

100 % DIE HITS FÜR ALLE SYSTEME IN EINEM HEFT!
ANBEREITUNG PC, PLAYSTATION2, XBOX, GAMECUBE, GBA

AKTUELL

VIDEO JANUAR 2005

GAMES AKTUELL

9,99
 EURO
 mit Disc



PC

**VOLL
 VERSION**
**GROUND
 CONTROL**

**ACTION-STRATEGIE
 86% SPIELSPASS!***
IGN.COM

NEU +++ NEU +++ NEU +++
PIELE-VIDEOS
 METAL GEAR SOLID 3
 RESIDENT EVIL 4

**DURCHGESPIELT!
 XXL-VIDEO AUF
 DER HEFT-DISC!**

ACTUAL ESPIONAGE ACTION

METAL GEAR SOLID 3

Snake Eater

100% fertig: So genial spielt sich der Tarn-Thriller wirklich!



DOOM 3 RESURRECTION OF EVIL

Höllisch gut: Alles zum Add-on
 Schon gespielt: Die Xbox-Version!

NINTENDO DS

der Hightech-Game-Boy: Praxistest und alle Spiele



TEST EGO-SHOOTER



**CALL OF DUTY:
 FINEST HOUR**
 Auch auf Konsole ein Volltreffer!

TEST STRATEGIE



**SID MEIER'S
 PIRATES**
 Erobern Sie die Weltmeere

TEST ACTION



**DIE PC PS2 XBOX GBA
 UNGLAUBLICHEN**
 Der Kinohit zum Selberspielen!

TEST STRATEGIE



**HERR DER RINGE:
 SCHLACHT UM
 MITTELERDE**

**PPS & TRICKS: HALF-LIFE 2 (70 CHEATS!), KILLZONE,
 A: SAN ANDREAS, HALO 2, NFS: UNDERGROUND 2 U.V.M.**

gpress 0 1
 € 1,99
 Österreich € 2,20
 Schweiz sfr 3,90
 Belgien € 2,20
 Luxemburg € 2,20
 Spanien € 2,50

100061	100076	100088	100101	100102	100117	100133	100154	100158	100197	100212	100214
100248	100334	100402	100414	100527	100559	102011	102303	102963	102401	102433	102110
102230	102409	102249	102291	103144	102317	102322	102451	10245E	102525	102549	
103061	103202		103210	103211	103504	105008	105036	105046	130015		

28270	Call on me	28221	Dumb	31761	Drögen da dei tel	HE1	26339	Denkmal
28262	Clerry to love you	28256	Lissa Theme	31766	Cart wait until tonight		26340	Everytime
28263	Love my breath	28270	She will be loved	27994	Fuck it (Hemmelich)		26356	Everytime
28266	Perklike Wite	28228	Break my stride	27984	Fuck it (I don't want you back)	HE1	26359	You all
28267	Just love it	28258	Real to me	27978	My hand		26360	Body
28284	Run with me	30701	Kill in the moon	31853	Mean Black		26382	Trick me
28292	Get on an dir mag	30791	Die Lust am überleben	30532	Space Taxi		31654	Body are burning
30691	Symphonie	30686	Allen was bleibt	27938	Hey Mama		22488	Love yourself
30777	My Boo	30635	Wut I had an angel	21427	Get low		28632	Burn
30780	Goodies	28297	Leaving New York	32143	Yes Vio		21448	Left
32279	Da Spiel	30618	Wilkommen	21925	Hot		28181	Leftside alone
32280	Wahm	31411	Wiedersehen	22646	Ab in den Süden		21186	Left shadows
30839	Certain Falls	28170	Open Arms	21731	Augen auf		31412	Left das Brot
31060	My prenegativ	28236	I like this	21738	Town		28178	Leichts Shout
30227	Obsession HT	30238	Shake that	21814	Shut up		21814	Leicht sein Engel
30229	Despire live	32138	Walk on by	21708	Turn me on		31023	My friends and 50 days
30232	These words	30381	Ecstacy Ghetto	26605	I'm up		28608	Live it
30695	Gek's Zeit	28186	Shit and tired	27668	Suga Suga		31287	M. Vain (recall)
30612	Verlege	28237	The love	28237	The love		30659	Love it all
28346	Enjoy the silence	21858	Wonderful dream	26460	In da Club		28159	Move your body
28361	Stand my ground	30989	Pop Mezzak	26484	Chocolote (Choco Choco)		27593	Move Pump Pump
28367	Wonderful	30864	Baby to you	31058	Fuck it (Remy)		27593	Fuck it (Remy)
30709	Love is the message	30797	Do you love me	30118	Aches		27487	Free like the wind
30733	When you waiting for	30728	When the ladies cry	31768	Just one last dance		27487	Free like the wind
31044	Pump it up!	28272	American Idiot	29028	Hey Yai		27487	Free Body
3114	Bubbin	20234	Pieces of me	27766	Do me hast mein Gerichen		21329	Nunto
32240	Dancing with tears in my eyes	28537	We sind we	27871	Get busy		27981	Deichengong (hoch reich heu raus)
32341	Saf was meinist du?	20130	Sommerregen	27926	Superstar		27926	Jigga Jigga
		20131	Reflex	27914	Mane		27926	Mane

 **0190 861 261**
DE: € 1,86/min

 **0900 510 034**
AT: € 2,16/min

 **0901 579 975**
CHF 4,23/min

 **900 77 900**
LI: € 1,14/min

COOL JAVA GAMES für Alle! Mehr Ideen mit Codecademy

BILD MITTEILUNGEN für Nokia, Siemens & Samsung*

70048	70051	70128	70148	70217	70318	70334	70371	70520	
	70049	70055	70072	70081	Hallo Schatz	73538	70900	70903	
	70050	70056	70073	70082	73539	70901	70904	70905	
	70051	70057	70074	70083	73540	70902	70905	70906	
	70052	70058	70075	70084	73541	70903	70906	70907	
	70053	70059	70076	70085	73542	70904	70907	70908	
	70054	70060	70077	70086	73543	70905	70908	70909	
	70055	70061	70078	70087	73544	70906	70909	70910	
	70056	70062	70079	70088	73545	70907	70910	70911	
	70057	70063	70080	70089	73546	70908	70911	70912	
	70058	70064	70081	70090	73547	70909	70912	70913	
	70059	70065	70082	70091	73548	70910	70913	70914	
	70060	70066	70083	70092	73549	70911	70914	70915	
	70061	70067	70084	70093	73550	70912	70915	70916	
	70062	70068	70085	70094	73551	70913	70916	70917	
	70063	70069	70086	70095	73552	70914	70917	70918	
	70064	70070	70087	70096	73553	70915	70918	70919	
	70065	70071	70088	70097	73554	70916	70919	70920	
	70066	70072	70089	70098	73555	70917	70920	70921	
	70067	70073	70090	70099	73556	70918	70921	70922	
	70068	70074	70091	70100	73557	70919	70922	70923	
	70069	70075	70092	70101	73558	70920	70923	70924	
	70070	70076	70093	70102	73559	70921	70924	70925	
	70071	70077	70094	70103	73560	70922	70925	70926	
	70072	70078	70095	70104	73561	70923	70926	70927	
	70073	70079	70096	70105	73562				

So einfach funktioniert's:

- (1) Produkt auswählen
- (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
- (3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

	0190 861 261	DE: €1,80
	0900 510 034	AT: € 2,10
	0901 579 975	CHF 4,23
	900 77 900	ÖÖ: € 1,10

SMS - BESTELLUNG
 Sende eine SMS mit dem Text:
GEVA BESTELLNUMMER HANDYMODELL
 z.B. GEVA 30030 Nokia 3310

	81081*	
	0900 528 050	€ 2,-
	9898	CHF 3,-
	7788	€ 1,50

für polyphone Klingeltöne sende
GEVA POLY BESTELLNUMMER
 z.B. GEVA POLY 30030

für alle Handys der Hersteller Nokia, Sagem, Motorola, Sony-Ericsson, Alcatel, Samsung, Siemens, Sharp, Panasonic, Sendo, LG, NEC, Maxon, die WAV, MMF, AMR oder MP3 unterstützen.

120230	Yo, wir schaffen das	Wunderpup (Rorortext)	
120231	Wurfleien		
120232	Akte 3 - Email		
120233	Wahel und Graumes (Schiffstocher)		
120234	Schreier: Ueblst/Unst		
120235	Das Boot: Schreier		
120236	Horror: Trix knaut		
120237	Türkingdingen: Ding Dong		
120238	Anfänger (Sok Sok Sok)		
120239	Telefon: Klingelton		
120240	Toilette - Kratzen/Platz		
120241	Seemann: Schreier		
120242	Extrem-Rülpsern		
120243	Frau: Klingelton		
120244	Dein Handy klingelt, Du Stinkfart!		
120245	Trabi		
120246	Dreiwedde		
120247	Altes Telefon		
120248	Der bekloppte Frösch		
120249	Horror: unheimliches Lachen		
120250	Polizeiinszenie		
120251	Pfard		
120252	Fluss		
120253	Edgar Wallace		
120254	„Schiff“ Enterprise; Brücke an Pk		
120255	Purz		
120256	Kuh (Musch)		
120257	„Lernzettel“ beschämigend		
120258	Wolff heult		
120259	Tis mit: Was bist Du den für ein Schweinechen		
120260	Formel 1 Rennwagen		
120261	RSE Kuh		
120262	Bog Ben		
120263	Toilettenspülung		
120264	Singende Hühner		
120265	Sie haben Post (extrem sexy Frau)		

WEIHNACHTSPECIAL

NE!!!



208000	Rudolf mit der roten Nase
208095	Jingle Bells
208157	Leise rieselt der Schnee
208203	Kling Glöckchen, kling Glöckchen
208259	Leit uns froh und munter sein
208305	Ihr Kinderlein kommet
208351	Let it snow
210850	Wonderful dream
220194	Feliz Navidad
220203	The power of love.....
222252	Christmas time
222308	Little drummer boy
223871	Frosty the snowman
233377	Have yourself a merry little Christmas
233400	White Christmas
233590	Stille Nacht, heilige Nacht
233687	We wish you a merry Christmas
233700	White Christmas is coming to Town
233750	White Christmas
240600	My Baby Child
240650	So link in christmas
240852	I wish it could be Christmas every day
241054	Alle Jahre wieder
241100	Oh Tannenbaum
241150	Winter wonderland
250767	Morgen kommt der Weihnachtsmann
251100	Do you know it for Christmas
251150	Driving home for Christmas

VIDEO GAMES

AKTUELL VOLLVERSION

GROUND CONTROL



GROUND CONTROL

VOLLVERSION PC CD-ROM

Futuristische
3D-Strategie
gepaart mit
jeder Menge
Action. Auf in
den Kampf!

HANDBUCH

Die vollständige Anleitung zu "Ground Control" finden Sie auf der CD-ROM. Um das Handbuch zu öffnen, klicken Sie im CD-Menü auf das Register "Vollversion" und danach links auf den Menüeintrag "Ground Control". Nun erscheinen unten mehrere Auswahlknöpfe. Durch einen Klick auf den Eintrag "Handbuch" wird dieses mit dem Acrobat-Reader geöffnet. Besitzen Sie keinen Acrobat-Reader, können Sie das Programm von der CD auf Ihren Rechner installieren. Klicken Sie dazu im Windows-Explorer auf das CD-Symbol. Im Ordner "Handbuch" finden



▲ **HANDBUCH:** Die Anleitung erläutert auch die Stärken und Schwächen Ihrer Einheiten.

Sie die Datei "ar505deu.exe". Durch einen Doppelklick starten Sie die Installation des Readers.

Falls die Autostart-Funktion von Windows auf Ihrem Rechner deaktiviert sein sollte, erscheint das CD-Menü nicht automatisch. Dann können Sie es natürlich auch manuell starten. Klicken Sie dazu im Windows-Explorer auf das Symbol des CD- beziehungsweise des DVD-Laufwerks, um den Inhalt der CD zu sehen. Doppelklicken Sie dann auf die Datei "VGA_Start.exe".

INSTALLATION

Legen Sie die CD-ROM in das Laufwerk Ihres Computers ein. Ist die Autostart-Funktion unter Windows aktiviert, erscheint sofort das CD-Menü. Sollte Autostart deaktiviert sein, starten Sie das CD-Menü bitte wie oben beschrieben von Hand.

Klicken Sie auf das Register "Vollversion" und danach auf den linken Menüeintrag "Ground Control". Unten erscheint der Auswahlknopf "Installieren". Wenn Sie darauf klicken, beginnt der Installationsvorgang. Der Setup-Assistent führt Sie nun durch die Installation. Zu Beginn werden Sie gefragt, ob Sie die DirectX 7a installieren möchten. Klicken Sie auf "Ja", wenn sich nicht bereits eine neuere Version auf Ihrem PC befindet.

Für die Installation benötigen Sie mindestens 306 MB freien Speicherplatz. Wenn Ihnen der Setup-Assistent mitteilt, dass Sie nicht über ausreichend Platz verfügen, klicken Sie im Fenster "Zielpfad wählen" auf "Blättern". Vermutlich ist Ihre Festplatte in Partitionen unterteilt und auf dem Laufwerk "C:" – auf dem das Spiel standardmäßig installiert wird – nicht genügend Platz. Sie können die Partition selbst be-



INSTALLATION: Über das CD-Menü starten Sie den Installationsvorgang.



stimmen, auf der das Spiel installiert werden soll. Haben Sie einen Pfad ausgewählt, beispielsweise "D:\Spiele\GC", wird das Spiel dort installiert. Zuvor geben Sie bitte noch den CD-Key ein. Dieser ist auf dem Cover der CD abgedruckt.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie das Spiel über den "Ground Control"-Eintrag in Ihrem Windows-Startmenü.

DEINSTALLATION

Um das Spiel wieder von Ihrer Festplatte zu löschen, klicken Sie auf den Eintrag "Ground Control deinstallieren" im "Ground Control"-Ordner des Startmenüs.

SYSTEMANFORDERUNGEN

Betriebssystem: mindestens Windows 95/98
Prozessor: mindestens Pentium II 233 MHz
Hauptspeicher: mindestens 32 MB RAM
CD-ROM-Laufwerk: mindestens 4-fache Geschwindigkeit
Festplatte: mindestens 306 MB freier Speicherplatz
Grafikkarte: mind. 4 MB Grafikspeicher, DirectX-7a-kompatibel
Soundkarte: Windows-kompatible Soundkarte

VGA LOS GEHT'S



2004 - WAR DAS EIN SPIELEJAHR!

Weihnachtszeit - Rückblickzeit. Unser Fazit lautet: "Spiele ©2004" war ein extrem guter Jahrgang. "GTA: San Andreas", "Half-Life 2", "Halo 2", "Metroid Prime 2" und "Burnout 3: Takedown" sind allesamt Games, die ihr Genre, ihr System oder gleich beides revolutioniert haben. Da sollte Spätentschlossenen das Füllen des Wunschzettels leicht fallen.

Und 2005? Langeweile vor Konsole und PC? Wir meinen "Nicht die Bohne!" und liefern Argumente. Grund Nr. 1: Mit dem Nintendo DS und der Sony PSP bahnt sich im Frühjahr mobiles Spielen der nächsten Generation an. Grund Nr. 2: "Metal Gear Solid 3: Snake Eater", "Gran Turismo 4", "Battlefield 2" und "Stalker" sind nur vier von zahlreichen Top-Games, die in den nächsten Monaten für ultimativen Spielspaß stehen werden - und ebenso Referenz-Charakter haben wie "GTA" & Co 2004.

Grund Nr. 3: Mit Videogames Aktuell haben Sie auch 2005 einen verlässlichen Partner an Ihrer Seite, der Sie auf alle Top-Hits aufmerksam macht und unberechtigte Hypes kritisch entkräftet. In diesem Sinne wünscht Ihnen das komplette VGA-Team ein verspieltes Weihnachtsfest und einen fröhlichen Rutsch ins neue Jahr!

T. Szek
THOMAS SZEDLAK
 Chefredakteur



TITELTHEMA

METAL GEAR SOLID 3



DAS PREISGÜNSTIGSTE MAGAZIN MIT VOLLVERSION!

Warum mehr bezahlen?

Die Hits für alle Systeme in einem Heft!

Einlegen und losspielen!

Jede Ausgabe mit PC-Vollversion!

www.GAMESAKTUELL.de

Service, Abo, Forum und vieles mehr!



PlayStation 2 ab 9,95 €
WWW.GAMEABO.DE

100% KAUFBERATUNG DIE SPASS MA

JOBS @ VGA
 Das VGA-Team sucht Verstärkung!
 Wir suchen aktuell noch einen Spieleschreiber mit sofortiger Fachkompetenz. [HIER ANMELDEN](#)

VGA NOVEMBER 2004 **DIE HIGHLIGHTS DER AKTUELLEN AU**

SPEZIAL
 World of Warcraft: "Call of the Masses" ist gekommen, das ist die Stunde der Massen! Spiel für die Massen! (von Thomas Szek)

TEST
 Need for Speed Underground 2, Prince of Persia, Total Overkill, War of the Worlds, Call of Duty, United Offense, World of Warcraft, Halo, Total War, Sly 2, Grand Theft Auto: Vice City

TIPS & TRICKS
 World of Warcraft: Wie man...
 Prince of Persia: Wie man...
 Total War: Wie man...
 Sly 2: Wie man...
 Grand Theft Auto: Vice City: Wie man...

SEIT 20. OKTOBER AM KIOSK!

MOST WANTED
 Die besten...
 Die besten...
 Die besten...

JAHRES
 Die besten...
 Die besten...
 Die besten...

JEDEN MONAT NEU! DIE NÄCHSTE VGA ERSCHEINT AM 19.01.2005

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE JANUAR 2005

30 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt?
News zu allen Systemen lesen Sie hier.

- 82 ▶ Der Nintendo DS
- 35 GameCube-News
- 86 Handheld-News
- 88 Handy-Games
- 90 Hardware-News
- 30 PC-News
- 32 PS2-News
- 34 Xbox-News

100 TIPPS & TRICKS

- 94 Inhalt
- 94 Cheats und Kurztipps
- 96 Action-Replay-MAX-Codes
- 95 Hotlines
- 108 FIFA 2005
- 102 ▶ GTA: San Andreas
- 101 GTA: San Andreas – Das Offizielle Lösungsbuch
- 100 GTA: San Andreas – Korrigierte Seite für das Offizielle Lösungsbuch
- 106 ▶ Half-Life 2
- 114 ▶ Halo 2 – Auszug aus dem Offiziellen Lösungsbuch
- 101 ▶ Halo 2 – Das Offizielle Lösungsbuch
- 110 ▶ Killzone
- 112 Need for Speed: Underground 2

26 SERVICE

- 40 Aktuelle Termine
- 36 Charts
- 46 Das VGA-Gewinnspiel
- 38 Most Wanted
- 36 Preisvergleich
- 36 Pressespiegel
- 78 Testübersicht/Topspiele

04 RUBRIKEN

- 05 Editorial
- 06 Inhalt
- 116 Im nächsten Heft
- 93 • Impressum
- 92 Leserbrief
- 08 VGA-Vollversion: Beschreibung
- 04 VGA-Vollversion: Installation

12 SPECIALS

- 26 Cold Fear
- 22 ▶ Doom 3: Resurrection of Evil
- 12 ▶ Metal Gear Solid 3: Snake Eater
- 18 Oddworld: Stranger's Vergeltung
- 20 TimeSplitters 3: Future Perfect

47 TESTS

- 47 Testanleitung
- 58 Armies of Exigo
- 56 ▶ Call of Duty: Finest Hour
- 70 Clever & Smart: A Movie Adventure
- 60 ▶ Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde
- 76 Der Polarexpress
- 64 Die Siedler 5
- 66 ▶ Die Unglaublichen – The Incredibles
- 74 Fight Club
- 54 Tom Clancy's Ghost Recon 2
- 48 Half-Life 2
- 75 King Arthur
- 74 Knight Rider 2: The Game
- 73 Metal Slug 3
- 76 Painkiller: Battle out of Hell
- 73 RTL Skispringen 2005
- 52 ▶ Sid Meier's Pirates
- 72 Ski Alpin 2005
- 72 Ski Racing 2005 feat. Hermann Maier
- 75 Tron 2.0: Killer App
- 68 Vampire: The Masquerade – Bloodlines
- 77 Budget-Liste

93 GBA-TESTS

- 93 Die Unglaublichen – The Incredibles
- 93 Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- 93 Metal Slug Advance
- 93 Super Mario Ball

TESTS

47



HALF-LIFE 2

▲ SEITE 48: Der beste Ego-Shooter überhaupt? Schon möglich...



SID MEIER'S PIRATES

▲ SEITE 52: Besser denn je: Der Klassiker kehrt zurück.



CALL OF DUTY: FINEST HOUR

▲ SEITE 56: Packende Kriegsatmosphäre jetzt auch auf Konsole.



DHDR: SCHLACHT UM MITTELERDE

▲ SEITE 60: Mit strategischem Geschick gegen Saurons Orks.



DIE SIEDLER 5

▲ SEITE 64: Weniger Aufbau-Simulation, dafür mehr Echtzeit-Strategie.



12

A composite image featuring a close-up of a man's face on the right and a soldier in a jungle on the left. The man has short, light-colored hair and is looking directly at the camera with a serious expression. He is wearing a light-colored, possibly white, uniform. The soldier on the left is in a crouched position in a dense, green jungle, wearing a camouflage uniform and a helmet. The overall image has a high-contrast, somewhat grainy quality, typical of older digital art or video game graphics.

METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER



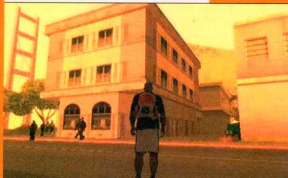
DOOM 3

DOOM 3

SERVICE 40

**TERMINE/TOPSPIELE**

TIPPS 100

**GTA: SAN ANDREAS**

▲ **SEITE 102:** Viele Geheimnisse und erfolgreiche Spieltaktiken auf vier Seiten.

**VIDEO
GAMES
TOP AKTUELL**

TOP
News
Tests
Tipps



ALLE SPIELE VON A-Z

Armies of Exile	58
Call of Duty: Finest Hour	56
Capcom Fighting Jam	32
Clever & Smart: A Movie Adventure	70
Cold Fear	26
Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde	60
Der Polarexpress	76
Die Siedler 5	64, 94
Die Unglaublichen – The Incredibles	66, 93
Donkey Konga	35
Doom 3: Resurrection of Evil	22
EyeToy: Kinetic	33
FIFA 2005	108
Fight Club	74
Fight Night: Round 2	34
Final Fantasy I & II: Dawn of Souls	93
Grun Turismo 4	33
Grand Control	96
GTA: San Andreas	96, 97, 101, 102, 103
Half-Life 2	48, 106
Halo 2	96, 101, 114
Hamtaro: Ham-Ham Games	99
Heavenly Sword	32
Hitman: Blood Money	33
Joint Operations: Escalation	30
Killzone	110
King Arthur	75
Kirby Adventure	35
Knight Rider 2: The Game	74
Mario Baseball	34
Mario Golf: Advance Tour	99
Mario vs. Donkey Kong	99
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	12
Metal Slug 3	73
Metal Slug Advance	93
MX vs. ATV Unleashed	33
Need for Speed: Underground 2	95, 112
NFL Street 2	34
Nibiru: Der Bote der Götter	30
Oddworld: Stranger's Vergeltung	78
Painkiller: Battle out of Hell	16
RTL Skispringen 2005	70
Runaway 2	30
Shrek 2: Flehe um Gnade	92
Shrek Meier's Pirates	59
Ski Alpin 2005	72
Ski Racing 2005 feat. Hermann Maier	72
Soldiers	97
Soldner: Secret Wars – Reloaded	30
Star Wars: Apprentice of the Force	99
Star Wars: Episode 3 – Revenge of the Sith	32
Stargate SG-1: The Alliance	32
Super Mario Ball	93
The Getaway: Black Monday	96
TimeSplitters 3: Future Perfect	20
Tom Clancy's Ghost Recon 2	54, 96
Tom Clancy's Rainbow Six 4	32
Tron 2.0: Killer App	75
Vampire: The Masquerade – Bloodlines	68, 94
WWE Wrestlemania	21, 34
X2: Die Rückkehr	30
Zelda: Four Swords Adventure	30



VOLLVERSION PC CD-ROM

GROUND CONTROL

Knallharte Action-Strategie in einer packenden 3D-Endzeit-Welt. Laden Sie die Waffen!

Sowohl gewiefte Taktiker als auch beinharte Action-Liebhaber werden beim Echtzeit-Strategiespiel "Ground Control" voll auf ihre Kosten kommen. Sie erhalten das Kommando über ein Elite-Angriffsregiment und Ihr Einsatzbefehl ist kurz und knackig: Landen Sie im Zielgebiet, infiltrieren Sie die feindliche Basis, erledigen Sie Ihren Auftrag und lassen Sie sich in der Evakuierungszone abholen. Zu Ihren Aufgaben gehört es beispielsweise, ein Kraftwerk zu zerstören, um die gegnerischen Geschütztürme lahm zu legen. Nur so können Ihre Verstärkungstruppen nachrücken und Ihnen unter die Arme greifen.

GRUNDAUSBILDUNG

Um sich mit der Steuerung vertraut zu machen, begeben Sie sich zu Beginn des Einzelspieler-Modus erst einmal zur Grundausbildung auf den Trainingsparcours. Hier erlernen Sie das Navigieren der Fahrzeuge und Bodentruppen sowie verschiedenste Kampfaktiken. Zum Ende des Tutorials durchlaufen Sie noch eine Übungsmission mit scharfer Munition! Haben Sie alle Aufgaben unbeschadet überstanden, sind Sie bereit für den Ernst des Gefechts. Zur Vorbereitung auf den Einsatz informieren Sie sich in der Missionsbesprechung über die Ziele. Zudem haben Sie Gelegenheit, die Ausstattung des Landungsschiffes und der Squads zu verändern. Vor jeder Mission entscheiden Sie sich für einen von vier Schwierigkeitsgraden – passend für Einsteiger und für Profis.

Sind Ihnen die Computer-Gegner zu berechenbar geworden, können Sie sich im Netzwerk oder im Internet mit bis zu sieben gleich Gesinnten zu einer Online-Balerei verabreden. Die drei Modi Deathmatch, Flaggenzone und Punktezone justieren Sie mit unterschiedlichen Optionen wie Schadensfaktor oder Friendly Fire.



▲ **BLITZ UND DONNER:** Die Schlachten strotzen vor atmosphärischen Lichteffekten. Mit den Befehlen in den Menüs rechts legen Sie das Kampfverhalten Ihrer Truppen fest.

DIE TASTENBELEGUNG IM ÜBERBLICK

KAMERASTEUERUNG:

- Pfeiltasten** = Kamera bewegen
- (Bkl auf)** = Kamera nach oben
- (Bkl ab)** = Kamera nach unten
- (POS 1)** = Feineinstellung für Kamera aufwärts
- (Ende)** = Feineinstellung für Kamera abwärts

MAUSSTEUERUNG:

(Die nächsten vier Tasten bitte gedrückt halten, wenn Sie mit der Maus klicken.)

- (STRG)** = Angriffs-Modifikator
- (ALT)** = Bewegungs-Modifikator
- (C)** = Bewachungs-Modifikator
- (Shift)** = Auswahl von mehreren Einheiten
- (R)** = Reichweite der Einheit, auf der der Mauszeiger steht
- (1-9)** = Mauszeiger springt zur nächsten Einheit

SQUAD-STEUERUNG:

- (W)** = Spezialausrüstung benutzen
- (E)** = Spezialwaffe benutzen
- (I)** = Bewegungs-Modus umschalten

- (K)** = Angriffs-Modus umschalten
- (L)** = Formation umschalten
- (Leertaste)** = Aktuellen Befehl stornieren

SQUAD-WAHL:

- (S)** = Alle Squads wählen
- (D)** = Alle Squads abwählen
- (F1)** **(F12)** = Bestimmtes Squad auswählen
- (←)** = Kommando-Panzerwagen wählen
- (Strg) + (1-9)** = Angewählte Squads zusammenfassen
- (1-9)** = Squad-Gruppe auswählen

INTERFACE/SPIELSTEUERUNG:

- (M)** = Karte und Ziele anzeigen
- (B)** = Squad-Verhalten-Menü anzeigen/verbergen
- (I)** = Interface anzeigen/verbergen
- (Pause)** = Spiel pausieren
- (Enter)** = Chatten (nur bei Multiplayer)
- (Tab)** = Spieler-Info anzeigen (nur bei Multiplayer)
- (Drücken)** = Bildschirmfoto machen



GROUND CONTROL

Hier finden Sie Antworten auf die wichtigsten Einsteigerfragen:

■ Wie nutze ich die Umgebung sinnvoll?

Machen Sie die Landschaft zu Ihrem strategischen Verbündeten. Postieren Sie Ihre Männer im hohen Gras und hinter Bäumen. Nutzen Sie vor allem die Schatten der Berge und Bäume, um sich vor Feinden zu verbergen. Suchen Sie immer nach einer Möglichkeit, Berge zu besetzen. Dadurch können Sie den Gegner schneller sehen und bereits auf ihn feuern, wenn er Sie noch gar nicht erkannt hat. Zudem ist vor allem der Einsatz von Raketen von einer Anhöhe aus besonders effektiv.

■ Wie bewältige ich schwere Einsätze gegen eine feindliche Übermacht?

Die richtige Platzierung der Truppen ist der wichtigste Aspekt, nicht unbedingt die Anzahl Ihrer Männer. Beachten Sie, dass Ihre Leute sehr wohl auch von den eigenen Truppen getroffen werden können: Wenn es im Kampf wirklich hektisch wird, müssen Sie darauf achten, nicht vom Friendly Fire erwischt zu werden. Der Trick ist, Ihre Männer so zu positionieren und zu verteilen, dass sie sich

nur dem Feind gegenüber sehen. Scheuen Sie sich nicht, Ihre Truppen auch mal ein wenig zurückzuziehen. Wenn Sie dafür eine freie Schussbahn bekommen, ist es das kleine Opfer wert.

■ Wie gehe ich am besten mit den knappen Health-Packs um?

Wann Sie Health-Packs (je drei pro Einheit) zum Einsatz bringen, sollten Sie gut planen. Entscheiden Sie, ob Ihre Männer es auch ohne Health-Pack schaffen, ein Scharmützel für sich zu entscheiden. Heben Sie mindestens ein Health-Pack bis kurz vor Ende der Schlacht auf, wenn das irgendwie möglich ist. Genauso verhält es sich mit den je drei Reparatereinheiten der Fahrzeuge. Setzen Sie diese möglichst sinnvoll ein, schließlich merken Sie oft erst im Verlauf der Mission, wie sehr sich die Lage noch zuspitzt.

Falls noch Fragen offen sind oder sich im Lauf des Spiels Unklarheiten ergeben, hilft Ihnen das ausführliche



▲ **KRÄFTIG UND MÄCHTIG:** Mit dicken MGs rücken Sie den Feinden auf die Pelle.

Handbuch in allen brenzigen Situationen weiter. Es befindet sich auf der VGA Heft-CD und lässt sich ebenso wie die Readme-Datei über das CD-Menü öffnen.



▲ **WICHTIG UND GEWICHTIG:** Ihr Kommando-Vehikel muss unbedingt heil bleiben.



▲ **EINFACH UND SCHNELL:** Sie steuern die einzelnen Einheiten immer als Ganzes.

NEU! AUF DER HEFT-CD!

VIDEOS & SCREENS

Ab dieser Ausgabe versorgen wir Sie auf der VGA Heft-CD mit brandneuen Videos und Trailern sowie Bildergalerien mit zusätzlichen Screenshots zum Heft. Und wir haben gleich etwas ganz Besonderes für Sie. Ein längeres Video von Konamis Action-Knaller "Metal Gear Solid: Snake Eater" sowie ein Trailer zum Sensations-Horror "Resident Evil 4". Demnächst bieten wir Ihnen sogar Spiele-Demos!

MGS 3: SNAKE EATER	Erscheint: März 2005 Laufzeit: 5 min. 40 sec.
---------------------------	--



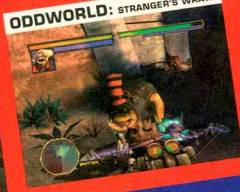
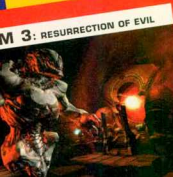
▲ **KEINE ÜBERRASCHUNG:** Das neue Metal Gear Solid wird der Oberhammer!

RESIDENT EVIL 4	Erscheint: Ende 2005 Laufzeit: 2 min. 57 sec.
------------------------	--



▲ **ÜBERRASCHUNG:** Resident Evil 4 erscheint nun doch für die PS2.

SCREENSHOT-GALERIE



GRATIS:
Wählen Sie selbst*:

 **Creative Muvo
MP3 Player oder**

 **Logitech
Webcam oder**

 **Dell A920
Drucker**

bei ausgewählter Dell Dimension Desktops und Dell
Insider Notebooks. Gültig für max. 5 Systeme pro
Kunde bei Bestellungen bis zum 08.12.2004



DELL™ INSPIRON™ 9200 *SUPERB*

- **Intel® Centrino® Mobilithechnologie**, Intel® Pentium® M Prozessor 725 (1,70 GHz, 2 MB L2 Cache, 400 MHz FSB)
- Intel® PRO/100 Wireless Netzwerkverbindung 802.11b/g
- **Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM; CD¹)**
- 512 MB Single-Channel DDR SDRAM, 333 MHz
- 60 GB²* Festplatte
- 17" UltraSharp® WXGA- TFT Display (1440x900)
- 128 MB ATI® Mobility® Radeon® 9700 Grafik
- modulares 8x DVD+-RW Laufwerk
- 4xUSB2.0, TV-Out, VGA, DVI, Firewire, SD-Card
- Lithium-Ionen Akku mit 53 Wh
- Microsoft® Works 7.0 (OEM; CD¹)

1.599 €

→ Krasse Upgrades

- 3 Jahre internationaler Vor-Ort-Service, nächster Arbeitstag¹⁾ + 370 €²⁾
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM³⁾; CD³⁾ + 256 €²⁾
- 100 GB** Festplatte + 116 €²⁾
- 17" WUXGA (1920x1200) Display + 116 €²⁾
- Planet 21 Luxus-Ledertasche + 99 €²⁾

Finanzierung schon ab 51,16 € mtl.¹⁾
E-Value™: PPDE5-N12926

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Monzastr. 4, D-63225 Langen

[illegible]

Damit ist Weihnachten gerettet!

Jetzt kaufen -
erst im Juli
2005 zahlen!⁽⁶⁾



DELL™ DIMENSION™ 4700 *TESTSIEGER-PC**

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3,20 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM[®], CD[®])
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 160 GB[®] Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 17" TFT-Display, Dell™ 1704FP für 521 €
- Integrierter 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- 128 MB PCI-Express AT® Radeon® X300 SE[™], TV Out & DVI
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- 16x Multiform Dual-Layer DVD-Brenner & 16x DVD-ROM Laufwerk
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM[®], CD[®])
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 8x USB 2.0

Systempreis ohne Monitor
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand
Jetzt mit GRATIS Zubehör*

nur
799 €



DELL™ DIMENSION™ 8400 *ESSENTIAL*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 520 mit HT-Technologie (2,80 GHz, 800 MHz FSB, 1 MB Cache)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM[®], CD[®])
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 80 GB[®] Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 17" TFT-Display, Dell™ 1704FP für 521 €
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit Netzwerkanschluss
- 128 MB PCI-Express AT® Radeon® X300 SE[™], TV Out & DVI
- Integrierte 5.1 Dolby Digital Soundlösung
- 48x CD-Brenner & 16x DVD-ROM Laufwerk
- inkl. Software
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM[®], CD[®])

Systempreis ohne Monitor
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand
Jetzt mit GRATIS Zubehör*

nur
699 €



DELL™ DIMENSION™ 8400 *SUPERIOR*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3,20 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM[®], CD[®])
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 2x 160 GB[®] Serial-ATA Festplatte, 7200 U/Min, Stripe Raid 0
- Optional - 19" TFT-Display, Dell™ 1905FP für 814 €
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit Netzwerkanschluss
- 128 MB PCI-Express AT® Radeon® X300 SE[™], TV Out & DVI
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- 16x Multiform Dual-Layer DVD-Brenner & 16x DVD-ROM & Floppy
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM[®], CD[®])
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 8x USB 2.0
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt

Systempreis ohne Monitor
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand
Jetzt mit GRATIS Zubehör*

nur
1099 €

➔ Krasse Upgrades

- Transfer my PC + 50 €[®]
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM[®], CD[®]) + 256 €[®]
- 250 GB[®] Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min. + 116 €[®]
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt + 81 €[®]
- APC Sicherheits-Steckdosenleiste + 28 €[®]

Finanzierung schon ab 25,57 € mtl.[®]
E-Value[®]: PPDE5-D12476

➔ Krasse Upgrades

- 3 Jahre Complete Care[™] Unfallschutz + 57 €[®]
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM[®], CD[®]) + 256 €[®]
- Intel® Pentium® 4 Prozessor 530 mit HT-Technologie (3,00 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) + 35 €[®]
- 160 GB[®] Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min + 81 €[®]
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss + 70 €[®]

Finanzierung schon ab 22,37 € mtl.[®]
E-Value[®]: PPDE5-D12845

➔ Krasse Upgrades

- Home Installation mit Internetanbindung und Datentransfer + 208 €[®]
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM[®], CD[®]) + 256 €[®]
- Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3,40 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) + 81 €[®]
- 256 MB PCI-Express nVidia® GeForce® 6800 + 151 €[®]
- Symantec Norton® AntiVirus Vollversion + 57 €[®]

Finanzierung schon ab 35,16 € mtl.[®]
E-Value[®]: PPDE5-D12846

DELL™ ZUBEHÖR

Dell™ Fotodrucker 540
Drucken Sie sich 10x15 Fotos in Laborqualität mit einem kleinen, benutzerfreundlichen und tragbaren Drucker. Kompatibel mit den am häufigsten eingesetzten Digitalkameras.

10%

statt 199 €
jetzt nur 179 €
inkl. MwSt. und 10% Rabatt +17 € Versand

AXIM™ X50v Wireless 624 MHz
• Intel XScale™ Technologie mit 624 MHz
• 128 MB ROM, 64MB RAM
• Dockingstation
• Integriertes WLAN und Bluetooth[®]
• VGA Auflösung (640x480)
• VGA Ausgang
• CF und SD Kartenslots

NEU

nur 521 €
inkl. MwSt. +13 € Versand

Dell™ 2300MP Micro-portabler Projektor
• 2300 ANSI Lumen Helligkeit
• 2100:1 Kontrast
• 1024x768 Auflösung (XGA)
• Inkl. Tragetasche, Fernbedienung und erforderlicher Kabel

10%

statt 1.739 €
jetzt nur 1.565 €
inkl. MwSt. und 10% Rabatt + 13 € Versand

Dell™ W2600 LCD-TV
Brillante Bilder mit höchster Soundqualität. Der neue Dell™ 26" LCD TV verfügt über einen integrierten TV-Tuner, 16:9 Format und verschiedene Anschlussmöglichkeiten (VGA, DVI, S-Video, etc.). 66 cm Diagonale.

JETZT NUR 69 € DELI LCD-TV 0% Finanzierung**

jetzt nur 1.699 €
inkl. MwSt. + 23 € Versand

www.dell.de

SAVE ONLINE

Zusätzlich jede Woche -
attraktive Sparvorteile bei
Online-Bestellung unter
www.dell.de

E-Value-Code:
Schneller am Ziel dank E-Value[®].
Mit der Eingabe des E-Value-
Codes auf unserer Homepage
unter www.dell.de



Easy as **DELL™**



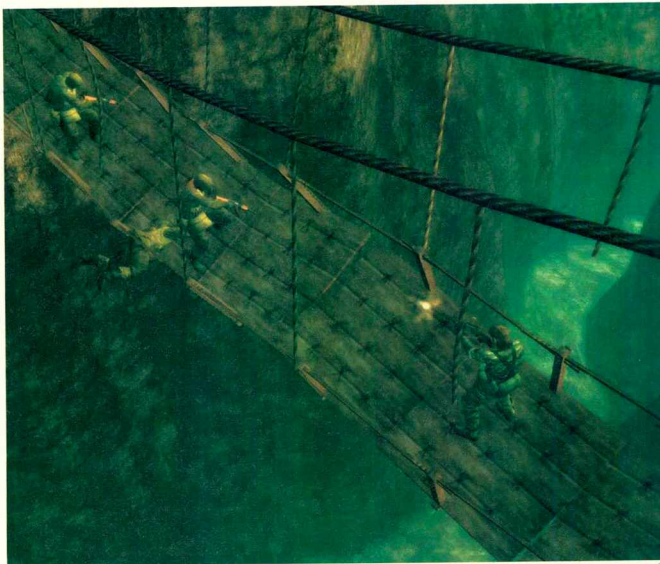
METAL GEAR SOLID 3

SNAKE EATER

AUF IN DEN RUSSISCHEN
DSCHUNGEL! FÖLGEN SIE
SNAKE BEI SEINER SCHWERSTEN
MISSION UND ERLEBEN
SIE DAS WÖHL SPANNENDSTE
ABENTEM-ABENTEUER DER
PS2-HISTORIE.



▲ **IM GEFAHRENBEREICH:** Feuert Snake auf Fässer, gibt es eine heftige Explosion.



▲ **IM GEFECHT:** Bereits zu Beginn des Spiels muss Naked Snake gegen eine Truppe von Soldaten kämpfen, um diese wackelige Hängebrücke zu überwinden.



ALERT
99.99

▲ **IM RÜCKEN:** Schafft es Snake, lautlos an eine Wache heranzuschleichen, kann er sie augenblicklich attackieren oder sie in die neue Nahkampftechnik des Close Quarter Combat zwingen. In dieser Szene macht der Elitesoldat jedoch kurzen Prozess.

Was erwarten Sie sich vom dritten "Metal Gear Solid"? Einen neuartigen Look, ein frisches Spielerlebnis, eine innovative Steuerung? Nun, dann könnten Sie von "MGS 3" enttäuscht sein, denn "Snake Eater" geht den von den beiden Vorgängern eingeschlagenen Weg konsequent weiter. Starproduzent Hideo Kojima kümmert es offenbar wenig, was andere Spiele inzwischen zu bieten haben. Er bleibt seiner Linie treu. "Metal Gear" bleibt "Metal Gear".

Dass das richtig und gut ist, davon konnte sich das Dschungelteam der VGA jetzt überzeugen: Die U.S.-Version von "Metal Gear Solid 3: Snake Eater" ist seit Ende November erhältlich und wurde von uns natürlich sofort verschlungen bis der Abspann über den Bildschirm scrollte. Unser Fazit? Freuen Sie sich auf das mitreißendste Agentenspiel der bisherigen PS2-Geschichte!

NUKLEARE ABSCHRECKUNG

"Snake Eater" ist der dritte und somit letzte Teil der "MGS"-Trilogie. Dennoch sind die Geschehnisse zeitlich vor denen der Vorgänger angesie-

delt: Im Jahre 1964 ist der Kalte Krieg zwischen den beiden Supermächten USA und UdSSR in vollem Gange. Beide Seiten lassen ihre Geheimdienste spionieren und bedrohen sich gegenseitig mit Tausenden von Atomraketen.

EINSAMER KÄMPFER

Kurz nach der Kubakrise wird der amerikanische Elitesoldat Jack, Codename Naked Snake, in den russischen Dschungel geschickt. Er soll den Militärwissenschaftler Sokolov beim Überlaufen zu den USA unterstützen. Sokolov ist der Erfinder des bahnbrechenden Panzers Shagohod. Dieses Ungetüm ist in der Lage, nukleare Sprengköpfe von fast jedem beliebigen Punkt Russlands aus auf Ziele in den USA abzufeuern.

Shagohod befindet sich in den Händen des machthungrigen Colonels Volgin und seiner Männer. Snakes Mission ist klar: Finde Sokolov und zerstöre den Shagohod!

Mit einem Fallschirm springt Snake über der Grenze zwischen Russland und Afghanistan ab. Nun muss er sich – lediglich mit Messer ▶



Snake

Mitglied der FOX-Spezialeinheit. Sein Spitzname ist Jack. Er ist der letzte Schüler von The Boss. Snake wurde in den 50er-Jahren von dieser legendären Soldatin in Nahkampf, Kriegsführung, Psychologie und Spionage ausgebildet.



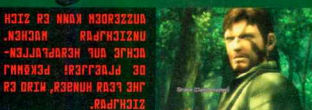
Sokolov

Nikolai Sokolov ist der Kopf des geheimen Forschungslabors OKB-754. Unter seiner Leitung entstand der erste Prototyp des Atompanzers Shagohod. Sokolovs Frau und Kind leben in den USA – und er möchte sie unbedingt wiedersehen.



EVA

Die KGB-Spionin war früher NSA-Codespezialistin und soll Colonel Volgin aushorchen. Sie unterstützt Snake während seiner Mission. Ihre besonderen Talente sind der geschickte Umgang mit ihrer Mauser, ihrem Motorrad und ihrem Körper.



▲ Dieses Bild gegen das Licht halten!



▲ Dieses Bild gegen das Licht halten!



▲ Dieses Bild gegen das Licht halten!

TOP SECRET!

Achtung, liebe Leser! Die Kästen in diesem Special sind mit geheimen Informationen zur Story gespickt. Um sie zu lesen, halten Sie die Seiten gegen das Licht. Durch die Bilder scheint dann der lesbare Text!

WOLLEN SIE NICHT ALLES WISSEN, DANN LESEN SIE SOLCHE TEXTE NICHT!



▲ **IM KUGELHAGEL:** Glücklicherweise scheinen die schützenden Kästen aus einer unzerstörbaren Holzlegierung zu bestehen.

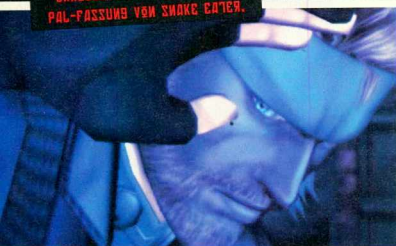


▲ **IM REICH DER TOTEN:** Auch in Snake Eater gibt es unerwartet seltsame Boss-Kämpfe zu bestreiten.

LETZTER BERICHT!

Kurz vor Redaktionsschluss erreichte uns die Nachricht, dass die deutsche Version im Gegensatz zu den japanischen und amerikanischen Fassungen zwei weitere Optionen bieten wird. Im Duell-Modus darf man gegen alle Endgegner antreten, unabhängig vom Spielverlauf. Wer die Zwischensequenzen einzeln sehen möchte, kann dies im so genannten Demo Theater tun.

EXKLUSIVE FEATURES IN DER PAL-FASSUNG VON SNAKE EATER.



▲ IM LICHTKEGEL: Selbst Snakes Bartwuchs ist gut zu erkennen.



▲ IM ZWEIKAMPF: Sadist Volgin prügelt den harten Snake windelweich.

▲ IM ANGESICHT DES FEINDES: Snake wird schnell klar, dass seine alte Mentorin The Boss nicht mehr auf seiner Seite steht. Im Hintergrund schwebt ein Kampfhubschrauber der Roten Armee. An Bord ist die Elitetruppe von The Boss, die Cobras.

und Betäubungspistole bewaffnet – durch den gut gesicherten Dschungel schlagen. Damit Snake den Wachposten aus dem Weg gehen kann, gibt's ein neues Tarnmenü: Je nach Umgebung und Tageszeit wählen Sie die passende Camouflage-Uniform und legen Gesichtsfarbe auf. So erhöhen Sie den so genannten Camo-Index. Kniert Snake oder legt er sich hin, schnellst dieser Zähler nach oben auf bis zu 95 Prozent. Dann ist unser Einzelkämpfer quasi unsichtbar und kann seine Gegner hinterrücks überfallen.

Bei solchen Gelegenheiten bedient sich der Elitesoldat einer weiteren Neuheit: Das Close Quarter Combat, kurz CQC, ist eine spezielle Nahkampftechnik, die Snake gemeinsam mit seiner Mentorin Boss entwickelt hat. Mit dem CQC kann Snake seine Gegner entwaffnen, zur Aufgabe zwingen, sie als lebenden Schutzschild missbrauchen oder auf der Stelle töten.

MOBILER OP-SAAL

Wird Snake entdeckt, schlagen die Wachen schon nach wenigen Sekunden Alarm und rufen Verstärkung herbei. Sollte er

bei einer Auseinandersetzung verletzt werden, muss Snake sich natürlich um seine Wunden kümmern. Hierzu rufen Sie das neue Heilungsmenü auf und versorgen die Blessuren mit diversen Erste-Hilfe-Utensilien. Das geht sehr schnell und hemmt den Spielfluss kaum – zum Glück!

WAS KNURRT DENN DA?

Raschelt es im Gras oder ist dort eine Bewegung auszumachen, handelt es sich wohl nicht um Wachen, sondern um Tiere. Diese beleben zum einen die Dschungellandschaft, zum anderen sind sie Snakes Nahrungsquelle. Unser Held muss regelmäßig essen: Sind die Pausen zwischen den Mahlzeiten zu lang, sinkt nämlich Snakes Ausdauerwert und sein Magen fängt an, laut zu knurren. Zudem lassen dann auch seine Präzision beim Schießen und sein Durchhaltevermögen bei körperlich anstrengenden Aktionen wie Klettern, Tauchen oder Rennen nach.

Aus diesem Grund sollte sich Snake stets nach genießbaren Tieren umschauen und diese mit seinem Messer erlegen. In handliche Rationen zerleinert, stopft er sie



THE BOSS

Gemeinsam mit den Cobras führte die legendäre Kriegerin die Alliierten im Zweiten Weltkrieg zum Sieg. Sie unterrichtete Snake in den 50er-Jahren. Zusammen mit Snakes jetzigem Vorgesetzten, Major Zero, war sie in der SAS-Spezialeinheit.



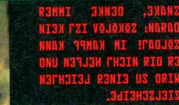
THE PAIN

Ein Hüne von über zwei Metern Größe. Durch Geisteskraft kontrolliert er einen riesigen Schwarm Hornissen. Außerdem befinden sich in seinem Körper besonders giftige Exemplare, die er mit seinem Mund abfeuern kann.



THE FEAR

Ein Meister der Tarnung und des Fallenstellens. Zudem ist er ungewöhnlich beweglich. So haben seine Ellen ein weiteres Gelenk. Ohne Probleme klettert er auf Bäume und verschiebt von dort aus Bolzen mit seiner Armbrust.



▲ Dieses Bild gegen das Licht halten!

▲ Dieses Bild gegen das Licht halten!

▲ Dieses Bild gegen das Licht halten!

EASTER EGGS - EXTRAS UND WITZIGES AM WIEDERSPIEL

Am Wiederspielwert von "Metal Gear Solid" hat sich nichts geändert. Wie schon in den Vorgängern gibt es auch in Teil drei immer wieder etwas Neues zu entdecken. Allein die Endsequenz bietet mindestens drei Variationen.

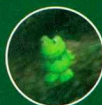
ENDGEGNER

Jeder der neun Endgegner lässt sich auf zwei Arten bezwingen. Entweder lassen Sie die Waffen sprechen, bis die Lebensenergie Ihres Widersachers gleich null ist, oder Sie schaffen es, den Ausdauerwert des Kontrahenten so weit herabzusetzen, dass er aufgibt. Als Belohnung winken besondere Tarnanzüge wie der Snake-Anzug.



FRÖSCHE

Auch für die ganz hartnäckigen Forscher und Sammler hält "Snake Eater" etwas bereit: Im Spiel sind insgesamt 65 grüne Plastikfrösche an den entlegendsten Stellen versteckt. Finden Sie alle Quäker, gibt's eine Belohnung. Was das ist, wollen wir nicht verraten, nur so viel: Sie werden "MGS 3" dann vollkommen anders spielen!



ALTRAUM

Snake wird im Verlauf des Abenteuers von Volgin's Männern gefangen genommen. Speichern Sie an dieser Stelle ab und laden Sie diesen Spielstand später erneut, erlebt Snake einen äußerst blutigen Altraum. Es handelt sich dabei um ein Action-Minigame mit Schwertern. Aus so etwas machen andere Hersteller ganze Spiele!



ALTERNATIVE SICHT

Während beinahe jeder Zwischensequenz erscheint rechts oben ein Logo. An diesen Stellen dürfen Sie dann mit der R1-Taste in Snakes Ego-Perspektive wechseln. Anfangs gibt es dafür "nur" einige tiefe Einblicke in Evas aufreizendes Dekolletee, später erhalten Sie jedoch von einem unerwarteten Verbündeten hilfreiche Tipps.



BEACHTUNG

Im Ansichtsmenü darf man Snake genauer betrachten und ihn frei bewegen. Drehen Sie den Soldaten jedoch zu lange, wird ihm schlecht und er muss sich übergeben. Diese Aktion ist nicht nur witzig, sondern hat auch einen sinnvollen Nebeneffekt: Hat Snake etwas Schlechtes oder Vergiftetes gegessen, dann nichts wie raus damit!



APE-ESCAPE-MINIGAME

Bereits von Anfang an können Sie im Hauptmenü ein Minigame auswählen: In fünf unterschiedlichen Umgebungen des Hauptspiels muss Snake ausgebüchste, verrückte Affen – bekannt aus Sonys "Ape Escape" – Serie – einfangen. Auf Grund dieses Konami-Sony-Deals dürfen wir uns übrigens bald auf Snake im neuen "Ape Escape" freuen!



sodann in seinen Rucksack. Hier landen auch alle anderen gefundenen Gegenstände wie Waffen, Tarnkleidung oder Heilmittel. Das Gepäckstück des Dschungelkämpfers hat kein Packlimit – im Gegensatz zu den bekannten "MGS"-Schnellmenüs, die über die linke und die rechte Schultertaste angewählt werden. Hier finden jeweils nur acht Gegenstände Platz. Also legen Sie im Rucksackmenü fest, welche Items auf Knopfdruck zur Verfügung stehen sollen.

Da "Snake Eater" in den 60er-Jahren spielt, muss der Elitesoldat auf den hilfreichen Radar verzichten, der bei den Vorgängern Position und Blickrichtung aller Wachen in der Umgebung anzeigte.

Bei "MGS 3" gestaltet sich das komplizierter. Nützliches Equipment wie Sonar, Bewegungsmelder, Restlichtverstärker oder Infrarotsichtgerät muss erst gefunden werden. Außerdem verbrauchen all diese Gegenstände Batterie-Energie und sind daher nur für eine be-

schränkte Zeit einsetzbar. Doch auch ohne ausgefeilte Technik können Sie die Wachen außer halb Ihres Blickfelds orten. Entweder benutzen Sie ein Richtmikrofon, um den Schritten Ihrer Widersacher zu lauschen, oder Sie achten während eines Schusswechsels auf die Bewegungen der Grashalme: So können Sie erkennen, aus welcher Richtung die Kugel kam.

Der Dschungel ist in einzelne Abschnitte unterteilt. Erreicht Snake



THE OLD

Der greise Kämpfer ist bereits über 100 Jahre alt. Er gilt als Erfinder aller Scharfschützen-Techniken. Auf seiner Haut und in seinem Körper wächst Moos. Dessen Photosynthese verleiht ihm die Kraft, tagelang ohne Nahrung auszukommen.



THE FURY

Er trägt einen Kosmonautenanzug und benutzt als Waffe einen Flammenwerfer. Nach dem Zweiten Weltkrieg wurde er auf eine inoffizielle Weltraummission geschickt. Beim Wiedereintritt in die Atmosphäre erlitt er schwere Verbrennungen.



THE SORROW

Dieser seltsame Kämpfer ist bereits im Zweiten Weltkrieg verstorben. Er kann jedoch mit Verstorbenen sprechen und deren Fähigkeiten übernehmen. Gelegentlich meldet er sich aus dem Jenseits, um mit unserer Welt zu kommunizieren.



▲ Dieses Bild gegen das Licht halten!

▲ Dieses Bild gegen das Licht halten!

▲ Dieses Bild gegen das Licht halten!



▲ **IM ZUGZWANG:** Bereits nach wenigen Stunden Spielzeit treffen Snake und der wilde russische Offizier Ocelot aufeinander. In einem spannenden Feuergefecht stehen sich die beiden – nur durch eine Schlucht voneinander getrennt – gegenüber.

den Rand eines solchen Areals, verkleinert sich der Bildausschnitt und einige Schritte weiter lädt die PS2 in wenigen Sekunden die nächste Etappe. Vor lauter Bäumen verliert man schnell einmal die Orientierung im Urwald. Doch dank einer übersichtlichen Karte wird klar, wo sich der nächste Ausgang befindet.

Natürlich steht es Ihnen frei, sich ohne Umschweife dorthin zu begeben. Wer sich jedoch genauer umschaute, findet sicher viel Nützliches. So wartet bereits zu Beginn des Spiels ein verstecktes Scharfschützengewehr auf Sie, das Ihnen im Kampf gegen die ersten Wachen an einer langen Hängebrücke gute Dienste leisten wird. Wer das gute Stück links liegen lässt, muss sich schon andere Tricks überlegen, um sicher über den gähenden Abgrund zu gelangen.

TRAUMHAFTES FILMSEQUENZEN

All die neuen Features sind schön und gut, verblassen aber im Vergleich mit der unglaublichen Präzision und dem Detailreichtum der Grafik – besonders in den Echtzeit-Zwischensequenzen.

Ohne diese wäre "Snake Eater" immer

noch ein gutes Spiel, doch die kinoreifen Einspieler mit perfekten Animationen und lebensechten Charaktermodellen machen dieses Game zum Highlight einer jeden PS2-Sammlung.

Der Dschungel sieht fast so aus, als wäre er natürlich gewachsen und nicht am Reißbrett entworfen worden. Kein Baum oder Strauch gleicht dem anderen. Aber auch später, wenn Snake den Dschungel verlässt, um in die Berge und anschließend in Volgins Militärfestung vorzustoßen, bleibt die Grafik auf höchstem Niveau.

Allein schon der Kampf gegen den übermächtigen Panzer Shagohod wäre eigentlich Grund genug, das Spiel zu kaufen. Eine unglaublich mitreißende Mischung aus actiongeladenen Kampfszenen, Motorrad-Verfolgungsjagden und spannenden Filmsequenzen garantiert einen der packendsten Showdowns der PS2-Geschichte.

Hinzu kommen ein passender, dynamischer Agenten-Soundtrack, eine lebensechte Geräuschkulisse und eine professionelle englische Sprachausgabe. Zusammen mit der phänomenalen Grafik: eine seltene technische Meisterleistung auf der PS2!

SH

GEHEIMNISSE

RAIDEN

Befindet sich etwa der "geliebte" MGS2-Charakter Raiden in "Snake Eater"? Nicht ganz, aber...



"16200 BAN H31" 243192 230 NH1234 US 312 N3H300
0NU 2NUHRA2FHC1230-20004 0M13 M31JHNR3 312 0NU
...0BJ010ARF33 N3M13 R323047

STREY

In einigen Schlüssel-szenen im Spiel gibt es alternative, manchmal humorvolle Handlungsstränge.



N3H30332 N3B0N730 2NU237 2M1234V NI US N3H3000
N13 2M1234 0NU N3223 N130 3R3B13NR3V 727M
...BNH30 NNAH3000 N30 71M N33AR7230

TARNUUS

Jeder Endgegner ist auch durch Ausdauerverlust zu bezwingen. Wer das schafft, erhält eine Bonusartung.



UD 7237J32 2263 3M1 N330 7494 7494 N134 0NU2
0NU N3343030 N334 N334 N334 N334 N334 N334 N334
N334 N334 N334 N334 N334 N334 N334 N334 N334

ENDSEQUENZ

Nachdem Snake seine Mission beendet hat, erwarten ihn einige unerwartete Überraschungen.



N30 312 N3M13 2M1234 230 N3H3000 312 N3H3000
0NU 230 JH3040 1R N334JHNR3 2263 B12 230 N3300
7494 2263 230 230 N3H32 0NU N3H32303 7494

SPECIAL MGS 3: SNAKE EATER

System	PS2
Erscheinung	März '05
Preis	60 Euro
Genre	Action-Adventure
Hersteller	Konami
Entwickler	Konami
Spieleranzahl	1 Spieler
Internet	www.metalgearsolid.com

Einschätzung **TOP-HIT**

Machen Sie sich bereit für das spannendste, packendste und beeindruckendste "MGS", das es jemals gab!

OCELOT

Der junge Major ist der Anführer einer Elitetruppe der GRU-Spetsnaz. Er untersteht dem direkten Kommando von Colonel Volgin, mit dessen Entscheidungen er aber nicht immer glücklich ist. Ocelot ist ein begnadeter Revolverschütze.



VOLGIN

Yevgeny Borisovich Volgin ist Colonel in der russischen GRU und ein wahrer Sadist. In seinem Körper fließen starke Elektroströme, die er bei Bedarf zu tödlichen Blitzen formen kann. Im Westen ist er daher als Thunderbolt bekannt.



SHAGOHOD

Der Panzer ist das wichtigste und größte Militärprojekt der Roten Armee. Angeblich kann er mit einem Dieselantrieb auf über 500 km/h beschleunigt werden und so die Reichweite seiner Atomraketen mehr als verdoppeln.



-2M1234 230 712 200
31200 N3303 2M1234 0NU
R334 N334JHNR3 71230
UD 7237J32 2263 3M1
...N334JHNR3 230 712 200



0NU2 712 UD 7237J32
7494 N330 2300 N334JHNR3
-R3 0NU N334JHNR3 712 UD
712 N334JHNR3 N334JHNR3
2M1234 2300 N334JHNR3 23
N334JHNR3 UD 2M1234



NNAH 322310 N300 2M1234
2300 N334JHNR3 712 UD
UD N334JHNR3 712 UD
NNAH303 2M1234 7237J32
UD 712 UD 2M1234
NNAH303 NNAH303 2M1234



▲ Dieses Bild gegen das Licht halten!

▲ Dieses Bild gegen das Licht halten!

▲ Dieses Bild gegen das Licht halten!

PRINCE OF PERSIA WARRIOR WITHIN

DAS SCHICKSAL IST NIEMALS ENDGÜLTIG



VIDEO
GAMES
AKTUELL

Auch erhältlich bei
MediaMarkt

Mindestens so gut wie der brillante Vorgänger, aber
mit spannenden Fights und düsterer Atmosphäre.

gameloft WWW.PRINCEOFPERSIAGAME.COM

XBOX
LIVE

XBOX



PlayStation 2

PC CD-ROM

NINTENDO
GAMECUBE



UBISOFT

© 2004 Ubisoft Entertainment. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia and Prince of Persia: Warrior Within are trademarks of Jordan Mechner used under license by Ubisoft Entertainment. Microsoft, Xbox, and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. "X" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo, Nintendo GameCube, the Nintendo GameCube logo and the Seal of Quality logo are trademarks of Nintendo.

ODDWORLD

STRANGERS VERGELTUNG



▲ **PYROMANE:** Laufen Ihnen zu Beginn bloß Standard-Gauner vor die Armbrust, kommen später dickere Brocken hinzu. Dieser eklige Klotz trägt beispielsweise einen Flammenwerfer und schützt sich mit Panzerplatten – da hilft nur rohe Sprengkraft!



▲ **MUMIE:** Mit den Bolamites schnüren Sie die Gangster zu handlichen Packchen.



▲ **SPRENGMEISTER:** Wer die Boombats geschickt einsetzt, jagt den Gegnerpulk in die Luft – herrlich, wie die Kerle fliegen!

Miese Zeiten für 08/15-Shooter: Am Horizont nähert sich ein Cowboy mit Spielspaß-Kanone!

Furioses Ego-Geknatter, motivierende Adventure-Anleihen und ein charismatischer Held – das sind ja drei Wünsche auf einmal. Das geht nun wirklich nicht. Von wegen! "Oddworld: Strangers Vergeltung" tut's den Überraschungseiern gleich und meistert diesen Software-Spagat mit Bravour: Woher wir das wissen? Aus erster Hand, denn unsere Redaktions-Kuhjungen sind bereits durch die fast fertige Version des Xbox-Westerns galoppiert. Der Lohn? Eine Hand voll Dollar ... äh, und natürlich massives Spielvergnügen!

Wer die bisherigen "Oddworld"-Teile kennt, muss mit einem Kulturschock rechnen: Latschen Abe und Munch (so hießen die "alten" Helden) noch putzig-skuril umher, bevorzugt Neuling Stranger die harte Gangart. Der Kopfgeldjäger wirkt wie das kuriose Ergebnis eines Schäferstündchens von Clint Eastwood und dem König der Löwen: Basslastige Brummelstimme, ungehobelte Manieren, ausgeprägter Gerechtigkeitsinn – so mögen wir unsere Wildwest-Recken!

Dass hinter der mürrischen Fassade ein Geheimnis schlummert, wird jedoch schnell klar.

"Was dein ... äh ... Problem angeht, für 20.000 Kröten kann ich helfen", gibt uns der zwielichtige Dorfdoktor zu verstehen. Und wie verdient ein ehrbarer Bursche so viel Zaster? Richtig, er jagt Banditen und kassiert die ausgesetzte Belohnung. Also schnappen Sie sich beim Sheriff einen Auftrag und schon geht's in die Polygon-Prärie.

GAUNER IM STAUBSAUGER

Egal ob Bergwerkstollen, Schrottplatz oder Indianer-Friedhof: Ihr Digi-Desperado joggt standardmäßig in "Tomb Raider"-ähnlicher Verfolgerperspektive durch die weitläufigen Levels. Stete Massieren der beiden Schultertasten quittiert er mit Kopfnüssen und Wirbelattacken, die jeden Durchschnittsfeind flugs ausknocken. Weil auch im wilden Xbox-Westen lebendig eingeknastete Typen mehr Moneten bringen, lässt der Stranger gerne mal den Saubermann raushängen. Mit einem leistungsfähigen Staubsauger sammelt er das benommene Gangsterpack ein.

Gekloppe und Gesauge sind hier aber nur die halbe Miete: Wer den Outlaw-Terror stoppen will



▲ **KLETTERMAXE:** Auch Akrobatikeinlagen meistert der Stranger mit Bravour.



▲ **SAUBERMANN:** Wer lebendige Schufte einsaugt, bekommt mehr Kohle.



▲ **SCHÖNGEIST:** Die grandios ausgeleuchteten Polygon-Städte versetzen Sie regelmäßig in stummendes Entzücken. Hier sind wir in der zweiten Western-Metropole: Links (grüne Neonreklame) steht der Shop, rechts (rotes Schild) das Kopfgeldjäger-Büro.

muss auch ein guter Schütze sein. Auf Knopfdruck schaltet das Geschehen in die Ego-Ansicht um und spielt sich sodann – Sie ahnen es – wie ein Ego-Shooter. Besser gesagt wie ein abgedrehter Ego-Shooter, bei dem nicht handelsübliche Patronen, sondern lebendige Kreaturen verballert werden. Tierschützer können jedoch aufatmen, denn die Live-Ammo hat einen Heiden Spaß bei der Arbeit. Klingt urkomisch? Ist es auch! Wenn Sie die KI-Schufte mit einem labernen Streifenhörnchen anlocken und unter Zuhilfenahme eines Stinktiers zum Erbrechen bringen, kennt die Gaudi keine Grenzen mehr.

SCHÜTTEL DEIN HAAR FÜR MICH!

Trägt Ihr heroischer Haudgenau mal eine Verletzung davon, helfen keine Gegen-üblichen Medi-Pakete weiter. Stattdessen suchen Sie ein friedliches Plätzchen und schütteln sich dort den Frust beziehungsweise den Schaden vom Leib. Allerdings zehrt das Körpergewackel an der Konditionsleiste – endloses Heilen ist also nicht drin. Apropos endlos: Um orientierungsloses Gerenne zu vermeiden, führt der Stranger auf Wunsch Selbstgespräche. Die informativen Monologe geben dem Spieler Auskunft über das aktuelle Missionsziel – eine äußerst elegante Lösung.

So gern wir Ihnen von "Strangers Vergeltung" erzählen, die wahre Faszination dieses Spiels kann man nur am eigenen Controller erfahren. Kein Konkurrenztitel versprüht so viel Charme, verblüfft mit liebevollen Details an jeder Ecke, verzaubert auf derart individuelle Weise. Auch spielerisch wird keine Standardkost, sondern ein Gourmetmenü serviert: Von den intuitiven Kontrollen über die taktischen Kämpfe bis hin zum superben Leveldesign – bereits die Alpha-Version macht uns glücklich. Eine Bitte hätten wir doch: Liebe EA-Verantwortlichen, lasst die englische Sprachausgabe unangetastet – eine Übersetzung könnte den Wortwitz nie einfangen.

TK

SPECIAL			
ODDWORLD: STRANGERS VERGELTUNG			
System		Xbox	
Erscheint		3.3.05	
Preis		60 Euro	
Genre	Action		
Hersteller	Electronic Arts		
Entwickler	Oddworld Inhabitants		
Spieleranzahl	1 Spieler		
Internet	www.oddworld.de		
Einschätzung	TOP-HIT 		
Atemraubende Optik, charmante Gags und massig Spielspaß: Diese Action-Sinfonie ist frei von Misstönen!			

KUGELN ZUM KNUDELN

Während andere Recken bloß blaue Bohnen verschießen, feuert der Stranger lieber lebendiges Getier auf seine Widersacher. Unsere Übersicht zeigt Ihnen alle acht Munitions-Monster:



FUZZLES

Ganz schön verbissen: Wenn die Fellknäuel einen Schurken orten, wird dieser angeknabbert – guten Appetit! Positiver Nebeneffekt: Völlig in Panik stolpern durchgekaute Kerle in den nächsten Abgrund.

STUNKZ

Was riecht denn hier so, hat da jemand Blähungen? Nein, der Gestank kommt von den treffend betitelten Stunkz. Wenn die Bies-ter ihr Aroma versprühen, offenbart selbst der härteste Outlaw sein Innerstes!



BOLAMITES

Wer dieser Spinnenart ins Netz geht, ist schief gewickelt: Verschnüren die Bolamites doch jeden Schuft zu einem handlichen Paket. Jetzt muss der Stranger nur noch seinen Sauger auf Durchzug stellen – und schwupp, ist die Bedrohung weg!

STINGBEES

Summ, summ, summ, Biennen summ herum: Sie sind die Maschinengewehre unter den "Oddworld"-Viechern und verpassen ihren Opfern eine fiese Dauerakupunktur.



BOOMBATS

Bombenstimmung garantiert: Wer die Boombats gen Feindmeute schickt, darf sich auf ein krachiges Feuerwerk freuen. Das explosive Getier haut selbst dicke Halunken aus den Cowboystiefeln.

CHIPPUNKS

Aus dem "Oddworld"-Tierlexikon: "Chippunks" = kleine Labertaschen, die Wachmänner mit ewigem Gesabbel ablenken. Selbst der Schütze muss sich vorm Abschuss blöde Kommentare anhören.



THUDSLUGS

Wer braucht schon eine Schrotflinte, wenn er Thudslugs haben kann? Die kugelförmigen Geschosse werfen jeden noch so standfesten Schuft um – unschöne Gliederschmerzen gibt's gratis dazu.

ZAPPFLES

Stellen Sie sich mal eine elektrifizierende Version der gemeinen Stubenfliege vor – so sieht die Standardmunition aus. Das Starkstrom-Insekt brutzelt nicht nur Schurken, sondern aktiviert Apparaturen.





▲ **IN DER GEWALT DER ZOMBIES:** Regelmäßig eingestreute Zwischensequenzen sorgen für Abwechslung.

▲ **BEULE GARANTIERT:** Mit seinem praktischen Sci-Fi-Handschuh lässt Cortez Gegenstände schweben und schleudert sie Feinden entgegen. Zielt Cortez gut, reißt diese Blechtonne gleich mehrere Gegner von den Füßen.



▲ **GRUSELN À LA RESIDENT EVIL:** Im Jahre 1994 erkunden Sie ein Spukhaus.



▲ **SCHOCKSCHWERENOT:** Elektrifizierte Ekel sollten aus sicherer Distanz heraus erledigt werden.

Im dritten Teil geht es den hinterhältigen Zeitbanditen endgültig an den Kragen!

Denkwürdig: "TimeSplitters" hieß Ende 2000 der erste Ego-Shooter für die Newcomer-Konsole PlayStation2. Qualitative Mängel des Erstlings machte der fulminante Nachfolger 2002 vergessen, der auch Xbox- und GameCube-Besitzern vergönnt war.

Im März 2005 erscheint mit "TimeSplitters: Future Perfect" nun der heiß ersehnte dritte Teil der Shooter-Saga. Das Grundkonzept blieb unverändert: Rabiate Feuergefechte in unterschiedlichen Epochen, eine dank comicartiger Optik und deftigem Humor nicht ganz so ernste Atmosphäre sowie ein umfangreicher Mehrspieler-Part zeichnen auch dieses Sequel aus.

ZURÜCK IN DIE ZUKUNFT

Inhaltlich macht Episode drei einen Riesenschritt nach vorne: "Weder Teil eins noch Teil zwei erzählen eigentlich eine richtige Geschichte", resümiert David Doak, Chef von Free Radical, als wir ihn im englischen Nottingham treffen. "Bei 'Future Perfect' haben wir uns verstärkt auf eine packende Story und somit eine spannende Solo-

Kampagne konzentriert" fährt der bärtige Brit fort. Einmal mehr nimmt Rambo-Verschnitt Cortez stellvertretend für die gesamte Menschheit den Kampf gegen die hinterhältigen TimeSplitters auf. Und wieder springt der bullige Supersoldat dabei kreuz und quer durch die Zeit.

Kaum hat Ihr Alter Ego im Jahre 2401 einen staubigen Wüstenplaneten vom Alien-Gesocks gesäubert, finden Sie sich auch schon auf einer schottischen Insel im Jahre 1924 wieder. Und hier wird natürlich mit zeitgemäßen Mitteln Krieg geführt. Statt mit Laserkanone und Plasmageschütz ballert Cortez bei der Erstürmung des britischen Eilands folglich mit Old-School-MG und Holz-Karabiner, während klapprige Doppeldecker durch die polygonalen Lüfte knattern.

DOPPEL BALLERT BESSER

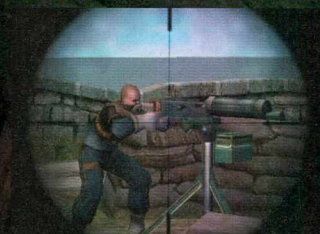
Damit jede Mission anders aussieht und auch in spielerischer Hinsicht Neuland eröffnet, haben sich Doak und sein Team ein besonders cooles Feature einfallen lassen: "In 'Future Perfect' gibt es zwar nur einen Haupthelden, dafür wird Cortez



▲ **UNGLEICHE GEGNER:** Dieser Kampf-Schurken und unterschiedlichem Kriegsgerät herumschlagen. In ferner Zukunft zum Beispiel erwarten ihn gigantische Roboter-Rüpel und hochfrequente Hightech-Todbringer.



▲ **DA BRENNT WAS!** Bei uns ist Future Perfect erst ab 18 freigegeben.



▲ **GEHÖRT ZUM GUTEN TON:** Auch Sofa-Scharfschützen kommen auf ihre Kosten.



▲ **WIE SICH DIE ZEITEN ÄNDERN:** In jeder Epoche muss sich Cortez mit anderen Schurken und unterschiedlichem Kriegsgerät herumschlagen. In ferner Zukunft zum Beispiel erwarten ihn gigantische Roboter-Rüpel und hochfrequente Hightech-Todbringer.



▲ **NEUERUNG:** In brenzligen Situationen werfen Sie mit der Schultertaste eine deftige Granate.

DER LEVEL-BAUKASTEN

Auch in "Future Perfect" dürfen kreative Spieler ihre eigenen Levels basteln. Im Vergleich zum Vorgänger bietet der neue Map-Maker wesentlich mehr künstlerischen Freiraum und ist viel einfacher zu bedienen. Haben Sie sich für eine Kulisse wie einen ägyptischen Tempel oder ein verfallenes Spukhaus entschieden, setzen Sie aus zig verschiedenen Bauteilen ein Stockwerk zusammen. Bis zu fünf Ebenen darf Ihr individuelles Gewirr aus schmalen Gängen, großzügigen Treppenhallen und riesigen Sälen umfassen. Mit einfachen Klicks platzieren Sie anschließend Waffen und Medi-Packs, legen Marschrouten sowie Kampfverhalten der Feinde fest und integrieren mit einem cleveren Event-Maker sogar Missionsziele.

Xbox- und PS2-Besitzer dürfen ihre digitalen Ergüsse anschließend auf den Server hochladen und Zockern aus aller Welt zur Verfügung stellen.



GRAFIK VOM FEINSTEN

Technisch leistet Free Radical auf allen Konsolen tolle Arbeit. Ob Solo-Spiel oder Split-screen-Match für vier Spieler, die 3D-Optik läuft stets mit stabilen 60 Bildern pro Sekunde über den Bildschirm. Während sich Xbox-Besitzer über eine Dolby-Digital-5.1-Klangkulisse freuen dürfen, bekommen PS2- und GC-Fans Pro-Logic-II-Sound auf die Ohren. Zudem erwarten Microsoft- und Sony-Zocker umfangreiche Online-Modi von Kooperativ bis Deathmatch. Aber egal auf welchem System Sie spielen: Wenn Sie auf First-Person-Ballereien stehen, sollten Sie sich "TimeSplitters: Future Perfect" vormerken. **GÄ**

SPECIAL TIMESPLITTERS: FUTURE PERFECT

System	PS2	Xbox	GC
Erscheinung	Marz '05	Marz '05	Marz '05
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Ego-Shooter		
Hersteller	Electronic Arts		
Entwickler	Free Radical		
Spieldauer	1-4 Spieler (16 online)		
Internet	www.frd.co.uk		

Einschätzung: KLASSE ★★★★★

Egal ob Technik, Spielwitz oder Umfang – das Ego-Spektakel kann in jeder Disziplin kräftig punkten.



▲ **DER MAP-MAKER:** Vielseitig und benutzerfreundlich.

in jeder Epoche von einem anderen Charakter begleitet". Glücklicherweise betrauen die Entwickler diese CPU-gesteuerten Sidekicks mit weit mehr Aufgaben, als dem Protagonisten einfach "nur" Feuerschutz zu geben.

Bei der Infiltration eines geheimen Laboratoriums im Jahre 2052 wird Cortez beispielsweise von einer sexy Agentin begleitet. Rambo-Naturen ballern sich hier durch mutantenverseuchte Gänge, weniger offensive Spieler schicken die Begleiterin vor. In eine geklaute Arztkutte gehüllt, lenkt Ihre Kollegin die Wachmänner mit einschlägigen weiblichen Reizen ab. So können Sie sich in aller Ruhe anschleichen, um den liebestrunknen Soldaten von hinten eins überzubrunnen.

Inhaltliche Abwechslung ist in jeder Mission Trumpf. Cortez klemmt sich hinter stationäre Geschütze, hackt sich in Computersysteme ein, brettet mit diversen fahrbaren Untersätzen durch die Pampa, löst kleine Puzzles und kämpft sich mal brachial, mal heimlich, still und leise durchs feindliche Terrain. In Kombination mit unzähligen, professionell synchronisierten Cut-Scenes und dramatischen Scriptings erwartet Sie demnach in jedem der 13 Hauptlevels eine andere Action-Wundertüte.

DOOM 3

ADD-ON



RESURRECTION OF EVIL

PC



▲ **BLASSE VISAGE:** Dieser Doom-3-Zombie hat seinen Kadaver ins Add-on hinübergerettet. Jetzt ist er aber fällig!



▲ **GRÜNER SCHLEIM:** Mit reichlich Babyspeck ausgestattet, waten die kleinen Cherubs durch die toxische Sülze. Der untote Wissenschaftler daneben trägt einen Schutzanzug mit integrierter Lampe. Mit dieser Klamotte werden Sie sich im Spiel auch kleiden dürfen.



▲ **FEURIGE HÖLLENBRUT:** Im Ort der Verdammnis lauern unfreundliche Vulgars.

▼ **SPITZE OHREN:** Die schwebenden Forgotten ähneln den Lost Souls aus Doom 3. Sie lassen sich mit dem neuen Grabber abfangen.



Effektgeladene Doom-Action mit Schutzanzug, Gravity Gun und Bullet-Time!

Wilde Spekulationen geisterten nach der Ankündigung des "Doom 3"-Add-ons "Resurrection of Evil" durch die Internetforen: Wird es diesmal richtige Außenlevels geben statt einminütiger Freiluftintermezzi? Wird man erstmals in Fahrzeugen Platz nehmen dürfen? Noch beim Einsteigen in den Flieger nach London haben wir uns genau diese Fragen gestellt. Um viele Antworten reicher waren wir nach der Präsentation durch Todd Hollenshead, Chef von id Software sowie Lead Designer Tim Willits: Zumindest in den vier Vorführ-Maps waren weder Außenlevels noch Fahrzeuge zu sehen. Dafür haben wir neue Dämonen, Waffen und Features entdeckt!

WÜTENDES HÖLLENGESOCKS

Die Story des Mission-Packs setzt zwei Jahre nach dem Ende von Dr. Betruger ein. Sie dringen in eine geheime Kammer des UAC-Komplexes vor und gelangen zu einem seltsamen Artefakt. Unbekümmert nehmen Sie es an sich, gilt doch die einst so bedrohliche Teufelsbrut längst als besiegt. Dass das Relikt nicht ohne Bedeutung ist,

wird klar, als urplötzlich schlecht gelaunte Dämonen Ihre Verfolgung aufnehmen. Die Sabber-Kreaturen treiben Sie tiefer und tiefer ins UAC-Labyrinth hinein, wo Sie auf zwielichtige Charaktere wie die Wissenschaftlerin McNeil stoßen.

Entwickler Nerve Software will die hohen Ansprüche der "Doom 3"-Gemeinde mit einigen Neuerungen befriedigen. Frei nach dem Motto "besser gut geklaut als schlecht erfunden" dürfen Sie mit der Grabber Gun der Schwerkraft ein Schnippchen schlagen. Beispiel: Sie greifen mit dem Ionenstrahl ein Fass und schleudern es einem verdutzten Monster an den Schädel – die Gravity Gun aus "Half Life 2" stand hier Pate. Auch Feuerbälle lassen sich mit der Grabber Gun abfangen und an den Absender zurückschicken.

Ebenfalls neu: Die doppelläufige Schrotflinte aus dem zweiten "Doom"-Teil erlebt ein Revival. Mit ihrer heftigen Feuerkraft ist sie einer herkömmlichen Shotgun überlegen, da sie mit jedem Schuss gleich zwei Patronen auf das kreischende Gesocks feuert. Praktischerweise können Sie sich in "RoE" einen Schutzanzug mit eingebauten

INTERVIEW

"Es ist eine aufregende Zeit"

► Bei der Präsentation in London beantwortete uns Tim Willits, Lead Designer von id Software, einige Fragen zu "Resurrection of Evil" und zum Konkurrenten "Half Life 2".



VGA: Habt ihr euch kurzfristig dafür entschieden ein Mission-Pack zu machen oder stand das schon vor dem Release von "Doom 3" fest?

Tim Willits: Uns wurde bereits während der Entwicklung von "Doom 3" schnell klar, dass einige Elemente und Charaktere des Storybooks sinnvoller in einem Add-on aufgehoben wären, dessen Story nach dem Ende von Dr. Betruer einsetzt. Da man in die Haut eines neuen Charakters schlüpft unterscheidet sich die Erweiterung grundlegend von der Vollversion. Wir arbeiten seit rund einem Jahr an dem Mission-Pack.

VGA: Ich nehme an, du hast die großartigen Wertungen von "Half Life 2" gesehen. Wie ist deine Meinung über "HL 2"?

Willits: Ich bin auch nur ein ganz normaler Zocker und darf mich momentan wirklich glücklich schätzen, einen PC zu besitzen. In Kürze kommen "Everquest 2" und "World of Warcraft", "Far Cry (dt.)" war toll, "Doom 3" ist großartig. Es ist auch für die Industrie eine ganz schön aufregende Zeit.

VGA: Ist bereits ein "Doom 4" in Planung oder schließt ihr die Serie mit dem dritten Teil ab?

Willits: Zum jetzigen Zeitpunkt dürfen wir darüber ebenso wie über das Erscheinungsdatum des Mission-Packs leider nicht sprechen.

Vielen Dank für das Interview!

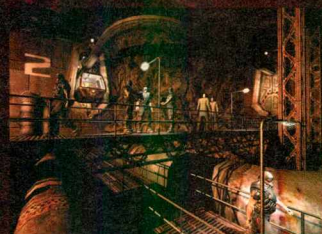
SPECIAL

DOOM 3: RESURRECTION OF EVIL

System	PC	PC
Erscheint	2005	
Preis	50 Euro	
Genre	Ego-Shooter	
Hersteller	Activision	
Entwickler	Nerve Software	
Spieleranzahl	1-8 Spieler	
Internet	www.nerveoftware.com	

Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★

Der "Doom"-typische Horror und die neuen Features versprechen erneut eine unvergessliche Reise in die Hölle.



▲ **VERFLUCHTE STATION:** Im UAC-Komplex stoßen Sie auf das mysteriöse Relikt.



▲ **FLINKER KRABBLER:** Die den Imps ähnlichen Vulgars sind extrem fix unterwegs.



▲ **WEISSE ZÄHNE:** Mit den frisch polierten Beißerchen könnte der Bruiser glatt einer Zahnpastawerbung entstammen. Bedrohlich wird es jedoch, wenn der Bösewicht seine beiden Kanonen-Arme gegen Sie erhebt – dann sollten Sie schnell Deckung suchen!

Lampe überstülpen und ersparen sich das lästige Wechseln zwischen Lichtspender und Todbringer.

ELITE-DÄMONEN

Ausgewählte Monsterarten, wie die ohnehin schon gefährlichen Hunter, hat man in der Zwischenzeit offensichtlich ins Höllen-Trainingslager geschickt. Mit Warp-Kräften können sich einige von ihnen sogar teleportieren. Dazu sorgen fantasievolle Freaks wie der Bruiser oder der Vulgar schon mit ihrer schauerhaften Optik für Gänsehaut. Der Bruiser besitzt anstatt eines Mails ein Display, das seine gefelltesten Zähne in Großaufnahme zeigt! Eine kleinere und schnellere Variante des Imps stellt der Vulgar dar. Die fliegenden Forgotten-Köpfe sind an die Lost Souls aus "Doom 3" angelehnt.

It's Helltime: So nennt sich die neue Zeitlupe-Funktion à la "Max Payne". Indem Sie die Hunter wegpusten, laden Sie Energie in das aufgesammelte Artefakt und wandeln diese Kraft bei Bedarf in Helltime um.

Grafik und Sound sind erneut exzellent. Die düsteren Fabrikabschnitte und feurigen Höllen-umgebungen sind gespickt mit perfekten Licht- und Schattenspielerien. Dazu ließ uns der bombastische Surround-Sound immer wieder zusammenzucken. Der Umfang des Add-ons wird nach Aussage von Tim Willits bei etwa zehn bis zwölf Stunden Spielzeit liegen.

Bis zu acht Baller-Fans dürfen sich auf vier neuen Mehrspieler-Karten bekriegen. Sobald die Hölle neue Infos zum Mission-Pack ausspuckt, lesen Sie sie diese in der VGA.

AZ

DIE NEUEN STARS



Illäufige Shotgun



Forgotten



Bruiser



McNeil



Grabber Gun



Hunter

DOOM 3

Wie gut ist sie wirklich, die Xbox-Version von Doom 3? VGA hat Probe gespielt!



▲ **WAR DA WAS?** Exklusiv auf der Xbox gehen Sie Hand in Hand im Kooperations-Modus auf Monsterjagd. Einfach zwei Konsolen zusammenstöpseln und ab ins Getümmel. Ohne nennenswerte Ruckler treten Sie dabei Dr. Betrüger und der Höllebrut entgegen.



▲ **LINKS ODER RECHTS?** Wir sagen den Archvile jetzt erst mal zurecht. Sonst streicht er uns noch mit den Flammenhänden.



▲ **ELEF...ÄH, WAS?** Bedrohlicher als der Rüssel sind eindeutig die beiden Geschütze, die der Mancubus mit sich herumschleppt.

Nach dem grandiosen Auftritt des Master Chiefs in "Halo 2" gerät id Software mit der Xbox-Umsetzung von "Doom 3" in Zugzwang. Doch das recht unbekannte Entwicklerteam Vicarious Visions ("Crash Nitro Kart") scheint dem Druck gewachsen zu sein. Einige Punkte wie der Multiplayer-Mode wurden gegenüber dem fulminanten PC-Original sogar noch kräftig aufgemöbelt!

HÖLLISCH GUT

Grafisch braucht das Xbox-"Doom 3" den Vergleich mit "Halo 2" nicht zu scheuen. Der Shooter läuft die meiste Zeit absolut flüssig, einen verzögerten Bildaufbau konnten wir nicht entdecken. Lediglich bei effektreichen Szenen bleiben im Zuge schneller Drehungen einige Frames der Bildrate auf der Strecke – daran werden sich allerdings nur Grafikpedanten stören. Natürlich sehen die Licht- und Schatteneffekte nicht ganz so

perfekt aus wie auf dem PC und logischerweise sind Texturen von Umgebung und Gegnerschaft niedriger aufgelöst.

Die Bedienung orientiert sich an der bewährten "Halo"-Steuerung und geht intuitiv von der Hand. Mit dem Steuerkreuz scrollen Sie durch E-Mails und Voice-Messages, während Sie mit den Analog-Sticks laufen und anvisieren. Zum Glück gibt es ein automatisches Zielsystem: Bleibt man auf dem rechten Trigger, verweilt das Fadenkreuz beim Ballern von selbst auf dem Gegner – im hitzigen Gefecht äußerst praktisch.

MEHR IST WENIGER

Durch den geringeren Arbeitsspeicher der Xbox fallen die Maps kleiner aus als auf dem PC. Anstatt den 28 Levels des Originals dürfen Sie 40 Abschnitte und Unterlevels von Dämonen säubern. Laut Tim Willits, Lead Designer von id Software, hat man zudem auf einige Sequenzen verzichtet, um den Spielablauf zu beschleunigen. Zum Beispiel fehlt der kurze Ausbrennschnitt in der Mars-Station zu Spielbeginn.

Die Online-Duelle werden, wie beim PC, sehr wahrscheinlich auf vier Spieler begrenzt sein. Ausgezeichnet gefällt uns der Xbox-exklusive Kooperativ-Modus. Im Duett den Monstern die

Waffen entgegenzustrecken macht uns persönlich noch mehr Spaß, als alleine auf die Jagd zu gehen. Toll: Voraussichtlich werden Sie sämtliche Missionen zu zweit per System-Link absolvieren können. Damit es nicht zu einfach wird, steigt gleichzeitig die Anzahl der übel gelaunten Widersacher.

Nach längerem Probespielen des Xbox-"Doom 3" fällt unser Fazit überaus positiv aus: Trotz der schwächeren Hardware-Plattform sind die Unterschiede zur spektakulären PC-Version minimal. Sollten die lüsternen Hölle-Dämonen uns nicht vorher die Rübe abgeknabbert haben, liefern wir im März 2005 den Testbericht aus den feurigen Niederungen der Galaxis.

AZ

SPECIAL

DOOM 3

	PC	PC	Xbox
System	erhältlich	erhältlich	1. Q. '05
Erschein.	50 Euro	50 Euro	60 Euro
Preis	id Software	Ego-Shooter	
Genre	id Software	Vicarious Visions	
Hersteller	1 Spieler (4 online)	1 Spieler (4 online)	
Entwickler	www.doom3.com		
Spieleranzahl			
Internet			

Einschätzung

TOP-HIT

Die Transplantation auf die Xbox scheint reibungslos zu klappen. Bereit zum Gefecht, Master Chief?



HALF-LIFE 2

"NOCH NIE KRATZTE EIN COMPUTERSPIEL SO NAHE AN DER GRENZE DER PERFEKTION WIE HALF-LIFE 2"

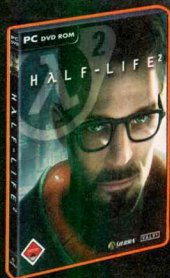
96% - PC GAMES 12/04

"SAGENHAFTE GRAFIK, AUSGEFUCHSTES LEVELDESIGN UND REVOLUTIONÄRE CHARAKTER-DARSTELLUNG [...]"

GAMESTAR 06/03

1998. Half-Life® lässt die Gamesindustrie erzittern. Mit seiner einzigartigen Kombination aus packender Action und fesselndem Storytelling gewinnt Valve's Debüttitle mehr als 50 "Game-of-the-year" Awards weltweit.

Heute. Aufbauend auf der Spannung und Atmosphäre des Originals, liefert Half-Life® 2 eine noch nie dagewesene Form von Realismus in Computerspielen. Erleben Sie eine Welt, in der Sie mit Ihren Handlungen alles beeinflussen: Von der physikalischen Umgebung bis hin zu den Emotionen Ihrer Freunde und Feinde.



ENTHÄLT:

COUNTER-STRIKE
SOURCE™

Die neue Version des #1 Online-Action-Spiels! *



PC
DVD
ROM

VALVE

SIERRA

JETZT ERHÄLTlich!

COLD FEAR

PC

PS

X

Packen Sie Ihre Pillen gegen Seekrankheit ein! Ubisoft entführt Sie auf einen fährerlosen Walfänger!



▲ **SAUBERES SCHIFF:** Manchmal erledigt auch das fiese Wetter den Job des Spielers. Während sich Tom gerade am Geländer festklammert, wird dieser Widersacher von einer gigantischen Welle ins eiskalte Meer gerissen.



▲ **MUTIERTE MILITÄRS:** Unser Schrotgewehr erledigt alle Zombies effektiv.



▲ **WIDERLICHES WETTER:** An der Reling des Walfängers muss sich Tom vor den eiskalten Wellen in Acht nehmen.

Egal wie viele "GTAs", "Need for Speeds" oder "Metal Gear Solids" es noch geben wird – das klassische Horrorgenre wird bestimmt nicht aussterben. Das dürfte vor allem den Herren von Ubisoft recht sein. In deren Auftrag entwickelt Darkworks ("Alone in the Dark: The new Nightmare") nämlich einen viel versprechenden Ableger dieser Spielart.

"Cold Fear" heißt der brandneue Horrorschocker, der den Spieler in ein noch nie da gewesenes Szenario entführt: Hier schleicht der Schrecken nicht durch klammes Ruinengemäuer oder glänzend gewienerte Laborkomplexe. Ausgangspunkt des Furcht erregenden Abenteuers ist ein russischer Walfänger, der unkontrolliert durch die arktische See treibt.

Der führunglose Kahn stellt natürlich eine immense Gefahr für den Schiffsverkehr dar. Noch dringlicher wird die Lage allerdings, als eine Sturmfront auf die Küste zurollt. Haus hohe Wellen türmen sich auf und lassen den stählernen Kutter bedrohlich schwanken. Keine leichte Aufgabe für Tom Hansen, Mitglied der Küstenwachen-Einheit 22.

Tom hat den Auftrag erhalten, den Walfänger unter Kontrolle zu bringen. Doch als er an Bord des rostigen Schiffes klettert, schießen ihm ganz

andere Fragen durch den Kopf: Was hat diese Boot so weit von seinem Heimathafen abgetrieben? Und wo ist überhaupt die Mannschaft abgeblieben?

MYSTERIUM AUF HOHER SEE

Alles Fragen, auf die Tom nicht sofort eine Antwort bekommen wird. Denn momentan hat er mit ganz anderen Problemen zu kämpfen. Zum Beispiel mit dem tückischen Unwetter, das das Schiff ständig bedrohlich schwanken lässt.

Nur einen Fuß vor den anderen zu setzen, gerät zum Geduldsspiel. Vollkommen unmöglich unter solchen Bedingungen eine schmale Reling entlangzulaufen ohne abzustürzen. Auch die haushohen Wellen der arktischen See setzen unserem Helden ordentlich zu. Wird er von einer der eiskalten Brecher erwischt, wird er zu Boden geworfen und verliert ein gutes Stück seiner Lebensenergie.

Richtig in Acht nehmen muss sich Tom, wenn eine besonders mächtige Welle das Boot bedroht. Diese kündigt sich mit einem deutlichen Vibrieren des Controllers an und neigt das Boot so weit, dass es beinahe kentert. Greift Tom nicht im richtigen Augenblick nach der Brüstung, wird er kurzerhand über Bord gespült. Derartige



▲ **GRÜNE GIFTBRÜHE:** Im Bauch des Schiffes waten wir durch modriges Wasser.



▲ **GRIMMIGER GEGNER:** Gemeiner könnte ein CIA-Soldner überhaupt nicht schauen.



▲ **GUT GEZIELT:** Will Tom besonders genau zielen, muss er sich festhalten.



▲ **FLIEGENDER FIESLING:** Dieser mit einem Messer bewaffnete Zombie hat zum Glück nicht richtig aufgepasst. Tom landet einen Volltreffer! Eine dicke Ladung Schrot schleudert den Mutanten quer durch den stählernen Bootsrumpf.



▲ **WANKENDER WALFÄNGER:** Wird das Schiff zur Seite geworfen, rutscht Tom zusammen mit einigen Gegnern von Bord.



▲ **SAFTIGE SÄUBERUNG:** Fällt ein Zombie ins rotierende Schiffsgetriebe, wird er von den riesigen Zahnrädern zermalmt.

Bedrohungen sind für ein Videospiel eigentlich schon Herausforderung genug – sollte man meinen. Aber die Entwickler von Darkworks setzen natürlich noch einen oben drauf.

Gerade hat sich der Spieler an die widrigen Umstände gewöhnt, da stürmt eine Spezialeinheit der CIA das Deck und eröffnet das Feuer auf alles, was nicht deren Uniform trägt.

Aber weshalb? Dieses Mysterium klärt sich bereits wenige Spielminuten später. Uplötzlich stürzen mutierte Seeleute aus den Kajüten und fallen als wild gewordene Zombies über jedes lebendige Wesen an Bord her.

BEIM KLABAUTERMANN!

Da bleibt natürlich auch dem Spieler nichts anderes übrig, als zur Waffe zu greifen. Dies ist versehen mit einem Laserpointer, da sollte das Zielen eigentlich nicht besonders schwer fallen. Wäre da nicht die unruhige See.

Ein paar glückliche Körpertreffer sind natürlich jederzeit möglich. Wer die Widersacher aber gezielt ausschalten möchte, der sollte zu einem kleinen Trick greifen. Per Tastendruck hält sich Tom am Geländer fest und hat dann ein wesentlich ruhigeres Händchen. So herrscht schon bald wieder Ruhe an Deck.

Doch jetzt ist das Interesse natürlich erst recht geweckt. Weshalb ist die Crew zur fiesen Zombiehorde mutiert? Wodurch wird er so steckend dahinter? Diese Geheimnisse möchten wir an dieser Stelle noch nicht lüften. Schließlich wollen wir nicht zu viel verraten. Eines sei vielleicht noch erwähnt: Später führt die spannende Handlung von "Cold Fear" Tom Hansen auch auf eine geheimnisvolle Bohrrinsel.

KEIN SEEMANNSGARN!

Bei der Präsentation in Paris begeisterte uns "Cold Fear" nicht nur durch seine einzigartige Atmosphäre, sondern auch durch eine exzellente Grafik. Besonders das stürmische Wetter ist mit seinen zahlreichen Partikeleffekten hervorragend dargestellt. Die restliche Kulisse braucht sich ebenfalls nicht vor aktuellen Topspielen zu verstecken. Nahezu ruckelfrei und mit hochauflösenden Oberflächen textures hat "Cold Fear" enormes Potenzial.

Da das Horror-Abenteuer bereits im März 2005 erscheinen soll, rechnen wir schon in Kürze mit einer spielbaren Version.

MH



SPECIAL

COLD FEAR

System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	März '05	März '05	März '05
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Horror-Adventure		
Hersteller	Ubisoft		
Entwickler	Darkworks		
Spieleranzahl	1 Spieler		
Internet	www.darkworks.com		

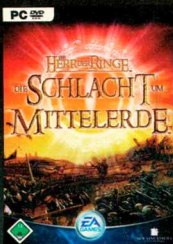
Einschätzung

KLASSE

★★★★

Ubisofts Hochsee-Horror begeistert mit beklemmender Atmosphäre und kompromissloser Action.

WIE FÜHRST DU DIE SCHLACHT UM MITTELERDE?



Führe das Kommando über vier verschiedene Armeen - alle sind einzigartig in ihrem Spielstil, ihrem Rohstoff-Management und ihren Techniken zum Aufbau einer Basis.



Führe deine Armee in epischen Schlachten wie der unvergesslichen Belagerung von Minas Tirith zum Sieg.



Führe deine Truppen durch emotionsgeladene Schlachten und entscheide dich zwischen Gut und Böse.



Mittelerde™ erwartet deine Befehle. Um in den epischen Schlachten der Filmtrilogie den Sieg zu erringen, musst du eigene Echtzeitstrategien entwickeln. Ob du den Einen Ring suchst oder ihn zu zerstören versuchst - das Schicksal Mittelerdes™ liegt in deiner Hand.

Beginne die Schlacht unter www.eagames.de



Challenge Everything™

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-NEWS

WARREN SPECTOR
VERLASST ION STORM

Die Entwickler-Legende Warren Spector ("Deus Ex") wechselt den Arbeitgeber. Spector werkelt in den nächsten Monaten bei Crystal Dynamics als Berater für "Tomb Raider 7". Gerüchte



▲ **ADIEU:**
Spector bald
Studiochef?

besagen, dass Spector zudem noch bei Midway im Gespräch sei: Der Publisher wolle ihn zum Chef eines Studios machen. +++

MARVEL VERKLAGT DEN
PUBLISHER NCSoft

Kampf der Superhelden. Die Comic-Schmiede Marvel zerrt den koreanischen Spielehersteller NCSoft vor Gericht. Grund der juristischen Klage: Das Online-Rollenspiel "City of Heroes" enthält angeblich Elemente aus diversen Marvel-Büchern. Ein Urteil stand zu Redaktionschluss noch nicht fest. +++



▲ **ALLES NUR GEKLAUT?**
Das RPG City of Heroes.

ERWACHSENE SOFTWARE
STATT MICKY MAUS

Der Zeichentrick-Gigant Disney will in Zukunft nicht nur Kinder ansprechen, sondern auch eine ältere Klientel bedienen. Hierfür plant der Konzern den Verkauf von unabhängigen Entwicklern, die alsdann hochwertige PC-Spiele abliefern sollen. Bislang vornehmlich die Mäusefirma bloß die PC- und Xbox-Ballerei "Tron 2.0". Kein Wunder, dass Filmumsetzungen weiterhin oberste Priorität haben sollen. Versoffungen von "Pulp Fiction", "Kill Bill" oder "Pearl Harbor" dürften ein breites Publikum begeistern. +++



▲ **BALD ALS SPIEL?** Der Kultstreifen Pulp Fiction.



▲ **GELD:** Dank der Industriekomplexe fließt die Kohle fix.

X2: DIE RÜCKKEHR

Das Sci-Fi-Abenteuer "X2" bekommt ein Add-on. Nachdem die argonische Flotte zerschlagen wurde, sichtet die Terracorp ein Geistschiff. Der Geheimdienst bittet Jules Brennan um Mithilfe. Das Handelssystem wird im Add-on aufgebaut. So können jetzt Industriekomplexe gebaut werden.

NEWS	
X2: DIE RÜCKKEHR	
System	PC
Hersteller	Koch Media
Erscheint	Februar 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 30€

NIBIRU: DER BOTE
DER GÖTTER

Neues von "Black Mirror"-Macher Future Games: In Tschechien stoßen Bauarbeiter auf einen mysteriösen Tunnel. Das Loch war offenbar eine Grabungsstätte der Nazis. Dass an der Sache etwas faul ist, merkt Spielheld Martin Holan schnell: Eine Kontaktperson wird ermordet und finstere Burschen trachten nun auch ihm nach dem Leben. In puncto Technik erwarten Sie 80 detaillierte Render-Kulissen sowie professionellen Synchronsprecher.



▲ **SCHICK:** Die Schauplätze strotzen nur so vor Details.

NEWS	
NIBIRU: DER BOTE DER GÖTTER	
System	PC
Hersteller	dtp
Erscheint	Februar 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€

JOINT OPERATIONS: ESCALATION

Massig Neuerungen enthält das Add-on zum Überraschungshit "Joint Operations". In dem Online-Shooter düsen Sie nun ballern mit dem Motorrad durch Flughäfen und Bergwerke oder attackieren mit einem Kampfhubschrauber Raketenabschussbasen. An Ausrüstung kommen Fallschirm und Panzerweste neu hinzu. Frische Panzermunition rundet das Action-Angebot ab.

▼ **BIKE:** Jetzt dürfen Sie zu zweit Motorrad fahren.

NEWS	
JOINT OPERATIONS: ESCALATION	
System	PC
Hersteller	Novalogic
Erscheint	erhältlich
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 30€



RUNAWAY 2

Frohe Kunde für Knobelfreunde: Das klassische Adventure "Runaway" wird fortgesetzt. Brian und seine süße Freundin Gina stehen abermals im Mittelpunkt des Geschehens. Das Paar verschlägt es auf die idyllische Insel Hawaii. Allerdings wird der Turtelurlaub von bösen Buben gestört. Die Entwickler versprechen sechs Kapitel voller Rätsel.



▲ **TROPISCH:** Die bunte Optik verspricht Urlaubsflair.

NEWS	
RUNAWAY 2	
System	PC
Hersteller	dtp
Erscheint	Mai 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€

SÖLDNER: SECRET WARS – RELOADED

Erinnern Sie sich noch an die vielen Bugs des Online-Shooters "Söldner: Secret Wars"? Jowood veröffentlicht dieses Spiel nun mit dem Zusatz "Reloaded" zum zweiten Mal und verspricht massive Verbesserungen:



▲ **NASS:** Neuerdings dürfen Sie auch baden gehen.

NEWS	
SÖLDNER: SECRET WARS – RELOADED	
System	PC
Hersteller	Jowood
Erscheint	erhältlich
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 40€

PROJECT: SNOWBLIND

www.projectsnowblind.com



DER SHOOTINGSTAR 2005.

Alle mit dem Sniper aus dem Hinterhalt erledigen?
Oder mit der Rail Gun in die Gegnermenge stürmen?
Oder mit mehreren Riot Walls Einkesseln und eine
Granate draufwerfen? Oder eine EMP-Granate auf
einen Spiderbot montieren und in die Menge laufen
lassen, damit deine Gegner gelähmt zu deinen Füßen
liegen? Oder lieber ganz anders? Du hast die Qual
der Wahl der Qual.



PC
CD



PlayStation 2

eidos

www.eidos.com

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-NEWS

METAL GEAR SOLID 4 KOMMT!

Kaum steht Teil drei in den amerikanischen Läden, plaudert Konami schon über die nächste Episode seiner Stealth-Serie. Bei einem Strategie-Meeting wurde definitiv bestätigt, dass eine Fortsetzung von Snakes Abenteuer geplant ist. Mastermind Hideo Kojima will dann allerdings nur noch als Berater fungieren und jüngere Kräfte ranlassen. +++

ELECTRONIC ARTS KICKT!

Die Update-Experten von EA Sports schlagen wieder zu. Auf das kürzlich erschienene "FIFA 2005" folgt nun im kommenden Februar "UEFA Champions League 2004-2005". Wie der Titel andeutet, handelt es sich dabei um eine Digi-Kickerei mit Schwerpunkt europäische Königsklasse. Großartige spielerische oder technische Verbesserungen gegenüber "FIFA 2005" sind angesichts der kurzen Entwicklungszeit nicht zu erwarten. +++



▲ **FIFA-ABLEGER:** Dieses Jahr erschien Euro 2004.

DSCHUNGEL-CAMP

Trotz mauer Kritik und heftiger Schelte seitens des Jugendschutzes setzt Eidos seine indizierte Vietnam-Action "Shellshock: Nam '67" fort. Der Grund fürs Brutalo-Sequel: Mit 800.000 verkauften Einheiten entpuppte sich der Titel als überraschender Kassenschlager. Unappetitliche Gewalt hat offensichtlich eine Menge Fans. +++

DIESEL-POWER

Nach dem Knaller "Chronicles of Riddick" basteln die Tigon Studios (Besitzer: Vin Diesel) an einem weiteren Software-Erzeugnis: "Secret Service" soll dank der Mithilfe von "X-Men"-Regisseur Bryan Singer das Agenten-Genre definieren. Noch steht kein Release-Datum fest. +++



▲ **1A-DEBÜT:** Der Xbox-Hit "Chronicles of Riddick".



▲ **PLATT:** Guile prügelt auch anno 2004 noch als Bitmap.

CAPCOM FIGHTING JAM

Mal was ganz Neues: Capcom veröffentlicht seinen 120. (Zahl geschätzt) 2D-Klopper. "Fighting Jam" vereint 20 Kombattanten aus den Titeln "Street Fighter 2", "Street Fighter 3", "Street Fighter Alpha", "Darkstalkers" und "Red Earth", meidet aber Innovationen.

NEWS	
CAPCOM FIGHTING JAM	
System	PS2
Hersteller	Capcom
Erscheint	Februar 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 30€

STARGATE SG-1: THE ALLIANCE

Jetzt wird's kompliziert: Mit "The Alliance" kündigt Hersteller Jowood das Spiel zur TV-Serie zum Kinofilm "Stargate" an – alles klar? Über den genauen Inhalt der Sci-Fi-Verfälschung wollen die Macher noch nichts verraten. Einzig frühe Grafikstudien sowie der Name des zuständigen Entwicklerteams wurden veröffentlicht: Ein unbekanntes Studio namens Perception werktel an dem Mammutprojekt. Ob die Österreicher tatsächlich einen Hit abliefern? Bald wissen wir mehr!



▲ **KONZEPT:** Noch existieren keine aussagekräftigen Bilder.

NEWS	
STARGATE SG-1: THE ALLIANCE	
System	PS2
Hersteller	Jowood
Erscheint	Oktober 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX 4

Wer wird gerufen, wenn eine Terroristenbande mit Virusattacken droht? Na klar, Tom Clancy's Spezialeinheit Rainbow Six. In ihrem vierten Bildschirm-Abenteuer läuft die Hightech-Truppe mit verbesserter Grafik, wuchtigen Surround-Sounds und aufgeböhrten KI-Routinen auf – verspricht zumindest Hersteller Ubisoft. Ob's stimmt, erfahren Sie in der nächsten VGA.

▼ **NEU:** Das Helm-Display im Metroid-Prime-Look.



NEWS	
TOM CLANCY'S RAINBOW SIX 4	
System	Ubisoft
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	März 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

HEAVENLY SWORD

Nach dem Bankrott von Mutterfirma Argonaut sah es düster aus für das Entwicklerstudio Just Add Monsters. Jetzt melden sich die Engländer unter dem Namen Ninja Theory zurück. Und gleich das erste Projekt lässt aufhorchen: "Heavenly Sword" soll zum Start der nächsten Konsolen-Generation fertig sein und sensationelle Grafik bieten.



▲ **WOW!** Heavenly Sword sieht bombastisch aus.

NEWS	
HEAVENLY SWORD	
System	PS3
Hersteller	Ninja Theory
Erscheint	2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€

STAR WARS: EPISODE 3 – REVENGE OF THE SITH

Kein "Star Wars"-Streifen ohne entsprechendes PS2-Spiel! Während George Lucas am Feinschliff von "Episode 3" arbeitet, entwickelt The Collective das dazugehörige Action-Adventure. Sie schlüpfen dabei in die Jedi-Kutten von Obi-Wan Kenobi und dessen Schüler Anakin Skywalker. Das Spiel erscheint zwei Wochen vor dem Kinostart.



▲ **HALBER OB:** Obi-Wan teilt seine Feinde entzwei.

NEWS	
STAR WARS: EPISODE 3	
System	PS2
Hersteller	LucasArts
Erscheint	Mai 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

AKTUELLE SPIELE-NEWS

GRAN TURISMO 4

Immer wieder Neuigkeiten zum Über-Rennspiel: Wie bekannt wurde, soll "GT 4" am 24. Februar 2005 in Deutschland erscheinen. Um die Wartezeit zu verkürzen, lohnt sich eine Spazierfahrt mit dem erhältlichen "Prologue". Laut Insider-Infos können Sie den Spielstand dieser Schnupperversion nutzen, um Lizenztests von "Gran Turismo 4" zu überspringen. Wer seinen "Gran Turismo 3"-Save aufgehoben hat, freut sich über einen Batzen virtuelles Geld. Eine weitere Meldung lässt aufhorchen: Sony Japan kooperiert mit Nike und bringt eine "GT 4 Limited Edition" mit passenden Sportschuhen und einem schicken T-Shirt heraus.



▲ **RASANT:** Das Nike-Auto ist ein Bonuswagen.

NEWS	
GRAN TURISMO 4	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erscheint	24. Februar 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

EYETOY: KINETIC

Die Partnerschaft zwischen Sony und Nike (siehe auch "Gran Turismo 4"-News) trägt spielerische Früchte: Mit "EyeToy: Kinetic" kündigt das illustre Firmen-Doppel eine innovative Bildschirm-Zappelei für Sofa-sportler an. Waren die bisherigen EyeToy-Titel als Geschicklichkeitstests gedacht, zielt der kinetische Neuling auf Ihre Fitness ab. Vier Trainingsarten stehen zur Auswahl. Während in der Combat Zone Kicks gefragt sind, hat es die Mind und Body Zone mit betulichen Übungen auf Yoga-Fans abgesehen. Wer spezielle Muskelpartien stärken will, wählt den Toning-Bereich. Cool: Dem Spiel liegt eine Weitwinkel-Linse bei.



▲ **AUA:** Solche Verrenkungen len erst gelernt sein.

NEWS	
EYETOY: KINETIC	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erscheint	Februar 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€



▲ **AUSBLICK:** Bisher gibt's nur Artworks zum Hitman-Sequel.

HITMAN: BLOOD MONEY

Während Deutschland von Arbeitslosigkeit gebeutelt wird, kann sich Eidos' Profikiller nicht über Beschäftigungsmangel beschweren. In "Blood Money" schlägt es den Glatzkopf nach Amerika. Der Grund für die Übersee: Unbekannte meucheln sämtliche Berufskollegen des Hitman – es ist also nur eine Frage der Zeit, wann auch er in die Schusslinie gerät. Weil Eigeninitiative besser ist als dumpfes Brüten, macht sich Nummer 47 auf die Suche nach den bösen Henkern. Spielerisch geht die Action-Oper neue Wege: So verwalten Sie nun die durch Auftragsmorde verdiente Kohle (daher "Blood Money") und kaufen Wummen ein. Außerdem versprechen die Macher ein frisches Reputations-System.

NEWS	
HITMAN: BLOOD MONEY	
System	PC PS2 XBOX
Hersteller	Eidos
Erscheint	März 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

PS2-NEWS

VERSCHOBENE FANTASIE

Schlechte Nachrichten für alle Rollenspiel-Anhänger: Square Enix hat den zwölften Teil seiner legendären "Final Fantasy"-Reihe erneut nach hinten verschoben. Als neuer Release-Termin wurde der April genannt, allerdings nur für Japan. Deutsche Zocker müssen sich voraussichtlich noch mindestens bis Weihnachten 2005 gedulden. Hoffentlich kommt das RPG-Highlight überhaupt noch! +++



▲ **HART:** Final Fantasy 12 verschiebt sich schon wieder.

ACTION DER NÄCHSTEN GENERATION

Entwickler Climax (u.a. "Rally Fusion") bereitet an einem Spiel für die PS3. Unter dem Arbeitstitel "Avalon" soll ein Multi-Vehicle-Shooter entstehen, bei dem Online-Zocker um die Welt Herrschaft ringen. Bilder zum ambitionierten Projekt gibt es noch nicht. +++

DER SOUNDTRACK ZU GTA: SAN ANDREAS

Kein anderes Spiel haben PS2-Zocker je sehnlicher erwartet! Nun steht auch der passende Soundtrack im Laden. Rockstar liefert das Sammelalbum in zwei Varianten aus: Während in der Pappbox für 50 Euro acht CDs stecken, beherbergt die 20-Euro-Version zwei Silberlinge mit 90er-Jahre-Hits. +++

YOUR SOURCE OF ENTERTAINMENT!

freakware

- ▶ VIDEO-GAME
- ▶ CONSOLE-MODDING
- ▶ TECH-EQUIPMENT

xbox-tuning | ps2-tuning | x-tender | case modding | umbau & modding service

onlineshop
www.freakware.de

PlayStation.2



SMART UP YOUR
XBOX

www.SmartXX.com

OFFICIAL RESELLER



WWW.3MV.DE
KRASSBILLO

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-NEWS

CHRONICLES OF RIDDICK
WIRD FORTGESETZT

Vin Diesel hat in einem Interview bestätigt, dass es einen Nachfolger des Actionhits "The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay" geben wird. Seine Spielefirma Tigon Studios arbeitet zudem an dem Action-Adventure "Secret Service". Erscheinungstermine für die beiden Titel sind bislang noch nicht bekannt. +++

HALF-LIFE 2 WEITERHIN
FÜR XBOX IN DER MACHE

Doug Lombardi von Valve hat bestätigt, dass "Half-Life 2" für die Xbox noch erscheinen soll. Lange Zeit war es still geworden um die Konsolenfassung des PC-Krachers. Nachdem sich aber auch schon der Release der PC-Version so oft verschoben hat, rechnen wir nicht vor Mitte 2005 mit Gordon Freemans Stelldichein auf der Xbox. +++



▲ **HALF-LIFE 2:** Kopfkrazen-Zombies auf der Xbox.

FREUNDE WERBEN: MICRO-SOFT VERSCHENKT SPIELE

Wer einen neuen Nutzer für Xbox-Live gewinnt, bekommt von Microsoft eines von zehn Xbox-Spielen geschenkt. Darunter befinden sich aktuelle Hits wie "Fable" oder "Sudeki". Die so genannte "Friends for Live"-Aktion läuft bis zum 31.01.2005. Nähere Infos finden Sie im Internet unter der Web-Adresse www.friendsforlive.com/de. +++

FUTTER FÜR DIE XBOX2

Critterions Shooter "Black" sowie "Battlefield: Modern Combat" sollen nicht nur für PS2 und Xbox, sondern auch für die Xbox2 auf den Markt kommen. Wann es so weit sein wird, ist allerdings noch völlig unklar. Bislang ist ja nicht einmal bekannt, wann die Xbox2 das Licht der Zockerwelt erblicken wird. +++



▲ **MULTIKÄMPFER:** Battlefield kommt für die Xbox2.



▲ **DER CHAMP:** Triple H wird natürlich auch mit dabei sein.

WWE
WRESTLEMANIA 21

Die Ringschlacht geht weiter! Im Frühjahr schickt THQ die Muskelmänner und -frauen zurück ins Seilgeviert. Entwickelt wird "Wrestlemania 21" von den Gigante Studios, den Machern von "Tao Feng". Als Highlight wird es einen Online-Modus für bis zu vier Spieler geben.

NEWS
WWE WRESTLEMANIA 21

System	
Hersteller	THQ
Erscheint	1. Quartal 2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€

MX VS. ATV
UNLEASHED

▲ **DUELL:** Künftig streiten sich Bikes und ATVs um den Sieg.

Im Nachfolger von "MX Unleashed" stellt THQ den Feuerstühlen erstmals so genannte All Terrain Vehicles an die Seite. Sie können künftig also mit kernigen Quadbikes gegen die wendigen Motocross-Maschinen antreten. Zudem finden sich die aus dem Vorgänger bekannten Bonus-Vehikel wie Monster-Trucks wieder. Der Umfang wird gehörig aufgeböhrt: Insgesamt sollen es 50 Strecken ins fertig Spiel schaffen.

NEWS
MX VS. ATV UNLEASHED

System	
Hersteller	THQ
Erscheint	1. Quartal 2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€

NFL STREET 2

Im zweiten Teil von EAs Straßen-Football nutzen Sie Häuserwände, um verblüffende Tricks, lässige Sprünge und gewitzte Passvarianten auszuführen. In der neuen Umgebung Bay City stellen Sie Ihr Team zusammen, bestreiten Pick-up-Spiele in den unterschiedlichen Stadtvierteln und erobern einen Bezirk nach dem anderen, bis Sie der Football-King der ganzen Stadt sind.

▼ **LÄSSIG:** Wände ermöglichen ganz neue Tricks.



FIGHT NIGHT: ROUND 2

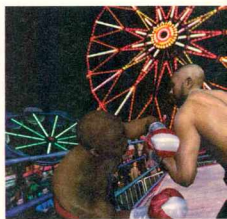
Im März 2005 spendiert EA dem bis dato besten Box-Spiel einen Nachfolger. In "Fight Night: Round 2" (Arbeitstitel) haben Sie noch mehr Kontrolle über Ihren Boxer. Dank der überarbeiteten Total-Punch-Control ist es nun möglich, die Schlagstärke zu kontrollieren, beim Laufen zuzuschlagen und zu klammern, wenn Ihnen ein K.O. droht.

Die Kämpfermodelle erstrahlen in einem deutlich detaillierteren Gewand und die Arenen bieten jede Menge beeindruckende Lichteffekte. Die Blessuren Ihres Kämpfers haben jetzt auch eine größere Bedeutung. Hat sich Ihr Recke beispielsweise ein dickes linkes Auge eingefangen, nimmt er Angriffe aus dieser Richtung später wahr und ist somit deutlich verletzbarer.

Neben einem vereinfachten Create-Mode dürfen sich Konsoleros auch über einen aufgeböhrtten Karriere-Modus sowie ein deutlich verbessertes Trainingssystem freuen.



▲ **TREFFER:** Die Boxervisagen wirken umwerfend realistisch.



▲ **TOTAL-PUNCH-CONTROL:** Sie bestimmen die Schlaghärte.

NEWS
FIGHT NIGHT: ROUND 2

System	
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	März 2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€

AKTUELLE SPIELE-NEWS



▲ **LINK STAUNT:** Ihn gibt's jetzt gleich vier Mal.

ZELDA: FOUR SWORDS

Am 7. Januar 2005 erscheint dieser knuddelige "Zelda"-Titel endlich in Deutschland. Sie scheuen Link dabei in vierfacher Ausführung durch Hyrule. Folglich können auch bis zu vier Spieler gleichzeitig beim sympathischen Fantasy-Abenteuer mitzocken.

NEWS	
ZELDA: FOUR SWORDS	
System	
Hersteller	Nintendo
Erscheinung	Januar 2005
Einschätzung	Preis: ca. 60 €

MARIO BASEBALL

Er spielt Tennis wie Agassi, gibt Gas wie Schumi und schwingt die Eisen wie Tiger Woods – Mario ist nicht nur ein begnadeter Hüpfen, sondern auch ein Spitzensportler. 2005 erleben wir seine Premiere als Baseballspieler. Erste Bilder von "Mario Baseball" versprechen gewohnt bunte Funsport-Action. Der erste Abschlag dürfte allerdings nicht vor dem Sommer erfolgen.

▼ **MARIO SCHLÄGT:** Nervös wartet er auf den Wurf.

NEWS	
MARIO BASEBALL	
System	
Hersteller	Nintendo
Erscheinung	2005
Einschätzung	Preis: ca. 60 €



GAMECUBE-NEWS

NINTENDO-64-TITEL BALD AUF DEM CUBE SPIELBAR?

Auf seiner offiziellen amerikanischen Homepage fragte Nintendo unlängst nach dem Interesse an einem Adapter, der es ermöglichte, N64-Module auf dem GameCube zu spielen. Nach dem Game Boy Player erscheint uns ein ähnlicher Adapter für das Nintendo 64 nicht unwahrscheinlich. Eine offizielle Ankündigung gibt es bislang aber noch nicht. +++

STILECHTER RESIDENT-EVIL-4-CONTROLLER

Für knapp 50 Dollar vertreibt die Firma Nubysoft parallel zum U.S.-Start von "Resident Evil 4" einen Controller in Ketten sägenform. Ein eingebauter Lautsprecher sorgt für die passende Sounduntermalung. Ob und wann das Teil nach Deutschland kommt, ist noch unklar. +++



▲ **BLUTIG:** Der exotische Controller für knallharte Resi-Fans.

KIRBY ADVENTURE

Der kugelförmige Kirby darf sich ein weiteres Mal die Lunge aus dem Hals saugen. Während er in "Kirby's Air Ride" die zweifelhafte Ehre hatte, Hauptdarsteller in einem mittelmaßigen Rennspiel zu sein, soll sein nächstes GameCube-Abenteuer nun wieder mehr in Richtung Jump'n'Run gehen. Warten wir mal ab, ob Kirby zur Klasse alter Tage zurückfinden kann.



▲ **KIRBY SAUGT:** Mit einem Happs ist der Gegner im Mund.

NEWS	
KIRBY ADVENTURE	
System	
Hersteller	Nintendo
Erscheinung	2005
Einschätzung	Preis: ca. 60 €

DONKEY KONGA 3

Während bei uns gerade mal die erste Pelzträger-Trommel erschienen ist, wurde für Japan schon der dritte Teil angekündigt. Mit Infos zu Songs und eventuellen neuen Spielmodi halten sich die Macher aber noch zurück. Erste Bilder erinnern grafisch stark an die Vorgänger. Doch warum auch Bewährtes über den Haufen werfen, bei einem Musikspiel ist der Sound ohnehin wichtiger als die Optik.



▲ **DONKEY TROMMELT:** Bis zu vier Spieler jammen mit.

NEWS	
DONKEY KONGA 3	
System	
Hersteller	Nintendo
Erscheinung	2005
Einschätzung	Preis: ca. 30 €

VIDEO & GAME
Berliner Allee 106
13088 Berlin
Tel. 030 962777 77
Ladenöffnungszeiten täglich von 10-22 Uhr

Spieleberater
Lösungsbücher
www.videogame.de



Spiel:
49,95€
Lösungsb.:
4,95€



Spiel:
54,95€
Lösungsb.:
4,95€



Spiel:
49,95€
Lösungsb.:
14,95€



Spiel:
49,95€
Lösungsb.:
14,95€



Spiel:
49,95€
Lösungsb.:
4,95€



Spiel:
auf anfrage
Lösungsb.:
14,95€



Spiel:
49,95€
Lösungsb.:
14,95€



Spiel:
auf anfrage
Lösungsb.:
12,95€

Händleranfragen erwünscht!

! Über 700 Lösungsbücher für alle Systeme ständig auf Lager!
!!! **Lösungen ab 4,95€!!!**

Nachfolgend eine kleine Auswahl aus unserem Angebot:

- Final Fantasy X 2
- Final Fantasy 10
- Kingdom Hearts
- Zelda – The Windwaker
- Grand Theft Auto: Vice City
- Dark Chronicle
- Silent Hill 3
- Beyblimets Rush 3
- Baldurs Gate Dark Alliance 1 oder 2
- Ratchet & Clank 2
- Legacy of Kain Defiance
- Final Fantasy Origins
- Resident Evil Outbreak
- Project Zero
- Zelda Majors Mask
- Summoner 2
- Jak 2-Renegade
- Zelda Ocarina of Time
- Ratchet & Clank 1+2
- Rayman 3
- Champions of Norrath
- Myth 3
- Onimusha 2
- Doom 3

! NEU NEU - ab sofort - NEU NEU!
Schummelmodule
Cheat CDs
englische Lösungsbücher

Verwendet und gekennzeichnete Logos sind Eigentum der jeweiligen Rechteinhaber. Alle Rechte vorbehalten. Die Reproduktion von Bildern ist ohne schriftliche Genehmigung der jeweiligen Rechteinhaber ist ausdrücklich untersagt. Die Reproduktion von Texten ist ohne schriftliche Genehmigung der jeweiligen Rechteinhaber ist ausdrücklich untersagt. Die Reproduktion von Bildern ist ohne schriftliche Genehmigung der jeweiligen Rechteinhaber ist ausdrücklich untersagt. Die Reproduktion von Texten ist ohne schriftliche Genehmigung der jeweiligen Rechteinhaber ist ausdrücklich untersagt.

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME- PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN- FUN
ATHENS 2004 (PC)	2-	-	-	-
BDFL MANAGER 2005	2	80%	-	-
CLUB FOOTBALL 2005	3+	67%	2,18	-
COUNTERSTRIKE: SOURCE	2+	-	-	-
DIE URZ: SIMS IN THE CITY	2-	74%	2,97	2+
EYETOY: PLAY 2	1-	87%	2,18	1-
FLATOUT	2+	78%	1,76 (PC)	2
GOLDENEYE: ROGUE AGENT	2	78%	-	2+
GROSSE HAIE - KLEINE FISCHE	3	-	2,56 (PC) 2,86 (PS2)	-
GTA: SAN ANDREAS	1	93%	2,49	1
GTR	1	-	1,61	2-
HALO 2	1	91%	1,25	1
JAK 3	1-	89%	-	1
KINGDOM UNDER FIRE: THE CRUSADERS	2-	81%	-	-
LEISURE SUIT LARRY: MAGNA QUM LAURE	2-	63% (PS2) 61% (Xbox)	2,72 (PC)	3
MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT	1-	-	-	1-
METROID PRIME 2: ECHOES	1	92%	2,24	-
MORTAL KOMBAT: DECEPTION	1-	85%	-	1-
PAPER MARIO: DIE LEGENDE VOM AONENTOR	1	89%	1,94	1
PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN	1	88%	-	-
ROLLERCOASTER TYCOON 3	1-	-	2,05	1
SINGSTAR: PARTY	2+	-	2,26	1-
SPYRO: A HERO'S TAIL	2	-	-	-
TALES OF SYMPHONIA	1-	88%	-	-
THE GETAWAY: BLACK MONDAY	3	72%	-	-
TOM CLANCY'S GHOST RECON 2	2+	-	-	-
WWE SMACKDOWN! VS. RAW	1-	90%	-	-

VGA PREISVERGLEICH

	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2			
	HALO 2			
	PAPER MARIO: DIE LEGENDE VOM AONENTOR			
	RATCHET & CLANK 3			

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

- Versandkosten: Amazon.de - ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.
- Die Preise von Karstadt entsprechen denen von Karstadt.de. Preise in den Verkaufshäusern können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.
- Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PC-CHARTS

1	HALF-LIFE 2	Hersteller: Vivendi
2	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Hersteller: EA
3	DIE SIMS 2	Hersteller: EA
4	MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT	Hersteller: EA
5	VAMPIRE: THE MASQUERADE - BLOODLINES	Hersteller: Activision
6	FUSSBALL MANAGER 2005	Hersteller: EA
7	THE FALL - LAST DAYS OF GAJA	Hersteller: Koch Media
8	ROLLERCOASTER TYCOON 3	Hersteller: Atari
9	FIFA FOOTBALL 2005	Hersteller: EA
10	ROME: TOTAL WAR	Hersteller: Activision

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PLAYSTATION2-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Hersteller: EA
2	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	Hersteller: Rockstar
3	WWE SMACKDOWN! VS. RAW	Hersteller: THQ
4	FIFA FOOTBALL 2005	Hersteller: EA
5	RATCHET & CLANK 3	Hersteller: Sony
6	PRO EVOLUTION SOCCER 4	Hersteller: Konami
7	SINGSTAR: PARTY	Hersteller: Sony
8	MORTAL KOMBAT: DECEPTION	Hersteller: Konami
9	DER HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER	Hersteller: EA
10	EYETOY: PLAY 2	Hersteller: Sony

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

XBOX-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Hersteller: EA
2	HALO 2	Hersteller: Microsoft
3	FIFA FOOTBALL 2005	Hersteller: EA
4	PRO EVOLUTION SOCCER 4	Hersteller: Konami
5	FABLE	Hersteller: Microsoft
6	MORTAL KOMBAT: DECEPTION	Hersteller: Konami
7	DER HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER	Hersteller: EA
8	YU-GI-OH! DIE WIEGE DES SCHICKSALS	Hersteller: Konami
9	BURNOUT 3: TAKEDOWN	Hersteller: EA
10	METAL SLUG 3	Hersteller: Flashpoint

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PC-BUDGET-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
Genre:	Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	PROTRAIN 5: BERLIN - DRESDEN - OSTALGIE	
Genre:	Simulation	Hersteller: NBD
3	FIFA FOOTBALL 2004	
Genre:	Fußball	Hersteller: EA
4	FUSSBALL MANAGER 2004	
Genre:	Simulation	Hersteller: EA
5	SIEGE OF AVALON - COLLECTION	
Genre:	Rollenspiel	Hersteller: Pointsoft
6	HALF-LIFE - BACK TO GAMES	
Genre:	Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
7	ROGUE SPEAR: BLACK THORN	
Genre:	Taktik-Shooter	Hersteller: Ubisoft
8	WARCRAFT 3	
Genre:	Strategie	Hersteller: Vivendi
9	IF-22 V.5	
Genre:	Simulation	Hersteller: CDV
10	1193 - ANNO DOMINI	
Genre:	Strategie	Hersteller: Pointsoft

Die Charts wurden ermittelt von: **media control**

PS2-PLATINUM-CHARTS

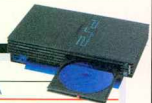
1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
Genre:	Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	
Genre:	Action	Hersteller: Rockstar
3	FIFA FOOTBALL 2004	
Genre:	Fußball	Hersteller: EA
4	DIE SIMS	
Genre:	Simulation	Hersteller: EA
5	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	
Genre:	Rennsimulation	Hersteller: Sony
6	THE SIMPSONS: HIT & RUN	
Genre:	Action	Hersteller: Vivendi
7	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	
Genre:	Ego-Shooter	Hersteller: EA
8	TEKKEN 4	
Genre:	Beat'em-Up	Hersteller: Sony
9	MOTO GP 3	
Genre:	Rennspiel	Hersteller: Sony
10	SONIC HEROES	
Genre:	Jump'n'Run	Hersteller: Atari

Die Charts wurden ermittelt von: **media control**

GAMECUBE-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	
Genre:	Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	TALES OF SYMPHONIA	
Genre:	Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
3	MARIO KART DOUBLE DASH!!	
Genre:	Action-Rennspiel	Hersteller: Nintendo
4	PAPER MARIO: DIE LEGENDE VOM AONENTOR	
Genre:	Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
5	FIFA FOOTBALL 2005	
Genre:	Fußball	Hersteller: EA
6	DONKEY KONGA PAK	
Genre:	Musikspiel	Hersteller: Nintendo
7	DER HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER	
Genre:	Rollenspiel	Hersteller: EA
8	POKÉMON - COLOSSEUM	
Genre:	Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
9	VVVVE: DAY OF RECKONING	
Genre:	Wrestling	Hersteller: THQ
10	DIE URBZ: SIMS IN THE CITY	
Genre:	Simulation	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von: **media control**



24 Stunden
Online-Shopping
www.primalgames.de



Besuchen Sie auch unseren Shop
mit über 1000 Angeboten auf 200 qm und zwei Etagen!
EUROPAWEITER ERGÄNZTER SHOP
KURZ-SCHEUCHER-PLATZ 5-7 44767 BOCHUM-CENTRUM

PRIMA GAMES

PRIMA GAMES®

Ein kleiner Auszug aus unserem Programm

PLAYSTATION 2

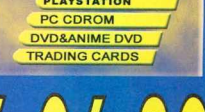
Grundgerät neue Version	149,00
Back Vol 4	47,99
Alarm für Cobra 11 2	39,99
Albans	57,99
BDL Manager 05	54,99
BurnOut 3	55,99
Crisis Zone	57,99
Colin McRae 05	55,99
Champion of Horror	57,99
Digimon	56,99
Def Jam Fight to NY	56,99
Duel Masters	44,99
DTM Racer 2	49,99
Eyo Toy Play 2	34,99
Fight Club	56,99
Fifa 05	54,99
Fussball Manager 2005	49,99
Ghost Recon 2	57,99
Golden Eye	55,99
Herr der Ringe 3: Zeitalter	55,99
Onimusha 3	44,99
Pro Evolution Soccer 4	54,99
Prince Of Persia Warrior Within	59,99
Psi Ops	54,99
Ratchet & Clank 3	57,99
Resident Evil Outbreak	55,99
RTL Ski Springen 2005	39,99
RTL Ski Alpin 2005	39,99
Silent Hill 2 Party	29,99
Silent Hill 4	54,99
Sly Racer 2	57,99
Spyro Heros Tail	54,99
Star Ocean	59,99
StarWars Battlefront	55,99
This is Football 05	44,99
Tony Hawk Underground 2	49,99
URBZ Sims in the City	49,99
Vietcong Purple Haze	56,99
WRC 04	39,99
Worms Fort unter...	49,99
WWESmack Down VS. Raw	57,99

GAME CUBE

Grundgerät + Spiel	99,99
Animal Crossing	49,99
Call of Duty Finest Hour	59,99
Day of Reckoning	39,99
Def Jam Fight to NY	56,99
Fifa 05	55,99
Final Fantasy Crystal Chronicles	55,99
Golden Eye	55,99
Harvard Moon a Wonderful Eve	49,99
Mario Golf	55,99
Metal Gear Solid	54,99
Need for Speed Underground 2	55,99
Paper Mario 2	55,99
Prince Of Persia Warrior Within	59,99
Phantasy Star Core	54,99
Pokemon Colosseum	55,99
Pikmin 2	55,99
Splinter Cell Pandora Tomorrow	59,99
Tony Hawk Underground 2	55,99
URBZ Sims in the City	55,99
Yu Gi Oh: Kampf der Illusionen	57,99
Zelda the Windwaker	58,99

X-BOX

Grundgerät	149,99
BDL Manager 05	49,99
BurnOut 3	55,99
Call of Duty Finest Hour	59,99
Colin McRae 05	55,99
Def Jam Fight to NY	56,99
Driver 3	55,99
Fable	54,99
Forza Motorsport	55,99
Fifa 05	54,99
Fight Club	56,99
Fussball Manager 05	49,99
Herr der Ringe 3: Zeitalter	55,99
Mortal Kombat Dec.	54,99
Need for Speed Underground 2	55,99
Ninja Gaiden	55,99
Psi Ops	54,99
Pro Evolution Soccer 4	54,99
Riddick	49,99
Shadow Ops Red Mercury	47,99
Silent Hill 4	54,99
Vietcong Purple Haze	56,99
Tony Hawk Underground 2	54,99
Yu Gi Oh Wiegen des Schicksals	56,99



Portofreile Lieferung*
* bei kostenloser Lieferung innerhalb Deutschlands
Wir führen auch das volle Programm für:
GAMEBOY ADVANCE
PLAYSTATION
PC CDROM
DVD/BLU-RAY DVD
TRADING CARDS

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Alterskategorie von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis.
Vermerkt per Nachnahme Nachnahme und Zahlungsgebühr 5,99 Vorbehalte keine weiteren Gebühren Preisänderungen vorbehalten.

VGA MOST WANTED

DIE TOP 5

1 METAL GEAR SOLID 3



▲ **BUSCH-HELD:** Die meisten Leser wollen mit Snake ins Dschungel-Camp.

2 RESIDENT EVIL 4



▲ **UMSETZUNG:** Das vierte Resident Evil kommt nun doch für die PS2.

3 HALF-LIFE 2



▲ **INVASION:** Valves Ego-Shooter gilt schon jetzt als absolute Referenz.

4 DOOM 3



▲ **HÖLLE:** Baller-Fans ohne PC erwarten die Xbox-Version sehnsüchtig.

5 GRAN TURISMO 4



▲ **FAHRSPASS:** Leider verschiebt sich GT 4 auf Februar 2005.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	P	Erscheint: März 2005	Vormonat: 7. Platz
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Konami		
2	RESIDENT EVIL 4	P	Erscheint: März 2005	Vormonat: 4. Platz
	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom		
3	HALF-LIFE 2	PC	Erscheint: erhältlich	Vormonat: 3. Platz
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi		
4	DOOM 3	X	Erscheint: 1. Quartal 2005	Vormonat: 5. Platz
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision		
5	GRAN TURISMO 4	P	Erscheint: 23.2.2005	Vormonat: -
	Genre: Rennspiel	Hersteller: Sony		
6	SPLINTER CELL: CHAOS THEORY	PC P X	Erscheint: März 2005	Vormonat: 6. Platz
	Genre: Stealth-Action	Hersteller: Ubisoft		
7	BROTHERS IN ARMS	PC P X	Erscheint: 1. Quartal 2005	Vormonat: 9. Platz
	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Ubisoft		
8	CALL OF DUTY: FINEST HOUR	P	Erscheint: 9.12.2004	Vormonat: -
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision		
9	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	PC P X	Erscheint: 1. Quartal 2005	Vormonat: 8. Platz
	Genre: Rennspiel	Hersteller: Rockstar		
10	FINAL FANTASY 12	P	Erscheint: 2005	Vormonat: -
	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Square Enix		

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder packen Sie ihn in einen Briefumschlag und schicken Sie das Ganze dann an unsere Adresse. Wenn Sie Ihre Videogames Aktuell nur ungern zerschneiden, können Sie die Daten

natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei aber auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für die Mühen verlieren wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen.

Einsendeschluss: 21.1.2005

Mitarbeiter von Cyfhus dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

10
SPITZEN
SPIELE
zu gewinnen

NAME, VORNAME:

STRASSE:

POSTLEITZAHL: ORT:

TELEFON:

ALTER:

E-MAIL:

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 1/05"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATTFORM

PC PS2 Xbox GC
PC PS2 Xbox GC
PC PS2 Xbox GC

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTEN AUF:

PLATTFORM

PC PS2 Xbox GC
PC PS2 Xbox GC
PC PS2 Xbox GC

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

- ☐ Action ☐ Sport ☐ Rennspiel
☐ Ego-Shooter ☐ Adventure ☐ Taktik/Strategie
☐ Simulation ☐ Jump'n'Run ☐ Beat'em-Up/Wrestl
☐ Action-Adventure ☐ Taktik-Shooter ☐ Rollenspiel
☐ Horror-Adventure ☐ Aufbaustrategie ☐ Trendsport

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE:

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!

KÄMPFST DU
FÜR DIE GEFÄHRTEN?
ODER WIRST DU
SIE VERNICHTEN?

Erlebe im ersten Rollenspiel in Mittelerde die epischen Schlachten in einer neuen Spieliefe. Definiere die Kampfregeln mittels einer innovativen und Runden basierten Kampfstrategie. Poliere deine Waffen, Kampfstile und Charakterentwicklungen mit jeder abgeschlossenen Mission aus der Film-Trilogie. Oder kämpfe auf der Seite des Bösen und vernichte einfach alles, was dir in den Weg kommt.

Deine neue Mission beginnt unter www.d3z.eagames.de



PlayStation 2

GAMEBOY ADVANCE

XBOX

GAMECUBE

NEW LINE CINEMA



Challenge Everything

© MMV New Line Productions, Inc. All Rights Reserved. The Lord of the Rings and the names of the characters, items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises under license to New Line Productions, Inc. Game Code and Certain Audio Visual Elements © 2004 Electronic Arts Inc. All Rights Reserved. Electronic Arts, EA, EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand.

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

PC

ARMIES OF EXIGO

Strategie

PC

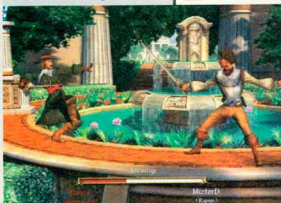


▲ 9. DEZEMBER: Befehligen Sie riesige Fantasy-Armeen.

SID MEIER'S PIRATES!

Action-Strategie

PC



▲ 2. DEZEMBER: Mit flinker Klinge kämpfen Sie für Ihre Freiheitsrechte.

WORLD OF WARCRAFT

Online-Rollenspiel

PC



▲ 28. JANUAR: In den USA bricht WoW gerade alle Verkaufsrekorde.

PROJECT: SNOWBLIND

Ego-Shooter

PC



▲ FEBRUAR: Kämpfen Sie mit ultimativer, futuristischer Bewaffnung.

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2004				
18 Wheels of Steel: Voll aufs Gas	Rennsimulation	THQ	02.12.	***
Alarm für Cobra 11 Vol.2	Action-Rennspiel	NBG	02.12.	*
Armies of Exigo	Strategie	EA	09.12.	****
Biathlon 2005	Sport	Ubisoft	02.12.	****
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittel Erde	Echtzeit-Strategie	EA	09.12.	*****
Dragon Empires	Online-Rollenspiel	Codemasters	Dezember	****
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	September	***
Erotic Empire	Simulation	Randommedia	02.12.	**
Miami Vice	Action	Koch Media	01.12.	**
Prince of Persia: Warrior Within	Action-Adventure	Ubisoft	02.12.	*****
Sid Meier's Pirates!	Action-Strategie	Atari	02.12.	*****
Ski Racing 2005 featuring Hermann Maier	Sport	Koch Media	01.12.	***
SpongeBob Schwammkopf: Der Film	Action	THQ	03.12.	**
World War II: Panzer Claws 2	Strategie	Koch Media	01.12.	***

NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2005

A310 Professional	Flugsimulation	THQ	Januar	***
Close Combat: First to Fight	Taktik-Shooter	Take 2	21.01.	**
Emergency 3	Strategie	Take 2	21.01.	**
Hearts of Iron 2	Strategie	Koch Media	26.01.	**
Kinder des Nils	Echtzeit-Strategie	Atari	27.01.	**
Notruf	Simulation	dtp	14.01.	**
Sentinel: Verborgene Existenzen	Adventure	Dreamcatch.	31.01.	**
Wartime Command	Echtzeit-Strategie	Codemasters	Januar	**
World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Vivendi	28.01.	*****

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005

Act of War: Direct Action	Strategie	Atari	März	****
Battlefield 2	Ego-Shooter	EA	Frühjahr	*****
Black & White 2	Strategie	EA	Frühjahr	****
Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Ubisoft	Frühjahr	*****
Cold Fear	Action	Ubisoft	März	****
Demon Stone	Action-Rollenspiel	Atari	10.02.	*****
Dragonshard	Strategie	Atari	24.03.	****
Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Microsoft	Frühjahr	****
Empire Earth 2	Strategie	Vivendi	Frühjahr	*****
F.E.A.R.	Ego-Shooter	Vivendi	Frühjahr	****
Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	2005	*****
Knights of the Old Republic 2	Action-Rollenspiel	Activision	17.02.	*****
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennsimulation	THQ	September	****
Playboy: The Mansion	Wirtschafts-Sim	Ubisoft	Frühjahr	****
Project: Snowblind	Ego-Shooter	Eidos	Februar	****
Sacred Underworld	Action-Rollenspiel	Take 2	Frühjahr	****
Silent Hunter 3	Action-Simulation	Ubisoft	Frühjahr	****
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	März	*****
Stalker: Shadow of Chernobyl	Ego-Shooter	THQ	Mai	*****
Star Wars: Republic Commando	Ego-Shooter	Activision	04.03.	****
Stronghold 2	Strategie	Take 2	April	****
The Movies	Simulation	Activision	2005	****
UEFA Champions League 2005	Fußball	EA	03.02.	****

***** = TOP-HIT **** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WECHSELN

BDFL
Manager 2005

BDFL
Manager 2005

Codemasters

Codemasters

Genius at Play
www.codemasters.de
Fußball ist Religion.
und du bist Gott.



Empfohlen vom Bund
Deutscher Fußball-Lehrer
(BDL)



BDFL Manager 2005 ist der knallharte Coach für Vollblut-Strategen.

Training, Scouting, Mannschaftstaktik oder Vereinsmanagement – jede Entscheidung zählt. Gespielt wird auf höchstem Niveau. In sämtlichen europäischen Top-Ligen. Jetzt mit brandneuen Features wie EyeToy- (PS2) und Communicator-Unterstützung (Xbox), Online-Optionen mit neuen Teams, Challenge-Szenarios uvm. Der Knaller: Aktuelle Spielerdaten können nach den Wintertransfers heruntergeladen werden. Nix wie ran!

www.codemasters.de

Codemasters

GENIUS AT PLAY

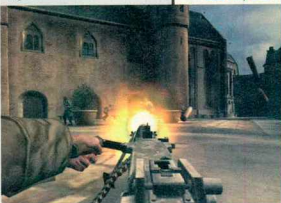
VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

CALL OF DUTY: FINEST HOUR

Ego-Shooter



▲ 9. DEZEMBER: Ein sehr intensiver Zweiter-Weltkriegs-Shooter.

KILLZONE

Ego-Shooter



▲ 1. DEZEMBER: Die Helghast greifen in Kompaniestärke an.

ESPN NBA 2005

Basketball



▲ 14. JANUAR: Ben Wallace von den Detroit Pistons versenkt einen Jumper.

LEGEND OF KAY

Jump'n'Run



▲ 4. FEBRUAR: Kater Kay beherrscht sogar magische Angriffe.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2004				
Alarm für Cobra 11 Vol.2	Action-Rennspiel	NBG	02.12.	☉
Call of Duty: Finest Hour	Ego-Shooter	Activision	09.12.	*****
Crash'n'Burn	Action-Rennspiel	Eidos	03.12.	***
Disney Move	Geschicklichkeit	EA	02.12.	**
Dragon Ball Z: Budokai 3	Beat'em-Up	Atari	02.12.	***
Fight Club	Beat'em-Up	Vivendi	10.12.	***
Godzilla: Save the Earth	Action	Atari	09.12.	***
GoldenEye: Rogue Agent	Action	EA	03.12.	*****
Hot Wheels Stunt Track Challenge	Action-Rennspiel	THQ	15.12.	**
Jak 3	Jump'n'Run	Sony	01.12.	*****
Killzone	Ego-Shooter	Sony	01.12.	*****
Miami Vice	Action	Koch Media	01.12.	**
Mobile Light Force 2	Action	Vitrex	10.12.	**
One Piece Round the Land	Action	Bandai	02.12.	***
Prince of Persia: Warrior Within	Action-Adventure	Ubisoft	02.12.	*****
RTL Skispringen	Sport	RTL	02.12.	***
Ski Alpin 2005	Sport	RTL	16.12.	***
Ski Racing 2005 featuring Hermann Maier	Sport	Koch Media	03.12.	**
SpongeBob Schwammkopf: Der Film	Geschicklichkeit	THQ	03.12.	***
The Seed: War Zone	Shoot'em-Up	Midway	10.12.	**

NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2005

ESPN NBA 2005	Basketball	Take 2	14.01.	*****
ESPN NFL 2005	American Football	Take 2	14.01.	*****
ESPN NHL 2005	Eishockey	Take 2	14.01.	*****
King Arthur	Action	Konami	20.01.	***
King of Fighters: Maximum Impact	Beat'em-Up	SNK	30.01.	***
Midnight Club 3: DUB Edition	Action-Rennspiel	Take 2	20.01.	*****
NFL Street 2	American Football	EA	13.01.	*****
Outlaw Golf 2	Golf	Take 2	14.01.	***
Robotech Invasion	Action	Take 2	14.01.	***

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005

Ace Combat 5: The Unsung War	Flug-Action	Sony	Frühjahr	****
Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Ubisoft	Frühjahr	*****
Champions: Return to Arms	Action-Rollenspiel	Ubisoft	Frühjahr	*****
Destroy All Humans!	Action-Adventure	THQ	April	*****
Devil May Cry 3	Action-Adventure	Capcom	Frühjahr	*****
Enthusia Professional Racing	Rennsimulation	Konami	2005	*****
Final Fantasy 12	Rollenspiel	Sony	2005	*****
God of War	Action	Sony	2005	*****
Gran Turismo 4	Rennsimulation	Sony	23.02.	*****
Legend of Kay	Jump'n'Run	JoWood	04.02.	*****
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	Action-Adventure	Konami	März	*****
Monster Hunter	Action	Capcom	Frühjahr	*****
Project: Snowblind	Ego-Shooter	Eidos	Februar	***
Rumble Roses	Wrestling	Konami	Februar	*****
Shadow of Rome	Action-Adventure	Capcom	04.02.	*****
Tekken 5	Beat'em-Up	Namco	2005	*****
TimeSplitters 3: Future Perfect	Ego-Shooter	Eidos	2005	*****

***** = TOP-HIT **** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEICH



SVX-22UG



SV-ELEPHANT



SV-HO3



SV-ÖSTRICH



SVX-17M



SV-CAMEL



SV-F07V



SVX-150



Warp into Unending Excitement with Metal Slug!

METAL SLUG 3

flashpoint



PlayStation 2

Orderhotline : 040 - 71006200 oder www.flashpoint.de



All screen shots are from the Xbox™ version.



Microsoft, Xbox, Xbox Live, and the Xbox and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. © 2004 SNK PLAYMORE. METAL SLUG is a registered trademark of SNK PLAYMORE CORPORATION. All Rights Reserved. "Metal Slug" and "Metal Slug 3" are registered trademarks of SNK PLAYMORE CORPORATION. All Rights Reserved. "Metal Slug" and "Metal Slug 3" are registered trademarks of SNK PLAYMORE CORPORATION. All Rights Reserved.

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

XBOX

BLINX 2

Action



▲ **3. DEZEMBER:** Held Blinx stellt sich selbst schlagenden Argumenten.

DEAD OR ALIVE ULTIMATE

Beat'em-Up



▲ **28. JANUAR:** Die hübschen DoA-Madels sind wieder gut in Form.

PLAYBOY: THE MANSION

Wirtschafts-Sim



▲ **FRÜHJAHR:** Heiße Kurven erwarten Sie im Garten der Playboy-Villa.

UNREAL CHAMPIONSHIP 2

Ego-Shooter



▲ **FEBRUAR:** Der Ego-Shooter-Klassiker erhält eine Fortsetzung auf der Xbox.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2004				
Blinx 2	Action	Microsoft	03.12.	*****
Call of Duty: Finest Hour	Ego-Shooter	Activision	09.12.	*****
Crash'n'Burn	Action-Rennspiel	Eidos	03.12.	***
CSI: Crime Scene Investigation	Adventure	Ubisoft	02.12.	***
Godzilla: Save the Earth	Action	Atari	09.12.	***
GoldenEye: Rogue Agent	Action	EA	03.12.	*****
Miami Vice	Action	Koch Media	01.12.	**
Prince of Persia: Warrior Within	Action-Adventure	Ubisoft	02.12.	*****
Ski Racing 2005 featuring Hermann Maier	Sport	Koch Media	03.12.	**
SpongeBob Schwammkopf: Der Film	Geschicklichkeit	THQ	03.12.	**

NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2005

Close Combat: First to Fight	Taktik-Shooter	Take 2	21.01.	***
Dead or Alive Ultimate	Beat'em-Up	Microsoft	28.01.	*****
ESPN NBA 2005	Basketball	Take 2	14.01.	*****
ESPN NFL 2005	American Football	Take 2	14.01.	*****
ESPN NHL 2005	Eishockey	Take 2	14.01.	*****
King Arthur	Action	Konami	20.01.	***
King of Fighters: Maximum Impact	Beat'em-Up	Flashpoint	30.01.	***
Mech Assault 2: Lone Wolf	Action	NBG	15.01.	***
Midnight Club 3: DUB edition	Action-Rennspiel	Take 2	20.01.	*****
NFL Street 2	American Football	EA	13.01.	*****
Outlaw Golf 2	Golf	Take 2	14.01.	***
Pool Paradise: Jimmy White World Tour	Billard	Flashpoint	24.01.	***
Robotech Invasion	Action	Take 2	14.01.	***
SNK vs Capcom: Chaos	Beat'em-Up	SNK	24.01.	***

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005

Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Ubisoft	Frühjahr	*****
Cold Fear	Action	Ubisoft	März	*****
Conker: Live and Reloaded	Action	Microsoft	2005	*****
Demon Stone	Action-Rollenspiel	Atari	10.02.	*****
Destroy All Humans!	Action-Adventure	THQ	April	*****
Far Cry Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	Frühjahr	*****
Forza Motorsport	Rennsimulation	Microsoft	03.02.	*****
MX vs. ATV Unleashed	Action-Rennspiel	THQ	März	*****
Oddworld: Strangers Vergeltung	Action	Microsoft	Frühjahr	*****
Operation Flashpoint: Cold War Crisis	Taktik-Shooter	Codemasters	Frühjahr	*****
Painkiller	Action	Dreamcatcher	Frühjahr	*****
Playboy: The Mansion	Wirtschafts-Sim	Ubisoft	Frühjahr	*****
Project: Snowblind	Ego-Shooter	Eidos	Februar	*****
Spike Out	Beat'em-Up	Sega	März	*****
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	März	*****
StarCraft Ghost	Action	Vivendi	2005	*****
Super Monkey Ball Deluxe	Geschicklichkeit	Sega	März	*****
The Movies	Simulation	Activision	2005	*****
TimeSplitters 3: Future Perfect	Ego-Shooter	Eidos	2005	*****
UEFA Champions League 2005	Fußball	EA	03.02.	*****
Unreal Championship 2	Ego-Shooter	Konami	Februar	*****
WWE Wrestlemania XXI	Wrestling	THQ	Sommer	*****

***** = TOP-HIT ***** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEICH

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2004				
Barbarian	Beat'em-Up	Avalon	15.12.	☆☆☆
Call of Duty: Finest Hour	Ego-Shooter	Activision	09.12.	☆☆☆☆☆
GoldenEye: Rogue Agent	Action	EA	03.12.	☆☆☆☆☆
Prince of Persia: Warrior Within	Action-Adventure	Ubisoft	02.12.	☆☆☆☆☆
Robocop	Action	Avalon	15.12.	☆☆
SpongeBob Schwammkopf: Der Film	Geschicklichkeit	THQ	03.12.	☆☆☆
The Legend of Zelda: Four Swords Adventure	Action-Adventure	Nintendo	Dezember	☆☆☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2005

King Arthur	Action	Konami	20.01.	☆☆☆
-------------	--------	--------	--------	-----

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005

Resident Evil 4	Horror-Adventure	Capcom	Frühjahr	☆☆☆☆☆
Star Fox 2	Action	Nintendo	2005	☆☆☆☆☆
The Legend of Zelda	Action-Adventure	Nintendo	2005	☆☆☆☆☆

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2004				
Final Fantasy I & II: Dawn of Souls	Rollenspiel	Nintendo	10.12.	☆☆☆☆
It's Mr. Pants	Jump'n'Run	THQ	17.12.	☆☆☆
Kingdom Hearts	Action-Rollenspiel	Nintendo	Dezember	☆☆☆☆
Mario Party Advance	Geschicklichkeit	Nintendo	03.12.	☆☆☆☆☆
Metal Slug Advance	Action	SNK	01.12.	☆☆☆☆☆
SpongeBob Schwammkopf: Der Film	Geschicklichkeit	THQ	03.12.	☆☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005

Banjo-Pilot	Jump'n'Run	Rare	05.02.	☆☆☆☆
Disneys Winnie Puh Kunterbunte Abenteuer	Geschicklichkeit	Ubisoft	Frühjahr	☆☆
Hardcore Pool	Billard	Telegames	2005	☆☆☆
Shamen King: Master of Spirits	Action	Konami	2005	☆☆☆
Star Wars: Revenge of the Sith	Action	Ubisoft	Frühjahr	☆☆☆☆☆
Tak 2: Der Stab der Träume	Jump'n'Run	THQ	März	☆☆☆

☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

GOLDENEYE: ROGUE AGENT



▲ 3. DEZEMBER: Unterjochen Sie als skrupelloser Finsterling die Welt.

PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN



▲ 2. DEZEMBER: Etwas später als erwartet, rächt sich der Wüstenprinz.

RESIDENT EVIL 4



▲ FRÜHJAHR: Resi 4 schlägt spielerisch einen neuen Weg ein.



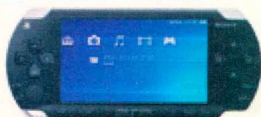
Nintendo DS +
Picto Chat + Metroid
Prime Hunters Demo

176,99 €
Super Mario 64 DS 39,99

X-Box, GBA, PC Spiele und mehr im Webshop!

Playstation 2:

Gran Turismo 4 (JAP)	54,99
Metal Gear Solid 3 (JAP)	59,99
Rumble Roses (JAP)	54,99
GTA San Andreas (US)	49,99
Capcom Fighting Jam (JAP)	59,99



Sony PSP 219,99 €

videogames - dvd - gba & ps2 tools - merchandise - handy - snacks

www.mobilemagic.de

GBA Movie Player 2

für GBA & SP - 22,99 €
Filme & Musik auf dem GBA



DVD Filme:

New Police Story (Jackie Chan)	17,99
Shaun of the Dead	18,99
Kill Bill 1 & 2 (Japan Full Uncut)	69,99
Sonderangebote ab 4,99 - UNCUT Filme.	

Alle Preise in Euro und zuzüglich Versandkosten. Dies ist ein unverbindliches Angebot von Mobilemagic HK. order@mobilemagic.de



Ein ganz dickes Paket gibt es diesen Monat von Ubisoft zu gewinnen. Zum Abenteuer-Hit "Prince of Persia: Warrior Within" gibt es jede Menge Geldbörsen, Räucherstäbchen, Kühlschrank-Magnete und schicke Longsleeve-Shirts. Aber auch den guten alten Sam Fisher aus "Splinter Cell: Chaos Theory" habt ihr mit ein wenig Glück bald schon bei euch daheim – in Form einer schimmernden Statue. Außerdem gibt es passend zu diesem Spiel noch unzählige T-Shirts und CD-Taschen zu gewinnen. Das Aufbaustراتيجiespiel "Playboy: The Mansion" ist zwar ebenfalls noch nicht erschienen, Ubisoft spendiert dazu aber schon jetzt zwei geniale Jacken. Abschließend legt der französische Publisher noch Kippis zu "Ghost Recon 2", Taschen und Hemden zu "Far Cry", T-Shirts zu "Project Zero 2" und Rocky sowie Gürtel mit dem Firmenlogo dazu. Bei so vielen Preisen stehen die Gewinnchancen also nicht schlecht.



Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viele Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel Januar
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

Einsendeschluss: 21. Januar 2005. Mitarbeiter von Ubisoft, Electronic Arts, Jowood und CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Ihr Winterurlaub ist schon gebucht? Hervorragend! Sie können nämlich bei uns sozusagen eine rund um die Uhr-Winterarbeit mit Jowood verlosen. Hermann Maier" ein. Daneben gibt es noch drei weitere Spiele. Für die Plattform jeweils zwei Exemplare von


ATOMIC

 Richtig exklusive Preise hat uns Electronic Arts für unser Gewinnspiel spendiert. Drei Mal verlosen wir den PC-Shooter "Medal of Honor: Pacific Assault". Dazu gibt's noch jede Menge Mützen, Trinkflaschen und Tassen. Und das war noch lange nicht alles. Rund um den Konsolen-Shooter "GoldenEye" gibt's exklusives Merchandising-Produkte zu gewinnen. Darunter schmucke Wanduhren, nützliche Notizbücher und geniale Schlüsselsteuben.

GESAMTWERT
450 €



SO TESTET VGA

Die Testexperten der VGA verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltests zu finden ist.

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

VGA TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.



▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

30 EURO GÜNSTIGER!

HALBER PREIS:

Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON



ADD-ON:

Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne Original spielen.



FINGER WEG:

Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klavonellen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!

DER VGA-TESTKASTEN

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint und wie viel es jeweils kostet.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

SPIELE-INFOS: Genre, Sprache, Schwierigkeitsgrad: An dieser Stelle liefern wir Ihnen alle Informationen, die Sie über das getestete Spiel haben sollten.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG:

Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen PC-Spielspaß mindestens haben sollten.

Minimum	Standard	High-End
Proz. 1,2 GHz RAM 256 MB Geforce 2/4MX	Proz. 2,0 GHz RAM 512 MB Geforce 5700	Proz. 3,0 GHz RAM 1 GB Geforce 6800

PRO UND CONTRA: Was ist super, was voll daneben? An dieser Stelle nennen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile des Spiels.

GRAFIK UND SOUND: Hier lesen Sie Fakten und Noten zur Spieltechnik. Neben unseren Kommentaren liefern wir auch Infos zu eventuell vorhandenen Features wie 50/60-Hz-Umschaltung, 16:9-Modus oder Raumklang.

STEUERUNG: Wie einfach gelingt die Bedienung? Ist die Steuerung intuitiv, oder muss man sich erst einarbeiten? Wie gut ein Spiel von der Hand geht, bewerten wir hier.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem.

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	
System	PC PS2 Xbox GC
Erschein.	18.11. 18.11. 18.11. 18.11.
Preis	45 Euro 60 Euro 60 Euro 60 Euro
Zu beachten	Unser Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als Einziges keinen Online-Modus.
Spieler-Infos	Genre Rennspiel Hersteller Electronic Arts PC-Anforderung Standard (S. 47) Spieleranzahl 1-2 (6 online) Schwierigkeit mittel Speichern nach Rennen Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 6 www.electronicarts.de
Pro & Contra	▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse ▲ Schier unbegrenzte Tuning-Optionen ▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi ▲ Stets fairer Schwierigkeitsgrad ▼ Story-Modus künstlich gestreckt
Grafik	Bis auf dezente Ruckler superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus. 1-
Sound	Lizenzierte Songs und professionelle Sprecher mit Surround-Sound. 1-
Steuerung	Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast. Ich will Spaß, ich geb Gas: Inhaltlich aufgebombte Fortführung der erfolgreichen Tuning-Raserei mit gigantischem Umfang – Pflichtkauf! 1-
Fazit	WERTUNG 1-

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETTITEL	SEITE	SYSTEM
ARMIES OF EXIGO	58	PC
CALL OF DUTY: FINEST HOUR	56	PC
CLEVER & SMART: A MOVIE ADVENTURE	70	PC
DER HERR DER RINGE: DIE SCHLACHT UM MITTELERDE	60	PC
DER POLARREXRESS	76	PC
DIE SIEDLER 5	64	PC
DIE UNGLAUBLICHEN – THE INCREDIBLES	66	PC
FIGHT CLUB	74	PC
HALF-LIFE 2	48	PC
KING ARTHUR	75	PC
KNIGHT RIDER 2: THE GAME	74	PC
METAL SLUG 3	73	PC
PAINKILLER: BATTLE OUT OF HELL	76	PC
RTL SKISPRINGEN 2005	73	PC
SID MEIER'S PIRATES	52	PC
SKI ALPIN 2005	72	PC
SKI RACING 2005 FEAT. HERMANN MAIER	72	PC
TOM CLANCY'S GHOST RECON 2	54	PC
TRON 2.0: KILLER APP	75	PC
VAMPIRE: THE MASQUERADE – BLOODLINES	68	PC
BUDGET-HIGHLIGHTS	77	PC

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Altersstufungen sieht das Gesetz vor:



Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielumde oder scheinen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.



Freigegeben ab 3 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Aggressive, konzentrationfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Techniksimulation (historische Militärgeisteschaft oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapferen Rollen in komplexen Sagen und Mythemenwelt zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.



Freigegeben ab 7 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Aggressive, konzentrationfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Techniksimulation (historische Militärgeisteschaft oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapferen Rollen in komplexen Sagen und Mythemenwelt zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.



Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Aggressive, konzentrationfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Techniksimulation (historische Militärgeisteschaft oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapferen Rollen in komplexen Sagen und Mythemenwelt zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.



Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Aggressive, konzentrationfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Techniksimulation (historische Militärgeisteschaft oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapferen Rollen in komplexen Sagen und Mythemenwelt zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.



Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftlichen Persönlichkeitsbildung zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.



HALF-LIFE 2

Der beste Ego-Shooter 2004?
VGA testet die finale Verkaufsversion

PC

X

G

S

P

K

F

Z

B

H

D

N

J

I

O

L

U

M

A

S

E

R

T

F

ÜBERLANDFAHRT



▲ **IDYLLISCH:** Bei der Fahrt mit dem Jet-zi ziehen detaillierte und extrem homogene Landstriche am Spieler vorbei.



▲ **BEKLEMMEND:** Im Gefängnis finden sich an den schroffen Wänden Texturen mit realistischen Einschusslöchern.



▲ **TROSTLOS:** Die stählerne Mauer der Zitadelle breitet sich automatisch immer weiter über die Stadt aus.



▲ **AUS DER LUFT:** Dieser Kampfhubschrauber feuert tödliche Salven auf uns ab. Gegen ihn können wir nichts ausrichten. Selbst die Deckung hinter den Fassern bietet nicht lange Schutz. Die Geschosse des Verfolgers bringen den Stapel zum Einstürzen.

Das Jahr 2004 steht im Zeichen der großen PC-Ego-Shooter. Nachdem wir uns bereits in "Far Cry (dt.)" durch den Dschungel ballern mussten und in "Doom 3" fiese Höllencreaturen vom Marsmond Phobos vertreiben durften, steht rechtzeitig zum Jahresende das nächste Actionfest im Kaufhaus. Spätestens seit "Half-Life (dt.)", dem preisgekrönten Erstlingswerk des Entwicklers Valve, werden Genrefans hellhörig, wenn ein Mann in orangefarbenem Schutzanzug und mit rotem Brecheisen in der Hand auf der Bildfläche erscheint.

Das sind nämlich die Markenzeichen von Gordon Freeman, dem Helden von "Half-Life 2". Ursprünglich arbeitete er als Wissenschaftler in der Forschungseinrichtung Black Mesa. Doch dann ereignete sich ein Unfall, bei dem sich ein Dimensionstor öffnete. Infolgedessen wurde die Erde von Aliens überrannt. Gordon tauschte die Feder gegen ein Schwert und operiert seitdem als Spezialagent im Auftrag des G-Man – eines mysteriösen Herrn im schwarzen Anzug.

STORY: Der G-Man ist es auch, der Gordon in der Fortsetzung "Half-Life 2" zum nächsten Einsatzort bringt, einer Stadt mit dem klangvollen Namen City 17. Dort errich-

ten außerirdische Besatzungstruppen einen riesigen Turm, dessen Begrenzungsmauern sich immer weiter ausdehnen. Zudem unterjochten maskierte Combine-Soldaten die Bevölkerung. Zusammen mit einigen Revolverzern soll Gordon nun herausfinden, welch ruchlose Macht hinter dieser Invasion steckt.

SPIEL: Auch in Teil zwei versteht es Valve, den Spieler dezent in die Handlung des Shooters einzuführen. Während andere Genrevertreter ihre Spielfigur zunächst in ein plumpes Trainingscamp schicken, setzt Valve seinen Actionhelden Freeman erst einmal gemächlich in den nächsten Zug. Lebensanzeige? Fehlzeige! Die gibt es erst später. Der Spieler soll sich anfangs in aller Ruhe an der detaillierten Umgebung satt sehen können. Mit quietschenden Bremsen stoppt der Zug plötzlich. Was folgt, ist eine nicht gerade zimmerliche Abfertigung durch einen Trupp Combine-Soldaten. Wehrlose Passanten werden verfolgt, verhöhrt oder eben mal schnell von den Besatzern verdroschen – autsch!

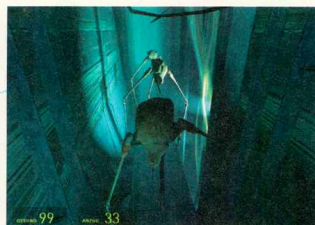
An der Schleuse zur Haupthalle bekommt Gordon Ärger. Mit einem lauten Knall schließt sich das Tor und unser Held wird von einem Combine-Soldaten in einen finsternen Gang geführt. Dort befinden sich die Verhörzellen, deren Boden



▲ **IN DER ZITADELLE:** Gleich packen wir den Soldaten mit unserer Gravitationswaffe.



▲ **AUF DEM DORF:** Was man mit diesem Kreissägeblatt so alles anstellen kann?



▲ **IM STRIDER-HANGAR:** Unter uns befinden sich gerade drei gefährliche Widersacher.



▲ **IN DER STADT:** Die fiesesten Gegner in Half-Life 2 sind diese Strider. Mit ihren langen Stelzenbeinen sind sie gut dreißig Meter hoch. Zudem verfügen sie über eine tödliche Energiewaffe, die ganze Häuser zerstören kann.

bereits von weniger glimpflichen Gesprächen blutverschmiert ist. Hier wird nun auch die Handlung weitergesponnen, weshalb wir uns an dieser Stelle fairerweise lieber den einzelnen Spielelementen widmen.

Gordons spannendes Abenteuer führt ihn durch die vielschichtigsten Areale. Zum Beispiel flüchtet er vor den Combine-Soldaten durch die Stadt, hechtet auf einem Frachtbahnhof in Deckung, um sich vor Scharfschützen zu verbergen, oder rast mit einer Art Jetski einen Kanal entlang. Die wichtigsten Utensilien bei dieser Hetzjagd sind die verschiedenen Waffen. Von der Pistole über ein Maschinengewehr bis hin zum Raketenwerfer sind erneut alle weltlichen Ballermänner vertreten.

Wesentlich interessanter sind allerdings die Todbringer, die auf der Technik der Invasoren basieren. So kommt erst mit der Graviton-Waffe richtig Laune auf. Diese packt Fässer, Kisten und andere Gegenstände, um sie auf Knopfdruck herbeistürmenden Widersachern entgegenzuschleudern. Hilfreich ist weiterhin das Ameisenlöwen-Pheromon. Mit ihm befiehlt der Spieler riesige Kampfinszenen und hetzt sie auf angreifende Feinde. Das Gegnerfeld ist breit gefächert. Neben quickelebenden Kontrahenten wie Combine-Sol-

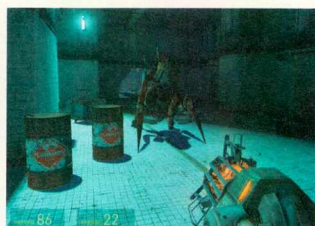
daten und Kopfkabben-Zombies muss sich Gordon auch mit mechanischen Gegnern à la Roboterkanone, Kampfhubschrauber oder Rasiernmesser-Kamera herumschlagen. Besonders spektakulär fanden wir die Strider, riesenhafte Spinnenwesen mit langen Stelzenbeinen. Diese lassen sich nur mit dem Raketenwerfer eliminieren.

Rätsel gibt es in "Half-Life 2" nur sehr wenige. Mal müssen Schalter umgelegt, mal Batterien in eine Vorrichtung eingesetzt werden.

Valve verleitet dafür oft zu Spielereien mit der Physikengine. Erst wenn genügend Steine auf eine schaukelnde Rampe gewuchtet wurden, klappt diese nach oben und die hohe Plattform ist zu erreichen.

FAZIT: Einfach genial! Das war unser erster Eindruck nach wenigen Spielminuten. Und auch nach dem Endkampf hat sich daran nichts geändert. "Half-Life 2" sieht verdammt gut aus, ist abwechslungsreich und spielt sich einfach grandios. Klar, die Handlung von Teil eins war irgendwie packender und die Gegnerintelligenz ist wirklich gelungen, aber das Gesamtpaket ist extrem stimmig. Besser hat uns schon lange kein Shooter mehr unterhalten – wäre nur nicht die lästige Zwangsregistrierung über das Internet (siehe Kasten).

MM



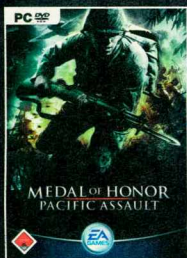
▲ **IM GEFÄNGNIS:** Diese riesige Ameisenlöwen-Mutter ist richtig sauer auf uns, weil wir ihre Sprösslinge herumkommandieren.

ZWANGSREGISTRIERUNG

Wer "Half-Life 2" spielen möchte, wird zu einer leidigen Zwangsregistrierung genötigt. Nur wenn Sie das Online-Portal Steam auf dem Rechner installiert haben und einen gültigen Account besitzen, dürfen Sie den Action-Shooter starten. Erst dann werden die installierten Spieldateien freigeschaltet. Wenn Sie also keine Möglichkeit haben, online zu gehen, brauchen Sie erst gar nicht über einen Kauf nachzudenken.

TESTERGEBNIS

HALF-LIFE 2		
System	PC	Xbox
Erscheinung	erhältlich	2005
Preis	50 Euro	60 Euro
Zu beachten		
Dieser Test basiert auf der PC-Version. Für die Xbox erscheint "Half-Life 2" erst irgendwann 2005.		
Spiele-Infos		Genre
		Ego-Shooter
		Hersteller
		Valve Universal
		PC-Anforderung
		Standard (6. 47)
		Spieleranzahl
		1
		Schwierigkeit
		einstellbar
		Speichern
		jederzeit
		Texte/Stimmen
		deutsch/deutsch
		Altersfreigabe
		ab 18
		http://hl2.valve-games.com/de/
Pro & Contra		
▲ Genial inszenierte Script-Sequenzen		
▲ Ästhetische Grafikkulisse		
▲ Abwechslungsreiches Leveldesign		
▼ Handlung nur mäßig spannend		
▼ Keine dynamischen Lichteffekte		
Grafik	Stimmige Oberflächen-texturen, leider keine Echtzeit-Lichteffekte.	1 GRAFIK
Sound	Authentischer 7.1-Sound und durchschnittliche deutsche Sprecher.	2 SOUND
Steuerung	Jederzeit präzise dank kombinierter Maus- und Tastaturnutzung.	1 STEUERUNG
Fazit	Valve hat nicht zu viel versprochen. "Half-Life 2" zaubert bei moderaten Hardware-Anforderungen einen Spitzen-Shooter auf den Bildschirm.	WERTUNG
GAMES AKTUELL TOP-HIT		1

[illegible]

MEDAL OF HONOR PACIFIC ASSAULT

DAS SPIELEN IST VORBEI. MELDE DICH FREIWILLIG!



POWERED BY
gamespy

MOHPA.EAGAMES.DE
MOH.EA.COM

"WÄHREND DIE GEGNER IN DEN HIMMEL
WANDERTEN, BLIEBEN WIR IN DER HÖLLE."



Guadalcanal 1942

Der meistverkaufte 2. Weltkrieg-Shooter marschiert in den Pazifik - von Pearl Harbor bis zu den Stränden von Tarawa Island. Eine brandneue Spiel-Engine, Havok™ Physik-Engine, teambasierte KI und mehr als 25 Einzelspieler-Level machen das Leben zu einer einzigartigen Hölle.

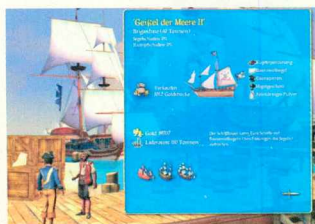


Challenge Everything

SID MEIER'S PIRATES

Das Comeback eines Klassikers: Durch die Karibik kreuzen, Schiffe kapern, schöne Frauen betören. Laues Lüftchen oder steife Brise?

PC



▲ **REPARATUR:** Nach zahlreichen erbitterten Seeschlachten bringt der Schiffsbauer Ihren Kahn wieder auf Vordermann.



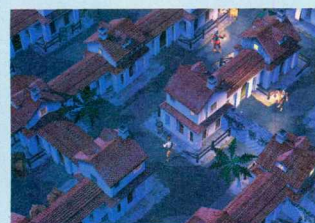
▲ **FEUER FREI:** Selbst diese kleine Brigantine kann mit Geschwindigkeit und Geschick gegen die fette Kriegsgaleone bestehen.



▲ **SCHRECKEN DER KARIBIK:** Mit zwei eroberten Schiffen im Schlepptau steuern wir den nächsten Hafen an. Doch der Gouverneur hat scheinbar wenig übrig für Freibeuter. Das ausgesandte Kanonenboot macht sich schon bereit zum Angriff.



▲ **AUFSTIEG:** Voller Stolz nehmen wir die Ernennung zum holländischen Admiral an.



▲ **LEISETRETER:** Ist der Ruf erst ruiniert... müssen Sie sich auf Zehenspitzen in die gut bewachte Stadt hineinschleichen.

In Zeiten, in denen Electronic Arts alljährlich Neuauflagen seiner altgedienten Spiele-Reihen auf den Markt bringt, stellt "Pirates" ein wirkliches Langzeitprojekt dar. Rund 17 Jahre nach dem Erscheinen des ersten Teils lässt Stardesigner Sid Meier ("Civilization") seinen Klassiker wieder aufleben. Doch um Unkenrufen vorzubeugen: Der Bursche weiß, was er tut! Anstatt das geniale Spielprinzip komplett umzukrempeln, haben sich Meier und sein Entwicklerteam Firaxis lieber auf Detailverbesserungen, auf wenige neue Features und eine bessere Präsentation konzentriert. Ob die Mannen auf diese Weise Schiffbruch erleiden oder mit dem Wind segeln, erfahren Sie in unserem Test!

STORY: Wir befinden uns im 17. Jahrhundert. Die Europäer besiedeln den Süden Amerikas, der Handel mit wertvollen Gütern floriert. Unseren Spielcharakter lernen wir als kleinen Jungen kennen, dessen Eltern von einem fiesem Marquis entführt wurden. Zehn Jahre nach diesen schrecklichen Geschehnissen zieht es den Waisenjungen auf die hohe See hinaus: Er heuert auf einen Kolonialschiff an, das unterwegs ist in die Karibik. Doch der Kapitän des Kahns zeigt sich von seiner rabiaten Seite. Folge: Die Mannschaft meutert und Sie übernehmen das Ruder. Künftig

verbringen Sie Ihre Zeit nicht mehr mit Deck-schrubben und Abwasch, vielmehr stehen Rauben und Plündern auf dem Plan.

SPIEL: Wer auf Fastfood-Gaming steht, ist bei "Pirates" an der falschen Adresse. Statt auf eine lineare Abfolge von Missionen zu setzen, haben die Entwickler eine realistische Spielwelt erschaffen. In der Karibik tummeln sich mit Frankreich, Spanien, Großbritannien und Holland vier mächtige Nationen. Dazu kommen einige kleine Jesuitenmissionen und Indianerdörfer. Die Länder tauschen Waren, führen Krieg und bauen Kolonien und Städte auf. Als angehender "Schrecken der Sieben Weltmeere" wollen Sie natürlich auch ein möglichst großes Stück vom Kuchen abbauen und machen sich auf zu möglichst erfolgreichen Kaperfahrten.

Die Geschichte rund um die verlorene Familie zieht sich zwar wie ein roter Faden durch die Geschehnisse, ist aber nicht weiter erheblich. Ziel ist es nämlich, sich möglichst geschickt einen "guten" Ruf als Pirat zu machen, indem Sie andere Freibeuter aus dem Rennen schießen, Schätze bergen und versteckte Dörfer finden. Dabei hat jede Aktion Auswirkungen auf Ihr Image. Versenken Sie beispielsweise ausschließlich spanische Schiffe, ärgern sich zwar die Südländer, doch die



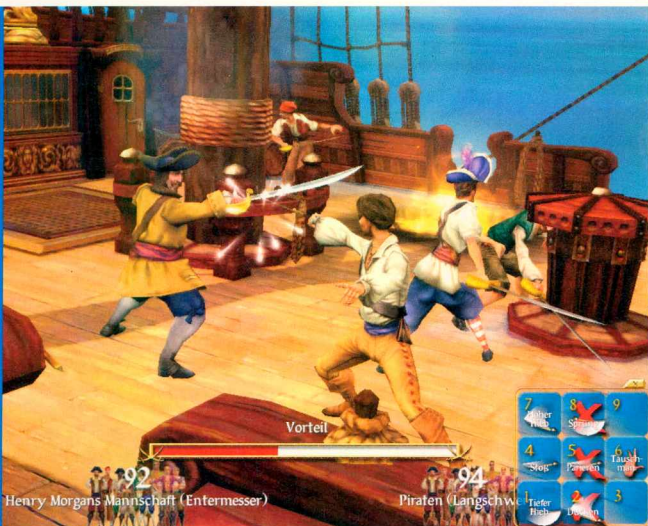
▲ **SCHATZSUCHE:** Die Landmissionen sind grafisch äußerst spektakulär.



▲ **TANZMARIE:** Nur wer die Schritte kennt, hat Chancen auf ein zweites Date.



▲ **SCHATZ TEILEN:** Die meuternde Crew bekommt ihren Teil vom Zaster ab.



▲ **EN GARDE:** Während sich die übrigen Piraten miteinander beschäftigen, duellieren wir uns mit dem Freibeuter Henry Morgan persönlich. Die Fichtsequenzen sind recht simpel geraten, erfordern aber ein gutes Timing.



▲ **BEREIT ZUM ENTERN:** Die Handelsgaleone hat schon deutlich Schlagseite. Der ideale Zeitpunkt, das Wrack zu kapern!



▲ **REICHE BEUTE:** Die Piraten plündern das Schiff und lassen nichts zurück. Anschließend wird der Kahn versenkt.

verfeindeten Holländer lachen sich ins Fäustchen. Schauen Sie danach bei einem niederländischen Gouverneur vorbei, kann dieser Ihnen für Ihre zweifelhaften Verdienste unter Umständen nicht nur einen Adelstitel verpassen, sondern Sie auch mit seiner schönen Tochter verheiraten. Doch dafür müssen Sie erst mal im Ballsaal eine flotte Sohle auf Parkett legen. Vermurken Sie während des Reaktionsspiels zu viele Schritte, zieht die Dame verärgert von dannen – dumm gelaufen!

In den Städten gibt es aber noch wesentlich mehr zu entdecken: Beim Händler werden Sie erbeutete Waren, Gewürze und Luxusartikel los und kaufen neuen Proviant ein. Damit das Schiff immer gut in Schuss ist, lassen Sie den Bootsbauer einen Blick darauf werfen. Er kann Ihren Kahn außerdem mit netten Extras wie zum Beispiel einem verstärkten Bug oder besseren Segeln ausstatten. In der örtlichen Spielbank heuern Sie schließlich frische Crewmitglieder an. Außerdem kennen die geschwätzigen Bardamen stets die neuesten Gerüchte. Schatzkarten und Informationen über fremde Städte liefert ein düster dreinblickender Bursche im hinteren Teil der Kasse – wie passend.

Zurück auf See stehen natürlich die Schiffs-ten im Vordergrund: Rund ein Dutzend Schiffs-

typen gondelt durch die Karibik. Alle sind ausgestattet mit unterschiedlichen Werten, was Mannschaftsstärke, Geschwindigkeit oder Kanonnenanzahl betrifft. Zusätzlich kann qualifiziertes Personal die Stimmung an Bord heben oder sogar die Feuerrate der Geschütze verbessern.

Die Gefechte wurden wirklich schön in Szene gesetzt und auch die feindlichen Kapitäne steuern ihre Schiffe erstaunlich clever. Große Galeonen versuchen stets sofort, kleinere Kontrahenten zu entern. Es folgen die legendären Fechtduelle: Hier können Sie mit Hilfe des Ziffernblocks eigene Attacken setzen oder denen ihres Widersachers ausweichen. Leider wirken die Kampfszenen wenig schwungvoll und nerven mit der Zeit – trotz netter Abschlusssequenzen.

FAZIT: "Ho ja ho und 'ne Buddel voll Rum!" Sid Meiers Neuauflage ist eine echte Zeitreise in die Vergangenheit. Das großartige Spielprinzip greift auch nach über 17 Jahren noch und begeistert schon nach kurzer Zeit. Man findet sich in null Komma nichts zurecht und die liebevolle Grafik setzt der tollen Atmosphäre die Krone auf. Da kann man auch die hässlichen Landmissionen verschmerzen. "Pirates" ist und bleibt ein Ausnahmespiel, das sich niemand entgehen lassen darf! **OB**

TESTERGEBNIS

SID MEIER'S PIRATES			
System	MS PC		
Erscheinung	erhältlich		
Preis	60 Euro		
Zu beachten	"Sid Meier's Pirates" erscheint auch als Limited Collector's Edition inklusive T-Shirt, "Pirates Gold" und Landkarte.		
	Genre	Strategie	
	Hersteller	Atari	
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)	
	Spieldauer	1	
	Schwierigkeit	mittel	
	Texte/Stimmen	jederzeit	
	Altersfreigabe	frei	
		www.atari.de	
Pro & Contra	▲ Vielfältige Aufgaben ▲ Freibeuter Atmosphäre ▲ Sehr hoher Suchtfaktor ▲ Komplexe Spielwelt ▼ Teils langweilige Grafik		
Grafik	Schiffe und Schichten liebevoll gestaltet. Hässliche Landmissionen.		
Sound	Krachende Mäwen und singende Piraten sorgen für passende Stimmung.		
Steuerung	Einfach und eingängig – logischen Tastatur- und Mausbefehlen sei Dank!		
Fazit	"Pirates" versprüht den Charme seines Urhahns. Der hohe Suchtfaktor und die unzähligen Möglichkeiten garantieren wochenlangen Spielspaß!		
		WERTUNG 1-	

TOM CLANCY'S GHOST RECON 2

"Still gestanden, Rekrut!" Die Ghosts rücken auch auf die PlayStation2 vor – und haben neue Features im Gepäck.



▲ **DIE FARBEN DER GEWALT:** Bei hitzigen Gefechten verfärbt sich das Bild grau. Dieses so genannte Colors-of-War-Feature erzeugt eine besonders packende Stimmung und unterstreicht perfekt das spannende Kriegsszenario.



▲ **IN DECKUNG:** Die Ghosts verteilen sich strategisch clever im Raum, um ihren versteckten Feinden die Hölle heiß zu machen.



▲ **HILFE:** Im Einsamer-Wolf-Modus kann kurzerhand die Artillerie herbeigerufen werden, Panzer haben dann keine Chance!

Ubisoft geht andere Wege: Anstatt "Ghost Recon 2" für sämtliche Systeme zu entwickeln, kommen zwei Versionen auf den Markt. Während Xbox- und PC-User in den Genuss derselben Fassung kommen, werden PS2-Zocker mit einer neuen Storyline und schicken grafischen Bonuseffekten verwöhnt.

STORY: In Nordkorea herrscht Chaos. Terroristen erobern unter der Führung des größtenwahninnigen Generals Paik ein Raketenilo und versenken einen U.S.-Flugzeugträger. Um zu vermeiden, dass die Situation eskaliert, schickt die amerikanische Regierung ihre Elitetruppe Ghost nach Asien. Sie soll die Köpfe der feindlichen Organisation hinter den Linien aufspüren und eliminieren. Ein hartes Stück Arbeit, besonders, da Paik noch einige fiese Asse im Ärmel hat.

SPIEL: "Ghost Recon 2" ist ein typischer Taktik-Shooter. Sie kommandieren eine vier Mann starke Einsatztruppe durch insgesamt 14 abwechslungsreiche Levels. Dabei scheuchen Sie Ihre Kollegen mit Hilfe von Tastenkommandos oder via Headset über den Bildschirm. Ihr Team reagiert zumeist recht gut, hat allerdings einige Probleme bei Höhenunterschieden und schnellen Entscheidungen. Ganz im Gegensatz zu Ihren nordkoreanischen Widersachern: Die Schurken

greifen grundsätzlich nur in größeren Verbänden an und fallen den Ghosts auch gerne mal in den Rücken. Die Missionsziele reichen vom simplen Ausschalten einer bestimmten Zielperson über das Sprengen von Gebäuden bis hin zur Rettung verloren gegangener amerikanischer Soldaten.

Optisch beeindruckt "Ghost Recon 2" durch wirklich toll dargestellte Bäume und Pflanzen. Doch eigentlich bleibt gar keine Zeit, die schönen Landschaften zu genießen, schließlich herrscht Krieg: Ständig rollen Panzer über den Schirm, Granaten wirbeln Staub und Schmutz auf. Bei besonders harten Feuergefechten kommt außerdem das neuartige Colors-of-War-Feature zum Tragen. Der Schirm verfärbt sich dann grau und jeder Schuss lässt das Bild noch zusätzlich beben. Auf diese Weise wird eine äußerst beklemmende Atmosphäre geschaffen, die an so manchen Kriegsfilm erinnert.

FAZIT: Die PS2-Fassung von "Ghost Recon 2" gefällt uns auf Grund des fairen Leveldesigns und der dichten Atmosphäre besonders gut. Spannend wie ein guter Thriller kann das abwechslungsreiche Game von Beginn an überzeugen. Jeder, der Taktik-Shooter mit Tiefgang und einem gelungenen Online-Modus mag, kann hier bedenkenlos zugreifen. **OB**

TESTERGEBNIS

TOM CLANCY'S GHOST RECON 2

System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	2005	erhältlich	erhältlich
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Dieser Artikel bezieht sich auf die PS2-Version. Den Test zur Xbox-Fassung finden Sie in VGA 12/04.		
Spielinfos	Genre Taktik-Shooter Hersteller Ubisoft PC-Anforderung – Spieleranzahl 1 (2-16 online) Schwierigkeit schwer Speichern nach Level Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 16 www.ubisoft.de		
Pro & Contra	▲ Gelungene Präsentation ▲ Stimmungsvolles Szenario ▲ Taktischer Tiefgang ▲ Online-Features ▼ Kleinere KI-Aussetzer		
Grafik	Schöne Areale und stimmungsvolle Effekte holen alles aus der PS2 raus.		
Sound	Der Schienenlärm übertrifft meist den guten orchestralen Soundtrack.		
Steuerung	Das Befehlen ist kompliziert, der Actionpart funktioniert aber gut.		
Fazit	Ob einsamer Wolf oder Team-Player: "Ghost Recon 2" bietet gute Shooter-Kost mit herausforderndem Leveldesign und toller Technik.		
			GRAFIK 1- SOUND 2+ STEUERUNG 2 WERTUNG 2+



FÜNF HELDEN KÄMPFEN GEGEN DIE DUNKELHEIT



GROSSARTIGE HELDEN

ÜBLE BÖSEWICHTE

GENIALE ANGRiffe

VERRÜCKTE FAHRZEUGE

Werde Teil von Spyros neuestem Abenteuer! Hilf den 5 tapferen Helden die Unheil bringenden Edelsteine zu zerstören, die die Drachenwelt in Dunkelheit versinken lassen. Ein Wettrennen gegen die Zeit beginnt...

www.vugames-europe.com



PlayStation 2



Hero's Tail: Interaktives Spiel. ©2004 Universal Interactive, Inc. Spyro und zugehörige Charaktere sind ® und © von Universal Interactive, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Veröffentlicht von Vivendi Universal Games International. Im Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Sierra und das Sierra Logo sind in den USA und/oder anderen Ländern Marken oder eingetragene Marken von Sierra Entertainment, Inc. ® und PlayStation sind eingetragene Marken Computer Entertainment, Inc. Microsoft, Xbox und das Xbox Logo sind in den USA und/oder anderen Ländern Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation und werden unter Lizenz genutzt. NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

CALL OF DUTY: FINEST HOUR

Die Pflicht ruft! Befreien Sie das besetzte Stalingrad, durchkämmen Sie die afrikanische Wüste und bahnen Sie sich den Weg nach Berlin.



▲ **STAUBIGES TUNESIEN:** Mit dem Bord-MG des Jeeps müssen Sie bei voller Fahrt die deutschen Flugzeuge vom Himmel holen.



▲ **ZERBOMBTES AACHEN:** Die Panzer zum Aachener Theater zu eskortieren, ist eine der herausforderndsten Aufgaben.



▲ **EXPLOSIVES MOSKAU:** Auf dem Flughafen bombardieren Sie startende Stukas.



▲ **ZERSTÖRTE KRIEGSGEBIET:** Durch eingestreute Original-Filmaufnahmen wird die intensive Atmosphäre noch verstärkt.



▲ **VERBRANNTES STALINGRAD:** Nachdem Sie Ihr Ruderboot an der russischen Küste verlassen haben, suchen Sie sich – noch unbewaffnet – einen Weg durch die Schützengräben. Diesem Kameraden hier wurde eine Granate zum Verhängnis.

Los Kamerad, verteidigen Sie die Panzer-Werkstatt gegen die deutschen Angreifer! Schnappen Sie sich das Scharfschützengewehr und schießen Sie alles über den Haufen, was sich dem Gebäude nähert. Achtung, MG-Schützen von links! Gut gemacht! Jetzt Panzerfäuste von rechts, schnell! Die Deutschen dürfen auf keinen Fall durch das Tor brechen. Wir brauchen den Panzer, um den Roten Platz zu erreichen.

Mit dem WWII-Shooter "Finest Hour" versucht Entwickler Spark Unlimited, in die Kerbe der mit Auszeichnungen überhäuften PC-Version von "Call of Duty" zu hauen: Eine möglichst dichte Atmosphäre soll den Spieler emotional tief in das virtuelle Kriegsgeschehen hineinziehen. Beim PC-Original hat das hervorragend geklappt. Ob auch die Konsolen-Fassungen überzeugen können, haben wir überprüft – mit MG und Stabgranate bewaffnet.

STORY: Typisch für "CoD" ist die Aufteilung in drei Kampagnen. Diesmal hält man sich je-doch strikt an die chronologische Abfolge: Zunächst ziehen Sie sich im Jahre 1942 eine russische Infanteristen-Uniform über. Die Rückeroberung Stalingrads und die Übernahme des Roten Platzes in Moskau stehen auf Ihrem Dienstplan. Ein Jahr später machen Sie für die Briten einen Abstecher

nach Nordafrika, genauer gesagt nach Tunesien. Nicht zum Sonne tanken, sondern um die deutschen Panzer und die Invasion des schwarzen Kontinents zu stoppen. Die abschließende Kampagne bestreiten Sie von 1944 bis 1945 als amerikanischer Soldat. Nach der Landung in der Normandie schlagen Sie sich von Aachen aus bis nach Remagen durch, wo Sie die strategisch so wichtige Brücke über den Rhein sichern müssen.

SPIEL: Von der Aufteilung und dem stimmungsvollen Orchester-Soundtrack einmal abgesehen unterscheidet sich "Finest Hour" in wesentlichen Punkten von der PC-Version. Die spielbaren Charaktere lassen Sie durch Erzählungen und Fotos an ihrer Sicht der erschütternden Kriegsgeschehnisse teilhaben. Dadurch wird Ihnen eine extrem hohe Identifikation mit Ihren Digi-Kameraden ermöglicht.

In der Rolle des stolzen Russen Nikolai Badanov jagen Sie auf dem Moskauer Flughafen mit dem Panzer Stuka-Bomber in die Luft. Mit dem patriotischen Amerikaner Sam Rivers dringen Sie durch einschlagende Flak-Granaten hindurch in das verschnittene Frankreich vor. Rund ein Viertel der 19 vielfältigen Missionen bestreiten Sie übrigens in gepanzerten Stahlkolossen. Gelegentlich eskortieren Sie die rollenden Ungetüme nur.



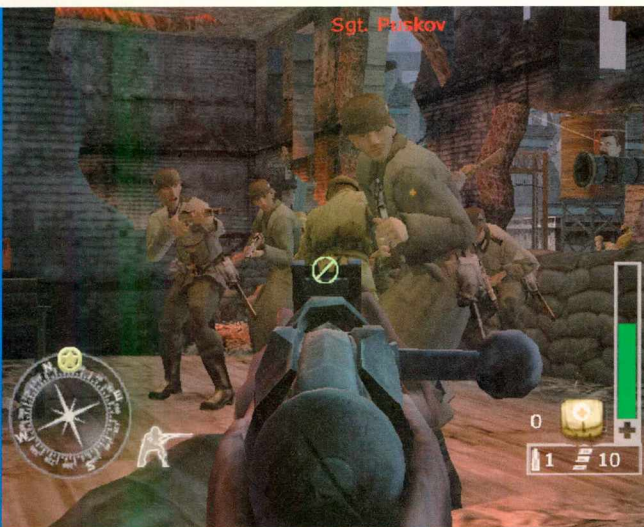
▲ **BESCHAULICHES REMAGEN:** Das idyllische Städtchen ist heiß umkämpft.



▲ **WICHTIGE WERKSTATT:** Mit dem Sniper-Gewehr verteidigen wir den Panzer.



▲ **HEISSES AFRIKA:** Einmal voll tanken für die nächste Kriegs-Mission bitte!



▲ **BESETZTES RUSSLAND:** Bei den zahlreichen Häuserkämpfen stoßen Sie auf heftigen Widerstand von Seiten der deutschen Soldaten. Damit Sie jederzeit die Orientierung behalten, weißt Ihnen der gelbe Stern auf dem Kompass den Weg zum nächsten Missionsziel.



▲ **BEDEUTENDE RHEIN-BRÜCKE:** Mit allen Mitteln verteidigt der Feind die strategisch wichtige Brücke von Remagen.



▲ **ENGE SCHÜTZENGÄBEN:** Die Soldaten zeigen realistische Animationen und gehen öfter mal zum Ziel in die Knie.

In Afrika ballern Sie vom Heck eines Wüstenjeeps aus auf deutsche LKW und vorbeirauschende Flieger. Auf Grund der ausgeprägten Vibrationsfunktion bekommen empfindliche Zeitgenossen nach diesen actionreichen Minuten schon mal Schmerzen in den Unterarmen.

Ansonsten dürften Ihre Tasterwerkzeuge dank der gelungenen Steuerung keine Schäden davontragen. Mit dem linken Stick laufen Sie, mit dem rechten schauen Sie sich um und drehen sich. Die Auto-Aim-Funktion ermöglicht leichtere Treffer.

Ein Dutzend Schießprügel wie das Browning-Gewehr oder die britische Sten-MP strecken Sie dem Feind entgegen. Haben Sie einem deutschen Soldaten das virtuelle Lebenslicht ausgeblasen, dürfen Sie seine Waffe stibitzen.

Meist verhalten sich Ihre Gegner so, wie es militärische Handbücher vorgeben würden. Entweder schießen Sie aus einer Deckung heraus oder starten in der Gruppe einen Sturmangriff. Ihre eigenen Kameraden verstehen ihr Handwerk auch und ballern kräftig mit. Schusswunden heilen Sie mit Medi-Packs – bei sich selbst genauso wie bei den Kollegen. Falls doch mal alle Hilfe zu spät kommt, starten Sie wieder vom letzten Checkpoint aus. Die Speicherpunkte sind aber teilweise frustrierend weit voneinander entfernt.

Die Soundkulisse ist großartig – lässt man die emotionslose deutsche Sprachausgabe mal außer Acht. Der optische Eindruck ist zwiespältig: Die detaillierten und effektreichen Umgebungen durchlaufen Sie auf der Xbox und dem Game-Cube mit 50 Frames. Auf der PlayStation2 bewegen sich die Bilder dafür recht behäbig.

Zum Online-Modus für PS2- und Xbox-Spieler kommt für Letztere noch eine System-Link-Option hinzu. Die acht kargen Multiplayer-Karten sind an die Missions-Maps angelehnt. In den Modi Deathmatch (auch Team), Capture the Flag sowie Suchen & Zerstören ziehen maximal 16 Soldaten in den Online-Krieg.

FAZIT: Puh, der furiose Stalingrad-Level mit seiner hammerharten Soundkulisse versetzt uns sofort in die vom PC gewohnte "CoD"-Stimmung. Die Faszination ebbt dann auf Grund frustrierender Abschnitte etwas ab. Vielfältige Aufgaben und abwechslungsreiche Szenarien motivieren aber dazu, sich bis zum Finale durchzubeißen. Die Missionen in Remagen gefallen uns dabei am besten. Aber auch die Daueraktion in Tunesien bleibt in positiver Erinnerung. Auf alle Fälle ist "Finest Hour" für Konsolen-Soldaten der bisher beste Grund, sich an die WWII-Front zu wagen. **AZ**

TESTERGEBNIS			
CALL OF DUTY: FINEST HOUR			
System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Nach dem Durchspielen können Sie einige Games aktivieren, zum Beispiel überdimensionale Kopfe.		
Spiele-Infos 	Genre	Ego-Shooter	
	Hersteller	Activision	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1 (16 online)	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	Speicherpunkte	
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Alternativtexte	ab 18	
Grafik	www.callofduty.com		
	▲ Dichte Atmosphäre		
Sound	▲ Uppige Missionsvielfalt		
	▲ Geniale Soundkulisse, bis auf...		
Steuerung	▲ ...die emotionslose Sprachausgabe		
	▲ Einige Checkpoint-Abstände zu groß		
Fazit	Auf der PS2 etwas träge Grafik, aber ohne Pop-ups. Viele Effekte.	2 GRAFIK	
	Pro Logic II, exzellente Orchester-Musik, realistische Soundeffekte.	2+ SOUND	
Fazit	Auto-Aim und Vibration. Einfache Steuerung und gute Panzerkontrolle.	1- STEUERUNG	
	"Finest Hour" steht für fesselnde Stunden voller ideenreicher Abwechslung und dicker Atmosphäre. Trotz Detailmängeln ein top Ego-Shooter!	WERTUNG	
		1-	

ARMIES OF EXIGO

Endlich mal wieder Echtzeitstrategie ohne Ecken und Kanten. Suchen Sie eine neue Herausforderung? Dann sind Sie hier richtig.



▲ **SCHLACHTENGETÜMMEL:** Während Schwert- und Hellebardenträger an vorderster Front Mann gegen Mann kämpfen, greifen Schützen von der Flanke her ein. Schwere Einsatzkräfte beharken die Gegner aus den hinteren Reihen.



▲ **ALTES REZEPT:** Rohstoffe einsammeln und eine schlagkräftige Armee aufstellen – nicht neu, aber bewährt und unterhaltsam.



▲ **WICHTIGE MÄNNER:** Nicht nur der Sieg zählt, auch einige Schlüsselcharaktere müssen unverseht bleiben.

Wie viele Nächte haben Sie sich schon mit "Warcraft" und "Starcraft" um die Ohren geschlagen? Haben Sie Lust auf ein Déjà-vu-Erlebnis? Dann sollten Sie mal fix weiterlesen!

STORY: Unterschiedlicher könnten sie nicht sein: Menschen, Untiere und Gefallene haben sich seit Generationen gegenseitig auf dem Kieker. Wo Diplomatie versagt, schwelen blutige Konflikte. Diese erfolgreich zu einem Ende zu bringen, ist Ihre Aufgabe. Übernehmen Sie eines der drei Völker und führen Sie dieses in einer abwechslungsreichen Kampagne zum Sieg.

SPIEL: Drei Rassen, drei Rohstoffe, Forschung und viele Upgrade-Möglichkeiten. Egal welche Kampagne Sie bestreiten, die Grundregel lautet stets: Erst mal ausreichend Gold, Edelsteine und Holz einsammeln. Sind genügend Einheiten des jeweiligen Rohstoffes angehäuft, befehlen Sie den Bau von Gebäuden, Produktions- und Forschungsstätten oder Verteidigungsanlagen. Zusätzlich bilden Sie Krieger und Monster verschiedener Waffengattungen aus, die den Eroberungsräumen Ihrer Gegner einen dicken Riegel vorschieben. Die Zusammenstellung schlagkräftiger Kampftruppen erfordert Geschick. Denn nur ausgewogenen Truppenverbänden ist das Kriegsglück hold. Bärenstarke Nahkämpfer wer-

den von leichten, flinken Schützen flankiert. Im Hintergrund stärken zudem magische Kräfte die Kampfmoral und träge Mammuteinheiten gehen aus sicherer Entfernung ihrem tödlichen Treiben nach. Die Missionen der Hauptkampagnen laufen nach einem einfachen Schema ab: Gegner plätten und Schlüsselcharaktere lebendig über die Runden bringen. Klingt und ist trivial – garantiert aber trotzdem tagelangen Spielgenuss.

FAZIT: Die Armeen Exigos stechen aus der wahren Flut von "Warcraft"-Klonen angenehm heraus. Sicher, man bedient sich bewährter Elemente, aber wieso auch nicht? Auf bekanntem Terrain findet man sich in puncto Steuerung sofort zurecht. Ansonsten sieht's gut aus, spielt sich prima und zieht jeden Echtzeitstrategen schnell in seinen Bann. Der Schwierigkeitsgrad ist allerdings hoch angesetzt: Vor allem die Missionen, in denen nur Charaktere und keine Basis zur Verfügung stehen, verlangen Ihnen alles ab. Aber wer will sich schon ein Spiel auf der Festplatte installieren, das innerhalb weniger Tage beendet ist? Überlegen Sie sich also schon mal eine gute Ausrede für Ihren Chef, wenn Sie nach durchzockerter Nacht wieder mal auf der Tastatur einschlafen... **GH**

TESTERGEBNIS

ARMIES OF EXIGO		PC	PC
System		PC	
Erscheint		04.11.	
Preis		50 Euro	
Zu beachten		Die PC-Version bietet Altbekanntes in detailverliebten Arealen. Umsetzungen sind nicht in Planung.	
	Genre	Echtzeit-Strategie	
	Hersteller	Electronic Arts	
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)	
	Spieleranzahl	1 (12 online)	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
Altersfreigabe		ab 12	
www.electronic-arts.de			
Pro & Contra		▲ Fesselnde Fantasy-Atmosphäre ▲ Unterschiedliche Einheiten ▲ Kurze Eingewöhnungsphase ▲ Sympathische Detailverliebtheit ▼ Viele Frustrationsmomente	
Grafik	Durchdringung und Gewusel an allen Ecken und Enden – super.		1-
Sound	Witzige, stimmungsvolle Sprachsamples. Leider keine Hintergrundmusik.		3+
Steuerung	Über Maus und Tastatur. Sämtliche Befehle sind frei konfigurierbar.		1
Fazit:	Pflichtanschaffung für hartgesottene Echtzeitstrategen. Neueinsteiger sollten aber den Schwierigkeitsgrad nicht unterschätzen.		2+



SPIELSTAND - JA
MODUS - SCHWER
LEVEL - FINAL

BLONDE BASE 4

SIE HABEN NUN DAS FINALE LEVEL ERREICHT!
SIND SIE BEREIT, WEITERZUSPIELEN?

ANZAHL. MUNITION - 1

VERBLEIBENDE ZEIT - 30 SEC

ENERGIESTATUS - NULL

**SIE HABEN NUN DAS FINALE LEVEL ERREICHT!
SIND SIE BEREIT, WEITERZUSPIELEN?**



VERBLEIBENDE ZEIT-30 SEC



S WIRD ZEIT, DEINE LEISTUNG ZU OPTIMIEREN!



Hol dir die Power für deine Spiele mit Xploder!



4001

WWW.XPLODER.NET



VISIT WWW.FLOCCER.NET. BLAZE® IS A REGISTERED TRADEMARK OF FIRE INTERNATIONAL LTD. PLAYSTATION IS A REGISTERED TRADEMARK OF SONY OF JAPAN. THIS PRODUCT IS NOT SPONSORED, ENDORSED OR APPROVED BY SONY OF AMERICA. FIRE INTERNATIONAL LTD. MAKES NO WARRANTY, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, REGARDING THE QUALITY OF THE PRODUCT OR THE ACCURACY OF THE INFORMATION. ALL GAMES ARE PRODUCT NAMES AND ARE TRADEMARKS OR REGISTERED TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE PUBLISHERS, MANUFACTURERS OR LICENSEES. EXTERNAL APPEARANCE AND DESIGNATION CAN BE DIFFERENT AFTER THE RELEASE. FIRE INTERNATIONAL LTD. MAKES NO PROMISE, NOTIFICATION, LINK IMPORTER: FIRE INTERNATIONAL LTD. UNIT 15, SHAW WOOD BUSINESS PARK, SHAW WOOD WAY, DONCASTER DN2 5TB, ENGLAND. TEL: +44 (0) 1302 332225. FAX: +44 (0) 1302 322961. E-MAIL: SALES@FIREINTERNATIONAL.COM. ITD.LK

DER HERR DER RINGE: DIE SCHLACHT UM MITTELERDE



Echte Kino-Atmosphäre ist nicht gerade eine klassische Stärke des Strategiespiel-Genres. Doch EA sprengt auch diese Konvention!

PC



▲ **DU KANNST HIER NICHT VORBEI!** In den Minen Morias kommt es zum Show-down zwischen Gandalf und dem Balrogh.



▲ **MEIN FREUND, DER BAUM:** Die Ents stürmen die Mauern von Ortanc. Saruman, nimm dich in Acht!



▲ **ICH SEHE DICH!** Während weite Teile der Karte erst mal geheim sind, hat Sauron immer ein Auge auf Ihre Basis – auf dem Bild zu erkennen an Saurons leuchtendem Auge. Er schickt genau im falschen Moment seine Ork-Truppen vorbei. Na klasse!



▲ **AUTSCH!** Ohne Rüstung sind unsere Reiter den Ork-Pfeilen hilflos ausgeliefert.



▲ **1, 2 ODER 3:** Oft wählen Sie zwischen mehreren Missionen. Wichtige Frage: Welche Belohnung bringt mich voran?

Liebe Besitzer von EA-Aktien, Sie können "Ihrem" Unternehmen wirklich nicht vorwerfen, dass die teure "Der Herr der Ringe"-Lizenz nicht konsequent ausgeschlachtet wurde. Nach zwei Actionspielen und dem aktuellen Konsolen-RPG "Das dritte Zeitalter" bedient EA nun die vielen Fans das Strategie-Genres. Keine schlechte Entscheidung, denn die Gefechte zwischen den Hürten des Rings und Saurons Schergen sind wie geschaffen für packende Echtzeit-Strategie.

STORY: Kinoreif werden Sie in die Schlacht um Mittelerde portiert. Als Vorlage für's PC-Game dient Peter Jacksons Verfilmung, die in Ausschnitten an vielen Stellen der Schlacht in einem kleinen Fensterchen eingespielt wird – tolle Idee! Des Weiteren sorgen pompose Sequenzen in Spielgrafik sowie Howard Shores Oscar-prämierter Soundtrack dafür, dass man sich gerne zurücklehnt und die Atmosphäre auf sich wirken lässt. Aus dramaturgischen Gründen wurde die Originalstory allerdings ein wenig gestreckt – Boromir beispielsweise bleibt verdächtig lange am Leben...

Fanden Sie Orks und Uruk-hai schon immer cooler als Wesen mit spitzen Ohren und haarigen Füßen, dürfen Sie sich über eine zweite, von Beginn an wählbare Kampagne auf der Seite von

Sauron und Saruman freuen. Im Skirmish-Modus kämpfen Sie mit den Truppen von Rohan, Gondor, Mordor oder Isengard. Im LAN beziehungsweise online dürfen acht Leute gleichzeitig ran.

SPIEL: Wie im Kino steht bei "Die Schlacht um Mittelerde II" Abwechslung auf dem Levelplan. Die Kampagne auf Seiten der Guten beginnt in den Minen Morias, wo sich den neun tapferen Gefährten wahre Horden von Orks und Trolle in den Weg stellen. Alle aus den Filmen bekannten Hauptcharaktere agieren als Helden und können den Ausgang von Kämpfen entscheidend beeinflussen. So schlägt Gandalf am Ende der Moria-Mission den Balrogh mit magischen Blitzen in die Flucht, während Aragorn mit Lembasbrot einen schwächelnden Gefährten heilen kann. Außerdem dürfen Sie erspielte Powerpunkte gegen mächtige Zaubersprüche eintauschen und so beispielsweise mehreren Kämpfern für kurze Zeit einen leistungsfördernden Adrenalinschub verpassen.

Nach der Moria-Mission dürfen Sie den weiteren Levelverlauf zunächst selbst bestimmen. Doch Vorsicht: In Ost-Rohan macht es die Begrenzung auf 100 Einheiten unmöglich, alle Orks zu vertreiben. Das haben wir in einem langwierigen, letztlich vergeblichen Anlauf zu spüren bekommen. Vielen Dank, liebe Spiel-Designer!



▲ **DAS FETZT:** Mit 300 tapferen Einheiten ziehen wir in den Kampf.



▲ **HELDENHAFT:** Anfangs sind Sie nur mit den neun Gefährten unterwegs.



▲ **GANZ NAH DRAN:** Die Kamera erlaubt es, dicht ans Geschehen zu zoomen.



▲ **RUMBLE IN BRUCHTAL:** Gut gestaffelt erwarten wir mit unserer Elbentruppe die Attacke der Orks. Unsere neun Gefährten leisten mit ihren Heldenfähigkeiten wichtige Dienste im Kampf gegen Saurons Übermacht.



▲ **BASISBAU LEICHT GEMACHT:** An vorgegebenen Stellen errichten wir Produktionsstätten und Statuen.



▲ **WO IST DAS POPCORN?** Die aufwändig mit Computern generierten Zwischensequenzen schaut man sich gerne an.

Aber gut, dann kämpfen wir eben erst im Westen und erweitern hier zur Belohnung unsere Einheiten-Kapazität für den weiteren Spielverlauf. In West-Rohan lernen wir auch den ungewöhnlichen Basisbau kennen: In sechs Produktionsstätten stampfen wir einen rentablen Bauernhof sowie Trainingsstätten für Reiter und Bogenschützen aus dem Boden. Auch Statuen dürfen wir errichten, die eigene Kämpfer in der Nähe automatisch heilen. Der Basisbau geht schnell und einfach, man ist dabei allerdings auf einen Standort beschränkt und hat auch nicht unendlich viele Plätze zur Verfügung. Das dürfte erfahrene Strategen ein wenig stören. Für Bedienkomfort sorgt die automatische Gruppierung von fünf Kämpfern zu je einer Einheit, ähnlich wie in "Dawn of War". Da Einheiten an Erfahrung gewinnen und diese in nachfolgende Missionen übernehmen wird, hätte ein automatischer Rückzug für verletzte Einheiten nicht geschadet. Zumal die erwähnte Heilstatue in der Basis zum Pflichtprogramm für siegeswillige Kämpfer gehört. Ebenfalls umständlich: Haben Sie Upgrades wie Brandpfeile oder bessere Rüstungen gekauft, müssen Sie jeden Kampfverband einzeln nachrüsten.

Die Missionsziele beschränken sich des Öfteren auf die Zerstörung aller Ork-Siedlungen, was

eintönige Märsche durch unerforshtes Gelände in den Mittelpunkt rückt. Highlight-Levels wie die faszinierende Schlacht um Helms Klamm bleiben leider die Ausnahme.

FAZIT: Was für eine perfekte Atmosphäre! Intensiver können Sie die Schlacht um Mittelmeer nur erleben, wenn Sie den einen Ring am Finger tragen. Bis auf die unnötigen Veränderungen der Story gibt's für Tolkien-Fans nichts zu mäkeln – sogar an die Alternativ-Kampagne auf Seiten des Bösen wurde gedacht. Ist man weniger an der Atmosphäre, dafür mehr am Spiel interessiert, gibt's einiges zu kritisieren: So ist die KI-Schwäche Ihrer Kameraden, die teilweise den Weg nicht finden und sich auch mal wehrlos abschlagen lassen, genauso unzeitgemäß wie die fehlende Rückzugautomatik. Wenn ich meine Elite-Einheiten schon behalten kann, möchte ich nicht ständig Kindermädchen spielen müssen. Der ungewöhnliche Basisbau und die Bedeutung der Helden haben uns dagegen gut gefallen – doch das ist reine Geschmacksache. So ist "Die Schlacht um Mittelmeer" zwar nicht die erhoffte Genre-Referenz geworden, mit frischen Ideen und Top-Atmosphäre aber trotzdem eines der Weihnachts-Highlights. **SZ**

TESTERGEBNIS	
HDR: SCHLACHT UM MITTELMEER	
System	PC
Erscheint	erhältlich
Preis	45 Euro
Zu beachten	Für Konsolen-Fans gibt es bereits zwei Actionspiele (auch PC) sowie das Rollenspiel "Das dritte Zeitalter".
Spiele-Infos	Genre Echtzeit-Strategie
	Hersteller Electronic Arts
PC-Info	PC-Anforderung Standard (S. 47)
	Spieldauer 1-8 (LAN u. online)
Schwierigkeit	Schwierigkeit einstellbar (3 Stufen)
	Speichern jederzeit
Altersfreigabe	Sprache deutsch/deutsch
	ab 12
www.electronicarts.de	
Pro & Contra	▲ Fantastische Kino-Atmosphäre
	▲ Zwei spannende Kampagnen
Grafik	▲ Viele Spezialfähigkeiten
	▲ Nervige KI-Schwächen
Sound	▲ Keine Rückzug-Automatik
	▲ Tolle Kampfmodelle, lebendige Karten, grandiose Präsentation
Steuerung	1- Soundtrack, Synchronsprecher, Kampfsounde – genial wie im Kino
	2- Bedienung gut bis auf umständliche Upgrades und mäßige Übersicht.
Fazit	Das bisher packendste und atmosphärischste PC-Strategiespiel
	Wegen leichter Bedien- und KI-Mängel jedoch nicht das Beste.
 TOP-HIT	
WERTUNG 1-	



**SIE KÖNNEN DIR DIE LIZENZ ZUM TÖTEN NEHMEN
ABER NICHT DEIN VERLANGEN**

EINST WARST DU EIN EHRGEIZIGER ELITE-AGENT, DER VOM
M16 WEGEN RÜCKSICHTSLOSER BRUTALITÄT ENTLASSEN WURDE.

JETZT, ALS ROGUE AGENT, SETZT DU DEINE ERFAHRUNG UND DEIN ARSENAL

AUS MEHR ALS 100 ZWEIHANDWAFFEN-KOMBINATIONEN EIN, UM DIR DEN WEG BIS

AN DIE SPITZE DER KRIMINELLEN UNTERWELT FREIZUSCHIESSEN. DEIN EINZELSPIELER-.

MULTIPLAYER- ODER ONLINE-KREUZZUG BEGINNT AUF: WWW.GOLDENEYE.EAGAMES.DE



PlayStation 2





Challenge Everything™

DIE SIEDLER 5

DAS ERBE DER KÖNIGE

Next-Generation-Siedeln in 3D. Bluebyte verlagert den Schwerpunkt weg von Aufbau hin zu Action.



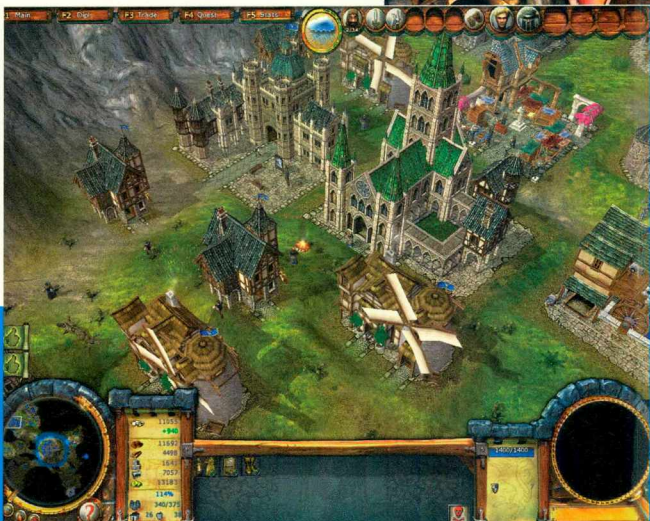
PC



▲ **STEIN AG:** Ein typisches Bergwerk besteht aus Mine, Rohstoff-Verarbeitung, Bauernhof und Wohnhaus.



▲ **SCHWEFEL AG:** In dieser Alchimistenhütte erforschen Sie die sagenumwobene Wettermaschine und Kanonen-Upgrades.



▲ **SIEDLER AG:** Das riesige Bauwerk mit dem grünen Dach ist die Kathedrale. Nachdem die Priester durch den direkten Draht nach oben Kraft getankt haben, segnen sie die Siedler, um sie zu motivieren. In der Universität links daneben wird fleißig geforscht.



▲ **ZIEGEL AG:** Der Ausbau dieser Hütte schafft Platz für weitere Ziegelmacher.



▲ **LEHM AG:** Ob Schnee oder wie hier Regen, die Bergleute geben immer alles. Vorgesetzt, sie haben einen Schlafplatz.

Aus den Erzählungen eines Siedlers: "Mensch, nach all den Jahren der Arbeitslosigkeit bin ich froh, dass ich endlich wieder 'nen Job gefunden habe. Auch noch als Bergmann, ist ja auch wirklich mein Traumberuf. Gut, dass sich die Zeiten geändert haben: Früher mussten meine Vorfahren noch unter ganz anderen Bedingungen arbeiten. Bis die was zu futtern bekamen... Ach, ich sag's Ihnen, Kornfelder beackern, dann in die Mühle, dann weiter zum Bäcker. Das war vielleicht 'ne Plackerei. Heutzutage macht das unser Landwirt alles in seinem modernen Bauernhof. Geht viel schneller und schmeckt genauso gut."

Ich bin jetzt glücklich und genieße in meiner freien Zeit die Welt um mich herum. Manchmal schau' ich von meinem Berg aus auf das rege Treiben hinunter. Ist alles recht wuselig da unten – aber doch schön. Die Bäume bewegen sich im Wind und wenn's schneit, breitet sich eine malerische Winterlandschaft vor mir aus. Ab und zu gehe ich runter zum Schmied oder zum Steinmetz. Dann beobachte ich ganz aus der Nähe, wie dort gehämmert und gerackert wird. Gelegentlich erzählen wir uns dabei Geschichten vom Helden Dario und seinen 15 spannenden Missionen."

STORY: "Einst gab es in unserer Welt nämlich noch viele Könige. Heute ist davon aber nur

noch der herrschsüchtige Mordred übrig geblieben. Darios Mutter wurde bei einem der Beutzüge von Mordreds Armee verletzt und starb in den Armen des Jünglings – das müssen Sie sich mal vorstellen! Da auch die anderen Dorfbewohner unter der erbarmungslosen Herrschaft Mordreds leiden, zettelt Dario einen Aufstand gegen das Regime an. Dabei stehen ihm sein weiser Onkel Helias und die neunmalklugen Diebin Ari bei. Mit der anfänglichen Bewaffnung werden sie allerdings gegen Mordreds Truppen eine fürchterliche Niederlage einstecken müssen. Aber es gibt ja noch mich und meine Kollegen – und wir helfen Dario bei der Aufrüstung nach Leibeskräften."

SPIEL: "Uns neuen Siedlern wurde gesagt, dass zunächst die Leibeigenen Darios für die nötige Infrastruktur sorgen müssen. Ich denke, damit meint man die vielen Baustellen, die sich hier auftun. Ganz wichtig ist wohl die Hochschule, da dort neue Technologien wie Architektur oder das Zahnrad entwickelt werden sollen. Mit diesem Wissen kann man dann neue Gebäude errichten und andere verbessern, zum Beispiel Kasernen und Alchimistenhütten. Um allen Bergleuten, Handwerkern oder Gelehrten genügend Essen und ein Bett zum Schlafen zu garantieren, müssen die Leibeigenen Bauernhöfe und Wohnhäuser er-



▲ **WETTERMACHER:** Mit dem Wetterturm lassen Sie es auf Kommando schneien.



▲ **WETTERFEST:** Nun manövrieren Sie Ihre Truppen über das zugefrorene Gewässer.



▲ **SCHWERE KAVALLERIE:** Ross und Reiter tragen mächtige Rüstungen.



▲ **SCHWERE SCHLACHT:** Bis zu zehn Siedler kämpfen in Mehrspieler-Modi wie Death-match oder Technologie-Rennen um den Sieg. Hier gehen gerade Armbrustschützen, Speer- und Schwertkämpfer sowie dicke Kanonen aufeinander los.



▲ **SCHWERES GESCHÜTZ:** Es gibt keinen Mauerbau, deswegen müssen Sie Ihr Gebiet mit Kanonentürmen verteidigen.



▲ **SCHWERT-SCHWINGER:** Held Dario ist Hauptakteur der Cut-Scenes. Die Story wird von TV-Lastermaul Oliver Kalkofe erzählt.

richten. Am besten möglichst nahe an unserer Arbeitsstätte, sonst müssen wir so weit laufen. Sägewerke oder Schmieden bringen mehr Ressourcen und sind wichtig zur Entwicklung besserer Waffen und Rüstungen. Weil wir jetzt aber fortschrittliche Minen haben, sind Verarbeitungsstätten nicht mehr, wie früher, zwingend nötig.

Auf dem Marktplatz kaufen Händler dringend benötigte Rohstoffe, beispielsweise Schwefel oder Eisen. Die Kaufleute bezahlen entweder mit anderen Rohstoffen wie Holz oder mit Darios Steuereinnahmen. Momentan sind die Steuern zum Glück recht niedrig. Dadurch tragen auch viele motivierte Siedler ihre sieben Sachen ins Land. Doch naiv bin ich ja nicht. Hat Dario erst mal eine teure Armee aus Schwertkämpfern und Reitern aufgebaut, werden die Steuern sicher steigen. Denn unser Herr beauftragt jetzt nur noch hoch bezahlte Hauptmänner, die Befehle an die rekrutierten Soldaten weitergeben. Dies mache die Kämpfe übersichtlicher – sagt man – und schütze zudem den Hauptmann. Dessen Leben ist schließlich erst dann bedroht, wenn auch der letzte Kamerad seiner Truppe gefallen ist.

Hier im Bergwerk kursieren seit geraumer Zeit Gerüchte über eine Wettermaschine. Man erzählt sich, dass Mordreds Truppen einen Erfin-

der gefangen halten. Dieser Forscher soll einen Weg gefunden haben, mit Wetterturm und Kraftwerk eisiges Winterklima zu erzeugen. Wenn das stimmt, könnten wir mit solch einer Maschine Seen zufrieren lassen, darüber laufen und dann an bisher unerreichbare Rohstoffe oder sogar feindliche Stellungen gelangen. Wir müssen den Forscher unbedingt befreien, bevor der böse König die Maschine gegen uns einsetzt."

FAZIT: So, der Staub in Form unzeitgemäßer 2D-Grafik und überkomplexer Warenkreisläufe ist weggefedt und das neue "Siedler" präsentiert sich in ungewöhnlichem Gewand. Der Aufstieg in die dritte Dimension ist gelungen. Sie dürfen den Siedlern nun aus nächster Nähe zuschauen und die Kamera um die Gebäude herum schwenken. Die zweite wichtige Neuerung, die direkte Verarbeitung von Rohstoffen, stellt Veteranen auf eine harte Probe. Denn gleichzeitig verschiebt sich der Schwerpunkt von Aufbau-Simulation in Richtung Echtzeitstrategie. Leider wird dabei mit dem viel zu knappen Militär-Part – nicht einmal zehn verschiedene Einheiten und Fehlender Mauerbau – zu wenig geboten. Da hat die Konkurrenz wie "Rome: Total War" die Speerspitze deutlich vorne.

AZ

TESTERGEBNIS

DIE SIEDLER 5: DAS ERBE DER KÖNIGE

System	PC	PC
Erscheint	erhältlich	
Preis	50 Euro	
Zu beachten	Die limitierte Edition für 55 Euro enthält Making-of-Material, ein Schlüsselband sowie einen Holzgelschreiber.	
Spiele-Infos	Genre	Aufbau-Strategie
	Hersteller	Ubisoft
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)
	Spieleranzahl	1 (10 LAN/online)
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	jederzeit
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch ab 6
	Altersfreigabe	ab 6
Grafik	3D-Welt mit liebevollen Details, Schwenk- und Zoomabse Kamera.	2+
	Oliver Kalkofe erzählt die Story. Erklärkassette Sound-FX und Musik.	
	Detaillierte 3D-Grafik	
	Einfacher Abbau von Ressourcen	
	Innovative Wettermaschine	
Sound	Militär-Part ist zu klein geraten	1-
	Kein Mauerbau	
Steuerung	Intuitive Bedienung, in einem Tutorial erläutert. Zahlreiche Shortcuts.	1-
	Mit moderner Optik und neuen Ideen siedelt sich Bluntye nicht ganz an der Genre-Spitze an. Der Umfang des Militär-Parts ist zu gering.	
Fazit		WERTUNG 2+

DIE UNGLAUBLICHEN THE INCREDIBLES

Die Versoftung des Pixar-Weihnachtshits ist nicht unglaublich, aber spaßig!



▲ **BARENKRÄFTE:** Mr. Incredible verfügt über übernatürliche Muskelpower und kann sogar solche schweren Metallkörper durch die Gegend werfen. Die speziellen Fähigkeiten der vier spielbaren Charaktere werden in den 18 Abschnitten gezielt in den Vordergrund gerückt.



▲ **KINO:** Zwischen den Action-Levels werden Sie mit Original-Szenen aus dem neuesten Pixar-Meisterwerk verwöhnt.



▲ **GUMMIPUPPE:** Elastigirl kann ihre Gliedmaßen extrem weit strecken und sich so die Schurken schnappen.

Die Handlung des Action-Platformers orientiert sich stark an jener des Films, außerdem lockern unterhaltsame Szenen aus dem Animations-Streifen die Missionen auf. Sie steuern abwechselnd vier Mitglieder der Familie Incredible: Mr. Incredible, seine Gattin Elastigirl, Sohn Flash und Tochter Violetta. Alle miteinander verfügen über je eine ganz spezielle

Leistung – die 18 Levels bringen jede einzelne davon wunderbar zur Geltung. Beispielsweise ist die Architektur der Elastigirl-Kapitel für die dehnbaren Gliedmaßen der Spielfigur wie geschaffen. Violetta hingegen kann sich unsichtbar machen, also haben ihre Missionen einen leichten Stealth-Touch. Flashes Turbo-Beinchen werden in diversen Renn-Abschnitten gefordert. Der starke Mr. Incredible vermöbelt – wer hätte gedacht – in erster Linie Gegner. Parallel zum Verklopfen und zum Erklimmen von Plattformen sind Sie stets dabei, Ihr Incredi-Meter aufzuladen. Einmal voll, ermöglicht es Ihrem unkonventionellen Superhelden unglaubliche Spezialattacken. Außerdem sorgen freischaltbare Videos, Artworks und andere nette Goodies für eine gewisse Langzeitmotivation.

FAZIT: Fans des Kinofilms werden hier bestens bedient. Die Stimmung des Pixar-Werkes wurde im Spiel richtig gut eingefangen. Auch optisch sind "Die Unglaublichen" solide, allerdings nicht bahnbrechend. Gleiches gilt für den Spielverlauf: Die Verschiedenheit der Superhelden schafft zwar Abwechslung, insgesamt bietet die Third-Person-Action jedoch nichts, was man nicht schon des Öfteren gesehen hat. **PR**

TESTERGEBNIS	
DIE UNGLAUBLICHEN - THE INCREDIBLES	
System	PC PS2 Xbox GC
Erscheint	erhältlich erhältlich erhältlich erhältlich
Preis	30 Euro 45 Euro 45 Euro 45 Euro
Zu beachten	Per Xbox Live ist ein neuer Level verfügbar. Obacht: Es gibt auch ein PC-Spiel mit Untertitel "Bei Anruf Gefahr".
	Genre Action
	Hersteller THQ
	PC-Anforderung Estadigirl (S. 47)
	Spieleranzahl 1
	Schwierigkeit mittel
	Speichern nach Level
	Texte/Stimmen deutsch/deutsch
	Altersfreigabe ab 12
www.incrediblesgame.com	
Pro & Contra	▲ Tolle Film-Atmosphäre ▲ Abwechslungsreiche Abschnitte ▲ Viele freischaltbare Goodies ▼ Kamera teilweise nervig ▼ Steuerung etwas unpräzise
Grafik	Saubere Optik, kein Kantenflimmern, leider nur wenige Details. 2-
Sound	Witzige Kommentare der Original-Sprecher. Passende Helden-Musik. 2
Steuerung	Einfache, leicht unpräzise Steuerung – fällt vor allem bei Dash auf. 3+
Fazit	Eine der besseren Film-Umsetzungen. Angereichert mit Movieschneppen und Original-Sounden. Action-Spieler erwartet nichts Neues. WERTUNG 2-



HOT X-MAS

COOL: Hot Movies für Dein Handy!



FÜR ALLE HANDYS MIT VIDEO SUPPORT (H263), SIEHE DEINE BEDIENUNGSANLEITUNG

**TOP-HITS
8 Monats**
-Miss Marple-
Best.Nr. 81814
-Personal Jesus-
Best.Nr. 82557

NEU

Ab 16 J.

Power Ring tones

CHART-BREAKER	MOVIE UND KULT
02545	01764
02546	01765
02547	01766
02548	01767
02549	01768
02550	01769
02551	01770
02552	01771
02553	01772
02554	01773
02555	01774
02556	01775
02557	01776
02558	01777
02559	01778
02560	01779
02561	01780
02562	01781
02563	01782
02564	01783
02565	01784
02566	01785
02567	01786
02568	01787
02569	01788
02570	01789
02571	01790
02572	01791
02573	01792
02574	01793
02575	01794
02576	01795
02577	01796
02578	01797
02579	01798
02580	01799
02581	01800
02582	01801
02583	01802
02584	01803
02585	01804
02586	01805
02587	01806
02588	01807
02589	01808
02590	01809
02591	01810
02592	01811
02593	01812
02594	01813
02595	01814
02596	01815
02597	01816
02598	01817
02599	01818
02600	01819
02601	01820
02602	01821
02603	01822
02604	01823
02605	01824
02606	01825
02607	01826
02608	01827
02609	01828
02610	01829
02611	01830
02612	01831
02613	01832
02614	01833
02615	01834
02616	01835
02617	01836
02618	01837
02619	01838
02620	01839
02621	01840
02622	01841
02623	01842
02624	01843
02625	01844
02626	01845
02627	01846
02628	01847
02629	01848
02630	01849
02631	01850
02632	01851
02633	01852
02634	01853
02635	01854
02636	01855
02637	01856
02638	01857
02639	01858
02640	01859
02641	01860
02642	01861
02643	01862
02644	01863
02645	01864
02646	01865
02647	01866
02648	01867
02649	01868
02650	01869
02651	01870
02652	01871
02653	01872
02654	01873
02655	01874
02656	01875
02657	01876
02658	01877
02659	01878
02660	01879
02661	01880
02662	01881
02663	01882
02664	01883
02665	01884
02666	01885
02667	01886
02668	01887
02669	01888
02670	01889
02671	01890
02672	01891
02673	01892
02674	01893
02675	01894
02676	01895
02677	01896
02678	01897
02679	01898
02680	01899
02681	01900
02682	01901
02683	01902
02684	01903
02685	01904
02686	01905
02687	01906
02688	01907
02689	01908
02690	01909
02691	01910
02692	01911
02693	01912
02694	01913
02695	01914
02696	01915
02697	01916
02698	01917
02699	01918
02700	01919
02701	01920
02702	01921
02703	01922
02704	01923
02705	01924
02706	01925
02707	01926
02708	01927
02709	01928
02710	01929
02711	01930
02712	01931
02713	01932
02714	01933
02715	01934
02716	01935
02717	01936
02718	01937
02719	01938
02720	01939
02721	01940
02722	01941
02723	01942
02724	01943
02725	01944
02726	01945
02727	01946
02728	01947
02729	01948
02730	01949
02731	01950
02732	01951
02733	01952
02734	01953
02735	01954
02736	01955
02737	01956
02738	01957
02739	01958
02740	01959
02741	01960
02742	01961
02743	01962
02744	01963
02745	01964
02746	01965
02747	01966
02748	01967
02749	01968
02750	01969
02751	01970
02752	01971
02753	01972
02754	01973
02755	01974
02756	01975
02757	01976
02758	01977
02759	01978
02760	01979
02761	01980
02762	01981
02763	01982
02764	01983
02765	01984
02766	01985
02767	01986
02768	01987
02769	01988
02770	01989
02771	01990
02772	01991
02773	01992
02774	01993
02775	01994
02776	01995
02777	01996
02778	01997
02779	01998
02780	01999
02781	02000

PERSONAL PICS JETZT FÜR 1,99 Euro

 Schein 44489	 Fan von 44784	 I love 44418	 Für 44564	 Name 44801
 Love With 44500	 PICK OFF 44773	 I LOVE YOU 44811	 Handy van 44763	 Name 44808

VAMPIRE

THE MASQUERADE

BLOODLINES

Knoblauch und Kreuze mögen einst in Transsilvanien funktioniert haben – dem Vampir von heute entlocken Sie damit nur ein müdes Lächeln.

PC



▲ **ENTFLAMMT:** Diese Freaks in Lederkluft setzen Sie bei Berührung in Brand. Also Abstand halten und wegpusten!



▲ **ENTRIEGELT:** Sind Ihre Fähigkeitswerte hoch genug, können Sie mit einem Dietrich viele Schlösser knacken.

BLUTSCHUSS (1)
EIN GEEIGNETES ZIEL IN RADIIUS
EIN GEEIGNETES ZIEL IN RADIIUS
AUFTRUNG (2)



▲ **ENTSCHLACKT:** Mit Hilfe von Thaumaturgie, einer Disziplin des Tremere-Clans, lassen wir den Angreifer richtig leiden. Von unserer unheilvollen Blutmagie getroffen, muss sich der bemitleidenswerte Kerl heftig übergeben und wird zu einem leichten Opfer für uns.



VIDEO
GAMES
AKTUELL
TOP-HIT

Vergessen Sie die alten Geschichten um schwarz gewandete Grafen in rumänischen Schlössern und die ganzen Hausmittelnchen, mit denen man seinen Hals angeblich vor unästhetischen Bisslöchern schützen kann. Moderne Vampire leben unerkannt mitten unter uns, rocken in der Disco, schicken E-Mails und versüßen sich das (Nach-)Leben mit Drogen und Alkohol. In "The Masquerade – Bloodlines", das im "Vampire"-Rollenspiel-Universum der amerikanischen Firma White Wolf angesiedelt ist, können Sie selbst als hungriger Blutsauger die Straßen von Los Angeles durchstreifen.

STORY: Ein Ende kann immer auch ein neuer Anfang sein: Nach dem Todeskuss einer Vampirdame sagen Sie Ihrer menschlichen Existenz Lebewohl und werden Teil der großen Nachtschwärmer-Familie. Doch in dieser gibt's gerade mächtig Zoff. Clans bekämpfen Clans, die Sekten Camarilla und Sabbat machen sich gegenseitig die Hölle heiß – und Sie stolpern mitten hinein in diesen unheilvollen Krieg.

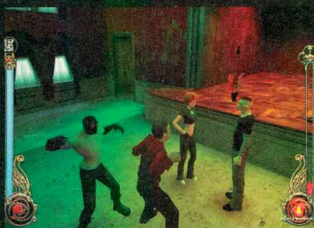
Zu Beginn sind Sie noch ein unbedeutender Blutegel, der als entbehrlicher Frischling von der Camarilla-Sekte mit gefährlichen Aufträgen betraut wird. Doch schon bald tauchen Sie immer tiefer ein in einen vernebelten Pfuhl aus Täu-

schungen und Intrigen. Wem können Sie trauen, wer benutzt Sie nur? In gut 50 Spielstunden werden Sie es herausfinden.

SPIEL: Bevor Sie erstmals einen Fuß in die Stadt der Engel setzen, schrauben Sie sich Ihr persönliches Kainskind zusammen. Die Unterschiede zwischen den sieben zur Wahl stehenden Clans sind nicht nur optischer Natur. So sind die Brujah große Kämpfernaturen, die Tremere dagegen mächtige Blutmagier. Und während die attraktiven Toreador ihre Gesprächspartner besonders effektiv um den Finger wickeln, müssen sich die abgrundtief hässlichen Nosferatu stets vor neugierigen Menschaugen verborgen halten.

Ihre gewählte Erscheinungsform hat somit einen maßgeblichen Anteil daran, wie Sie "Bloodlines" spielen, denn Sie sollten die individuellen Stärken Ihres Helden stets so gut wie möglich einsetzen. In einer frühen Mission müssen Sie beispielsweise eine Ladung Sprengstoff aus einem Strandhaus voller Junkies holen. Je nach Ausprägung Ihrer Fertigkeiten können Sie die Jungs verbal einschüchtern, rigoros mit der Tür und einer Schrotflinte ins Haus fallen oder sich unbemerkt an das Zielobjekt heranpirschen.

Für jeden ausgeführten Auftrag erhalten Sie Erfahrungspunkte, die Sie auf insgesamt 21 Attri-



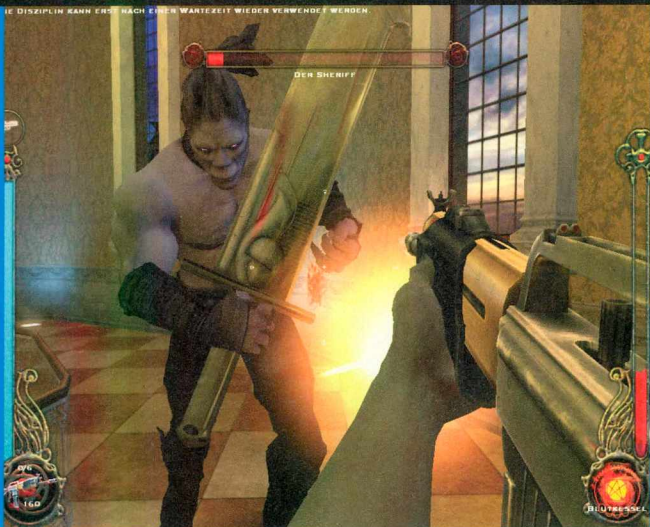
▲ **VERGNÜGEN:** In dieser Disco können Sie sich auf der Tanzfläche austoben.



▲ **VERNASCHEN:** Ein Balken zeigt beim Beißen das Restblut bis zum Exitus an.



▲ **VERBORGEN:** Ein Symbol weist Sie darauf hin, dass Sie nun lautlos töten können.



▲ **VERTRIMMEN:** Den mächtigen Schwertschwinger mit dem Respekt einflößenden Namen Der Sheriff sollten Sie nicht zu nahe an sich heranlassen, sonst haut er Sie in Rekordzeit aus den Schuhen. Schalten Sie ihn mit einer Fernwaffe aus.



▲ **VERDUFTEN:** Haben Sie die Polizei am Hals, sollten Sie schnelligst das Weite suchen – die Jungs sind hartnäckig.



▲ **VERÄGERN:** Der Gesichtsausdruck einer Figur spiegelt ihren Gemütszustand wider. Hier ist Therese verdammt sauer.

bute und Fähigkeiten verteilen. Wer die Werte Computer und Intelligenz regelmäßig verbessert, hackt sich spielend leicht in Rechner ein und gelangt so an vertrauliche Daten. Steigern Sie regelmäßig das Attribut Körperkraft sowie die Fähigkeit Handgemenge, werden Sie zum begnadeten Nahkämpfer. Zusätzlich beherrscht jeder Clan drei so genannte Disziplinen. Das sind spezielle Vampirkräfte, mit denen Sie beispielsweise Ihre Geschwindigkeit kurzzeitig erhöhen oder Gegner in den Suizid treiben können.

Im Verlauf des Spiels erkunden Sie die vier Stadtteile Santa Monica, Downtown, Hollywood und Chinatown. Dabei steuern Sie Ihr beißfreudiges Alter Ego in der Regel aus der Schulterperspektive. Nur bei Schießereien sollten Sie zum besseren Zielen in die optionale Ego-Ansicht wechseln. Nervig ist, dass auch ein theoretisch kampfstarker Charakter mit den Knarren seine liebe Not hat: Der Rückstoß fällt stets so heftig aus, dass erneutes Anvisieren problematisch wird. Mit Nahkampfaffen wie Baseballschläger, Katana-Schwert oder einem abgetrennten Arm (!) ist das Überleben meist leichter.

Kämpfen dürfen Sie grundsätzlich nur in bestimmten, gekennzeichneten Arealen. Wer auf offener Straße herumballert oder sich durch den

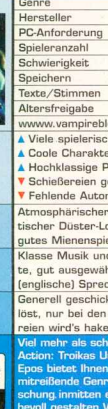
Einsatz seiner Vampirfähigkeiten verrät, riskiert Stress mit den Cops. Locken Sie Passanten also in eine dunkle Ecke, bevor Sie ihnen Ihre Zähne in den Hals treiben. Um Ihre Disziplinen ausführen zu können und nicht in den Zustand der Raserei zu verfallen, brauchen Sie regelmäßig frisches Blut. Warten Sie so lange, wird Ihr Charakter unkontrollierbar und stürzt sich wahllos auf das nächstbeste Opfer.

FAZIT: Gut, dass Vampiren – anders als ihren untoten Kollegen der Gattung Zombie – auch in der posthumanen Phase eine ausreichende Durchblutung der Gehirnwindungen vergönnt ist. In der Welt von "Bloodlines" wären die Spitzzähne sonst hoffnungslos verloren. Nur wer clever die Stärken seines Halsbeißers nutzt, erreicht sein Ziel. Auf Grund der unterschiedlichen Charakterklassen macht auch erneutes Durchspielen des ausgesprochen umfangreichen Action-Rollenspiels Spaß. Dank Valves Source-Engine wirkt das virtuelle L.A. sehr stimmungsvoll und die (englischen) Synchronsprecher machen einen klasse Job. Ein 2-GHz-Prozessor, eine aktuelle Grafikkarte und 512, besser noch 1024 MB RAM sind jedoch unabdingbar für einen flüssigen Trip durch die Nacht.

FK

TESTERGEBNIS

VAMPIRE: THE MASQUERADE – BLOODLINES

System	PC	PC	
Erscheint	erhältlich		
Preis	45 Euro		
Zu beachten	Der ursprünglich geplante Mehrspieler-Modus wird eventuell mittels eines Patches seinen Weg ins Spiel finden.		
	Genre	Action-Rollenspiel	
	Hersteller	Activision	
	PC-Anforderung	High-End (S. 47)	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 18	
	www.vampirebloodlines.de		
	▲ Viele spielerische Freiheiten		
	▲ Coole Charaktere, spannende Story		
Grafik	▲ Hochklassige Präsentation		
	▼ Schießereien gewöhnungsbedürftig		
	▼ Fehlende Autopap		
	Atmosphärischer, realistischer Duster-Look und gutes Mienenspiel.		
Sound	Klasse Musik und Effekte, gut ausgewählte (englische) Sprecher.		
Steuerung	Generell geschickt gelöst, nur bei den Ballerinen wird's hakelig.		
Fazit	Viel mehr als schnelle Action: Troikas Untoten-Epos bietet Ihnen eine mriabende Genremischung inmitten einer liebevoll gestalteten Welt.		
			

CLEVER & SMART:

A MOVIE ADVENTURE

Selten so gelacht! Begleiten Sie die zwei irrwitzigen Trottel auf ihrer Zeitreise durch hundert Jahre Filmgeschichte.



▲ **ABZOCKE:** Beim Antiquitätenhändler tauschen Sie gefundene Goldklumpen gegen Bargeld. Neben diesem Western-Szenario mit John Wayne finden Sie sich auch in einem Stummfilm mit Charley Chaplin wieder oder treffen Freddy in der berühmten Elm Street.



▲ **WOHNZIMMER:** Der Häuptling führt Sie zum Schamanen, der allerdings taub ist. Wie kommen Sie mit ihm ins Gespräch?



▲ **SCHRECK:** Wie aus den Comics gewohnt, präsentiert sich die Grafik des Adventures in einer bunten 2D-Optik.

Endlich! Nachdem unsere spanischen Kollegen bereits acht (!) PC-Abenteuer des bekloppten Agentenduos testen dürfen, sind endlich mal wir an der Reihe. In "Clever & Smart: A Movie Adventure" steuern Sie die zwei schrägen Pappenheimer durch die unterschiedlichsten Movie-Szenarios.

STORY: Wie sollte es anders sein? Dr. Bakterius hat wieder mal Mist gebaut und wer darf's ausbaden? Natürlich die ehrenwerten Herren Clever und Smart. Der bärtige Erfinder hat eine gravierende Macke an seiner neuesten Entwicklung, dem so genannten Teledingens, übersehen. Zugegeben, man kann sich wie gewünscht in die Kinowelt teleportieren. Doch als Nebenwirkung schlägt in Mister L's Büro eine bössartige Mumie auf, die die Weltherrschaft an sich reißen will. Kurzerhand werden die beiden berühmten T.J.A.-Agenten beauftragt, dem Spuk ein Ende zu bereiten. Die unvermeidliche Konsequenz: eine parodistische Reise durch die Filmwelt.

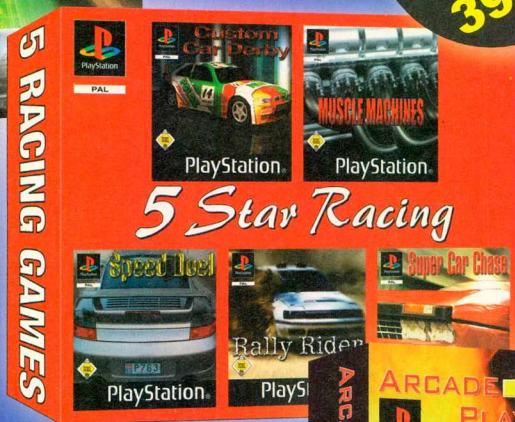
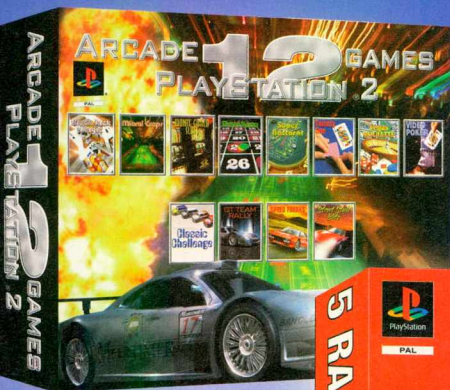
SPIEL: In diesem klassischen Point-&-Click-Adventure wird Teamwork ganz groß geschrieben. Sie steuern sowohl Clever als auch seinen Kollegen Smart und springen zwischen den beiden Chaoten per Mausklick hin und her. Diesen Vorteil müssen Sie auch wirklich oft nut-

zen: Beispielsweise stehlen Sie mit Clever einen Gegenstand, während Smart dessen Besitzer ein Ohr abkaut. Weiterhin gilt es, durchschnittlich schwere Rätsel zu lösen, Dinge zu sammeln, um sie gegen andere einzutauschen, und die über 40 coolen Charaktere voll zu quasseln. Der aus den Comics bekannte und weltweit beliebte schwarze Humor kommt dabei herrlich zur Geltung. Eine vorzügliche deutsche Sprachausgabe unterstützt die liebevoll gestaltete 2D-Optik dabei, des Zockers Zwerchfell kräftig durchzuschütteln. Und das, obwohl auf die exzessiven Gewaltdarstellungen, die schon immer ein fester Bestandteil der Comic-Hefte waren, verzichtet wurde.

FAZIT: Nicht nur langjährige Leser der Comics werden sich hier kugeln vor Lachen. Auch all diejenigen, die humorvolle Adventures wie "The Westerner" zu schätzen wissen, sind hier goldrichtig. Eine knallbunte Cartoon-Grafik, die nur in den Sequenzen etwas zittrig ist, bringt echte Zeichentrick-Atmosphäre auf den Monitor. Die Synchronsprecher kommen auch ohne "C&S"-Sprecher-Urgestein Karl Dall bestens aus. Via Internet oder Netzwerk dürfen Sie die zwei Spaßkanonen sogar im Verbund durch die Filmwelt jagen. Großes Kino! Selten wurde ein Comic gelungener versoffet. **PR**

TESTERGEBNIS		
CLEVER & SMART: A MOVIE ADVENTURE		
System	PC	PC
Er erscheint	erhältlich	
Preis	35 Euro	
Zu beachten	Über LAN oder Internet können Sie zu zweit auf die Reise gehen – einer spielt Clever, der andere Smart.	
	Genre	Adventure
	Hersteller	Flashpoint
	PC-Anforderung	Windows (S. 47)
	Spieleranzahl	1 (2 online/LAN)
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 6
	www.cleverundsmart-game.de	
Pro & Contra	▲ Witzige Knobelerei mit toller Synchron	
	▲ Grandioser Mehrspielerspaß	
	▲ Netze Rätsel und simple Bedienung	
	▼ Leichte Rückler in Filmsequenzen	
	▼ Wenige Verwandlungen von Clever	
Grafik	2D-Optik in satten Farben, wie man sie aus den Trickfilmen kennt.	
	2 GRAFIK	
Sound	Tolle Synchron, eine Big Band interpretiert 45 Filmsongs.	
	2+ SOUND	
Steuerung	Einfache und unkomplizierte Point-&-Click-Steuerung.	
	2 STEUERUNG	
Fazit	Humorvolle Rätselaufgaben mit dem kultigen Agentenduo. Schöne 2D-Cartoon-Optik, super Synchron und massig Gags fesseln nicht nur C&S-Fans!	
	WERTUNG	
	2+	

Die ultimativen PSone + PS2-Megaboxen mit 5, 12 und 13 Originalspielen

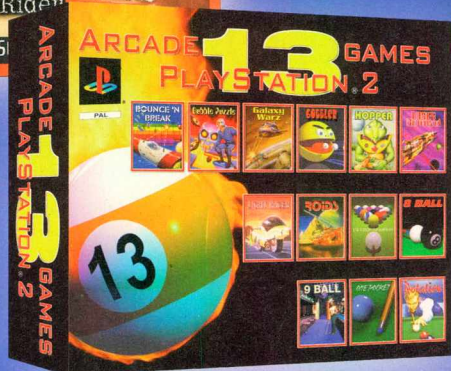


Kultige
RETRO-Arcade

Top
RACING - Action

Exklusive CASINO - Games

Photoreales
POOL-Feeling



Jetzt exklusiv und nur für kurze Zeit, erhältlich bei



Ab Donnerstag 23.12.2004



Ab Montag 20.12.2004

RTL SKI ALPIN 2005

Schneeflöckchen, neues Zöckchen. Vorhang auf für den RTL-Alpin-Zirkus!



▲ **UNSCHÖN:** Die Bewegungen beim Slalom erinnern mehr an einen Abfahrtslauf.



▲ **SCHÖN:** Bei Tempo 210 kommt in der Ego-Ansicht (nur auf PC) ein prima Geschwindigkeitsgefühl auf.

RTL hat Gefallen gefunden an verschneiten Landschaften und präsentiert uns nach "RTL Skispringen" eine weitere Wintersport-Simulation. Vom älteren Bruder hat man sich den dicken Karriere-Pullover geliehen: Sie erstellen einen Läufer, verteilen Talentpunkte, engagieren Trainer und Wachsprofi. Neue Ausrüstung, darunter besser kontrollierbare Skier oder Rennanzüge mit weniger Luftwiderstand, finanzieren Sie mit Prämien und Sponsorengeldern. Angenehm: Ihr Läufer lässt sich unkompliziert durch den Stangenwald dirigieren, Bodenwellen und kleine Sprünge bringen Sie dabei realistisch aus dem Gleichgewicht. Vor allem bei Highspeed-Abfahrten der Marke St. Moritz kommt – auf dem PC sogar aus der Ego-Ansicht – gutes Geschwindigkeitsgefühl auf. Unrealistisch: Auch bei Abfahrten und Supergs bestreiten Sie zwei Durchgänge.

FAZIT: Schiiefoan! So schnell schnallt man bei "Ski Alpin 2005" die Bretter nicht ab, denn der Karriere-Modus motiviert wie beim Skisprung-Bruder und auch die Steuerung gefällt. Leider beherrscht Ihr Läufer lediglich aber nur eine Technik. Das führt dazu, dass Sie auch im Slalom-Wald in der Hockposition beschleunigen und nicht, wie es sein sollte, mit fast aufrechtem Oberkörper. **AZ**

TESTERGEBNIS				
RTL SKI ALPIN 2005				
System	PC	PC	PS2	
Erscheint	erhältlich		16.12.	
Preis	30 Euro	40 Euro		
Zu beachten	Nur in der PC-Version bestreiten Sie Rennen im LAN oder über das Internet mit maximal elf anderen Skiläusern.			
Spiele-Infos	Genre	Sport		
	Hersteller	RTL		
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 47)		
	Spieleranzahl	1-12 (naheinander)		
	Schwierigkeit	einstellbar		
	Speichern	nach Rennen		
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	frei		
www.49games.de				
Grafik	▲ Motivierender Karriere-Modus			
	▲ Unkomplizierte Steuerung			
	▲ Güter Kommentar			
Sound	▼ Regelfehler, z.B. zwei Super-G-Läufe			
	▼ Nur eine Technik für alle Disziplinen			
Steuerung	Flüssige Grafik, aufstrebender Schnee, PC-Version mit Ego-Ansicht.			
	Gute Kommentatoren und Rennsound. Auf PS2 nervige Zuschauer.			
Fazit	Simple, feinfühligste Steuerung. Controller-Vibration nach Sprung.			
	Der motivierende Karriere-Modus und das prima Fahrgefühl machen die Schwächen nach kurzer Zeit vergessen. Ab auf die Piste!			

SKI RACING 2005 FEATURING HERMANN MAIER

Hermann Maier als Zugpferd! Ob der Herminator weiß, was er da tut?



▲ **WAS SOLL DAS?** Skirennen ohne Schneewolken erzeugen kaum Atmosphäre.



▲ **WAS IST DAS?** Hässliche Papp-Zuschauer und üble Sturz-Animationen sorgen für Kopfschütteln.

Bis vor wenigen Wochen wurde Jowoods Wintersport-Game noch unter dem Titel "Hermann Maier's Ski World Cup 2005" angekündigt. Kurzfristig wurde der Namen jedoch geändert, das Spiel heißt jetzt "Ski Racing 2005 feat. Hermann Maier". Überzeugen kann uns der Schnee-Racer leider auch mit neuem Namen nicht. Der Meisterschafts-Modus wurde unnötig verkompliziert und durch lediglich einen Simulations-Schwierigkeitsgrad mit reichlich Frustrationstendenz behaftet. Häufige, durch eine miese Kollisionsabfrage begünstigte Stürze, stellen Einsteiger auf eine harte Probe. Die Grafik enttäuscht mit mittelmäßigem Tempo-Gefühl und lachhaften Sturzanimationen. Lediglich das realistische Slalom-Carving lässt Sie nach einiger Übung in Rennsport-Stimmung verfallen.

FAZIT: Leider schafft es Entwickler Coldwood nicht, eine vernünftige Wintersport-Atmosphäre zu erzeugen. Da helfen auch die actionreichen Videosequenzen des Herminators nicht. Die nervige Kollisionsabfrage und die damit verbundenen, grauenhaft animierten Sturzsequenzen, lassen schnell die Lust am Weiterwedeln vergehen. Unsere Empfehlung: Rasen Sie lieber mit dem motivierenden "Ski Alpin 2005" von RTL den Berg hinab. **AZ**

TESTERGEBNIS				
SKI RACING 2005 FEAT. HERMANN MAIER				
System	PC	PS2	Xbox	
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	40 Euro	50 Euro	50 Euro	
Zu beachten	Die Wertung bezieht sich auf die PC-Version. Die PS2-Fassung ist wegen starkem Kantenflimmern schlechter.			
Spiele-Infos	Genre	Sport		
	Hersteller	Jowood		
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)		
	Spieleranzahl	1		
	Schwierigkeit	mittel		
	Speichern	automatisch		
	Texte/Stimmen	deutsch/-		
Pro & Contra	Altersfreigabe	frei		
	www.skiracing2005.de			
	▲ Spektakuläre Videosequenzen			
Grafik	▼ Häufige, schlecht animierte Stürze			
	▼ Komplizierter Meisterschafts-Modus			
	▼ Mäßiges Geschwindigkeitsgefühl			
	▼ Nur ein Schwierigkeitsgrad			
Sound	16:9, Papp-Zuschauer, steril, ohne aufstrebenden Schnee.			
	Akzeptable Rennsounds, Menügedudel, Kommentatoren fehlen.			
Steuerung	Erklärung der Tastenbelegung teilweise englisch, miese Kollisionsabfrage.			
	Wenig Atmosphäre, wenig Spaß, wenig Motivation. Nur frustrierende Herminator-Fans dürften gefallen an dem Ski-Racer finden.			
Fazit	WERTUNG			
	3-			

RTL SKISPRINGEN 2005

Beim aktuellen Skisprung-Update halten sich die Neuerungen in Grenzen.



▲ **IM SOMMER:** Die sechs neuen Grasschanzen sorgen für Abwechslung.



▲ **IM WINTER:** Die Einblendungen erscheinen nun im Design der RTL-Übertragungen. Hier gut zu sehen: Die Haltung war topp!

Etwas schöner und ein wenig umfangreicher als ihr Vorgänger präsentiert sich die fünfte Auflage von "RTL Skispringen". Die Springermodelle wurden leicht verfeinert, Schanzen und Stadien modernisiert und die Kameraeinstellungen gleichen jetzt noch mehr denen einer TV-Übertragung. Sogar Tabellen und Anzeigen sind nun im RTL-Look zu sehen. Neben den 39 winterlichen Original-Schanzen laden sechs Grasschanzen zur sommerlichen Weitenjagd. Wettfreunde tippen jetzt nicht mehr nur auf eigene Siege, sondern dürfen auch weitere Ergebnisse vorhersagen. Über das gute Tutorial freuen sich alle Einsteiger – Schritt für Schritt werden hier die Steuerungsdetails erklärt.

FAZIT: Etwas mehr hatten wir uns schon erhofft! Die meisten Verbesserungen sind kosmetischer Natur und beeinflussen den Spielspaß kaum. Leider hat man das größte Manko nicht ausgemerzt – noch immer fehlen Originalathleten. Und die No-Name-Kommentatoren zeigten 2004 deutlich mehr Wortwitz. Positiv fallen die bekannten Stärken auf: Exzellente Steuerung, viele Schanzen, motivierender Karriere-Modus. Sind Sie Skisprung-Fan und haben Sie den Vorgänger verpasst, dürfen Sie jetzt zugreifen. **SZ**

TESTERGEBNIS

RTL SKISPRINGEN 2005

System	PC	PC	PS2
Erscheint	erhältlich	erhältlich	
Preis	30 Euro	40 Euro	
Zu beachten	Nur in der PC-Version dürfen Sie auch online springen.		
Spiele-Infos		Genre	Sport
Hersteller		Hersteller	RTL
PC-Anforderung		Standard	[S. 47]
Spieleranzahl		1-8	(nacheinander)
Schwierigkeit		mittel	
Speichern		jederzeit	
Texte/Stimmen		deutsch/deutsch	
Altersfreigabe		frei	
www.49games.de			
Pro & Contra		▲ Bekannt gute Steuerung	
		▲ Leicht verbesserter Karriere-Modus	
		▲ 39 attraktive Schanzen	
		▼ Noch immer keine echten Springer	
		▼ Nur wenige Verbesserungen	
Grafik		Schöne Schanzen/Stadien, gute Animationen, kantige Gesichter:	2-
Sound		Einschlafendes Menüeddel, Kommentare zwischen "fein" + "oh weia".	3
Steuerung		Verzögerungsfrei – so anspruchsvoll u. vielfältig wie echtes Skispringen.	2+
Fazit		Routinierter Neuling mit mehr Schanzen und aufpolierter Optik. Besitzer des Vorgängers brauchen das neue Spiel nicht unbedingt.	WERTUNG 2

METAL SLUG 3

Kaltblütige Konsolen-Kämpfer für kultige Kamikaze-Mission gesucht.



▲ **BEINE IN DIE HAND:** Dieser Endgegner heftet sich hartnäckig an Ihre Fersen.



▲ **BLUTSPUREN IM SAND:** Auf einem schwer bewaffneten Kamel ziehen Sie eine Schneise der Zerstörung durch die Wüste.

Sie sind ausladende 3D-Welten und ellenlange Hintergrundgeschichten leid? Es nützt nichts: In der Konsolenfassung des Spielhallen-Klassikers "Metal Slug 3" brauchen Sie nichts weiter als einen starken Daumen am Abzug. Per pedes oder in abgedrehten Vehikeln, den so genannten Slugs, pumpen Sie ganze Kompanien von Soldaten, schlurfenden Zombies, Unterwasser-Monstern und Aliens voller Blei.

Aber keine Sorge: Eine bluttriefende Gewaltorgie müssen Sie nicht fürchten, die Action in den liebevoll gezeichneten 2D-Levels erinnert eher an einen durchgeknallten Comic-Strip.

Jederzeit kann ein zweiter Spieler einsteigen. Gut so, denn Sie brauchen jede Hilfe, die Sie kriegen können. Selbst auf dem niedrigsten Schwierigkeitsgrad ist die virtuelle Weltenrettung ein hartes Stück Arbeit. Glücklicherweise verfügen Sie über unendlich viele Leben, sodass auch Sonntagsschützen Erfolge feiern können.

FAZIT: "Metal Slug 3" ist in Würde vergrast. Natürlich sieht man der 2D-Grafik ihr Alter mittlerweile an, spielerisch ist die bunte Ballerei jedoch zeitlos gut. Schade nur, dass Sie dem finalen Endgegner schon nach fünf Missionen in seinen außerirdischen Hintern treten können. **FK**

TESTERGEBNIS

METAL SLUG 3

System	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich
Preis	30 Euro	30 Euro
Zu beachten	Nur bei der Xbox-Version können Sie Ihre Punktzahl in einer Liste im Internet zur Bewunderung freigeben.	
Spiele-Infos	Genre	Action
	Hersteller	Flashpoint AG
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1-2
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	nur Highscores
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	ab 16
	www.snkplaymore.jp	
Pro & Contra	▲ Willige Nonstop-Action ▲ Verschiedene Routen ▲ Vor allem zu zweit geht es richtig ab ▼ Schnell durchgespielt ▼ Uninspierte Minispiele	
Grafik	Sympathisch, flüssig und witzig animiert, aber auch sehr pixelig.	3
Sound	Etwas undeutliche Sprachfetzen, Melodien wiederholen sich.	3
Steuerung	Ausgesprochen einfach gehalten: Sie brauchen ganze drei Knöpfe.	2+
Fazit	Die altmodische Baller-Action macht noch genauso viel Spaß wie am ersten Tag. Nur der recht geringe Umfang enttäuscht.	WERTUNG 2

FIGHT CLUB

Die Hau-drauf-Community trifft sich nun endlich auch auf PS2 und Xbox.



▲ **ROTE MÜTZE:** Limp-Bizkit-Frontmann Fred Durst ist einer der Bonus-Fighters.



▲ **ROTE GRÜTZE:** Bei den rabiaten Fights fließt reichlich Blut. Hier vermöbeln Lou den bemitleidenswerten Detective Stern.

Geschlagene fünf Jahre nach dem Kinostart von David Finchers düsterem Meisterwerk können Sie sich nun auf PS2 und Xbox dem knallharten Fight Club anschließen.

Mit zehn Charakteren aus dem Film prügeln Sie sich in dunklen Kellern und Hinterhöfen. Die Tastenbelegung ist simpel: Mit jeweils zwei Tritt- und Schlagknöpfen verwandeln Sie Ihre Gegner in blutige Häufchen Elend. Das Spiel zeigt sich bei der Darstellung von Gewalt nicht eben zimperlich. Durch harte Moves geht schon mal der eine oder andere Knochen zu Bruch.

Nach einigen Kämpfen ist leider auch die Motivation des Spielers langsam angeschlagen – Grafik und Sound sind gut, doch fehlt es an Dynamik und Abwechslung. Schnell hat man sich an den immer gleichen Aktionen satt gesehen.

Mit Ausnahme von der Brutalität hat der Titel nicht viel mit seiner Leinwandvorlage gemeinsam. Zwar können Sie im Story-Modus die Geschichte des Films nachspielen, die Charaktere haben aber kaum Ähnlichkeit mit ihren realen Pendanten.

FAZIT: Nur hartgesottene Genre-Fans treten dem Fight Club bei, alle anderen holen sich lieber eine Dauerkarte für die Arenen von "Dead or Alive 3" oder "Tekken 4". Die sind lohnenswerter und billiger. **FK**

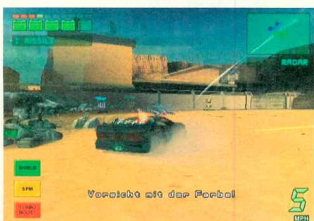
TESTERGEBNIS		
FIGHT CLUB		
System	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Sie können auf beiden Plattformen online antreten.	
Spiele-Infos 	Genre	Beat'em-Up
	Hersteller	Vivendi
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1-2 (online)
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	automatisch
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	ab 18
www.vivendi-universal-interactive.de		
Grafik	▲ Charaktere aus dem Film	2
	▲ Güter Soundtrack	
	▲ Online-Fight	
	▼ Eindrücker Spielablauf	
Sound	▼ Teilweise nicht die Originalstimmen	2
	▲ Hübsche Regeneffekte, die Charaktere sind etwas steif animiert.	
	▲ Treibende Stücke aus der Zellular-Vorlage, kaum Originalsprecher.	
	▲ Betont einfach gehalten – dabei wenig variantenreich und recht hakelig.	
Steuerung	▲ Fazit	3
	Die Umsetzung als Prügelspiel lag nahe – und doch wird diese solide aber uninspirierte Kloperei der tiefinsigen Vorlage nicht gerecht.	
WERTUNG		3

KNIGHT RIDER 2 – THE GAME

Trash-Alarm: Computer-Karre von gestern mit Spielspaß von vorgestern.



▲ **LKW-LANGEWEILE:** Auf zum neckischen Ringelpietz. Der Truck will Sie zermalmen.



▲ **ROBOTER-RABATZ:** Ungefähr 150 Mal greifen die Blechhaufen Ihre Karre an. Also fahren Sie im Kreis und ballern sie weg.

Kennt noch jemand die kultige Hasselhoff-Serie "Knight Rider"? Lange bevor der Fönwollen-Freak die "Baywatch"-Busenparade beaufsichtigte, heizte er als peinlicher Superagent Michael Knight durchs Land und klärte mit der schwarzen Intelligenz-Karre K.I.T.T. Kriminalfälle auf. Die Billigserie der Achtziger erfährt jetzt ihre zweite Software-Wiederbelebung.

In elf kurzen Fahr-mal-da-hin-und-öffne-ein-paar-Tore-Levels kurven Sie immer denselben Wüstentours entlang, ballern mit Raketen und Lasern auf ein paar popelige Roboter und scan- nen sich die Reifen platt. Überhaupt wird bei diesem Spiel fast immer irgendetwas gescannt: Torcomputer, Wohnwagen und sogar Flecken auf dem Boden. Leider hat man das Spiel selbst vor Veröffentlichung nicht auf Langeweile gescannt – da hätte man jede Menge gefunden. Ist der finale Bösewicht gescannt, pardon, zerstört, darf man einige Filmschnippel anschauen und ein ödes Text-Quiz lösen.

FAZIT: Wichtige Durchsage: Schwarze Lizenzgurke mit Dauerwellen-Grinsekopf am Steuer kommt schnell näher und aktiviert bereits den Scanner! Der TV-Serie wenig ähnliches Billigprodukt, das nach drei Stunden staubrockener Mickrig-Action vorbei ist. **CB**

TESTERGEBNIS		
KNIGHT RIDER 2 – THE GAME		
System	PC	PS2
Erscheint	erhältlich	erhältlich
Preis	30 Euro	30 Euro
Zu beachten	Leider keine Originalstimmen: K.I.T.T. und Co hören sich an wie einschüchternde Sprachschüler kurz vorm Einschlafen.	
Spiele-Infos 	Genre	Action
	Hersteller	Koch Media
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 47)
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	leicht
	Speichern	nach Level
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 6
www.davilex.com		
Grafik	▲ K.I.T.T. kommt vor	5+
	▼ Nur elf superkurze Levels ...	
	▼ ... in monotonen Wüstenspektakel	
	▼ Einfallsschloss Dauerscannen	
Sound	▼ Dialogsequenzen zum Schreien	4
	Zwei Grafiksets, nämlich Wüste und Fabrik-Gelände, für das ganze Spiel.	
	K.I.T.T. röhrt wie ein angeschossener Hirsch; lahme Synchronsprecher.	
	Träge Lenkung, präzises Gas: Sturts gelingen trotz mitterer Kamera.	
Steuerung	▲ Fazit	3
	Dieses Spiel verkommt zur lahmten Ballerei in leeren Hinterhöfen. Aber gescannt wird gewissenhaft, jeder Quadratmeter!	
WERTUNG		5

KING ARTHUR

Kämpfen Sie sich mit Schwert und Bogen durch Horden von Feinden.



▲ **VERTEIDIGUNG:** Zu zweit beschützen Sie die Kutsche des Bischofs.



▲ **FRECHHEIT:** An dieser Stelle werden Sie von Gegnern im wahrsten Sinne des Wortes überrannt. Da haben Sie kaum eine Chance.

Enso wie es Electronic Arts mit der "Der Herr der Ringe"-Lizenz getan hat, versoftet nun Konami das Fantasy-Universum des "King Arthur"-Kinostreifens in Form eines actionlastigen Hack'n'Slay-Abenteuers für PlayStation2, Xbox und GameCube. Fünf Recken stehen zur Schlacht bereit, darunter Bors, Lancelot und König Arthur persönlich. An der Seite eines computergesteuerten Zweithelden metzeln Sie sich mit Schwert und Bogen durch Heerscharen wilder Feinde. Sie blocken gegnerische Hiebe und wehren sich Ihrerseits mit drei verschiedenen starken Schlägen, die sich später auch zu Kombos zusammensetzen lassen. Am Ende eines bestandenen Levels winken Erfahrungspunkte für den Ausbau Ihrer Attribute.

Und wenn Sie einen Freund für die Ritterschlichten begeistern können (was nicht leicht wird!), dann ziehen Sie doch einfach gemeinsam los – im Kooperations-Modus.

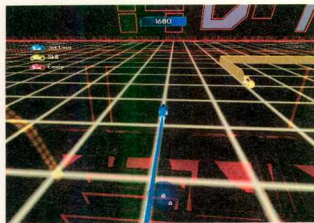
FAZIT: Optisch ansprechend ist "King Arthur" schon, das Aufrüstsystem motiviert und die Schauplätze des Films erkennt man auch wieder. Trotz variierender Missionen wird das Gehacke aber schnell eintönig. Zudem strapazieren unfaire Stellen, zu wenige Energie-Extras sowie fehlende Rücksetzpunkte das Nervenkitzel extrem. **CG**

TESTERGEBNIS

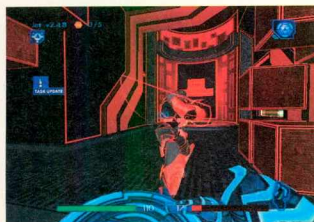
KING ARTHUR		PS2	Xbox	GC
System		Januar	Januar	Januar
Erscheint		60 Euro	60 Euro	60 Euro
Preis				
Zu beachten	Die verschiedenen Versionen unterscheiden sich nur in technischer Hinsicht ein wenig voneinander.			
	Genre	Action		
	Hersteller	Konami		
	PC-Anforderung	-		
	Spieleranzahl	1-2		
	Schwierigkeit	schwer		
	Speichern	nach Level		
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/englisch		
	Altersfreigabe	ab 12		
		www.konami-europe.com		
Grafik	Wiedererkennungswert, grobschlächtige Figuren, 16:9-Modus.	2-		
	Schwerterklingen und Schilderbersten klingen gut, Surround-Sound.	2		
	Sehr simpel, Figuren laufen schnell, schlechte Zielauswahl.	3+		
	Fazit	Nicht gemachte, grafisch ordentliche Heudröckel Action, die aber schnell eintönig wird. Zudem zern unfaire Stellen stark an den Nerven.		
		WERTUNG		
		4+		

TRON 2.0: KILLER APP

Schwer wiegender Systemfehler: Werden Sie zum lebenden Virenschanner.



▲ **LICHTSTRAHL:** Der gelbe Pilot will uns unbedingt den Weg abschneiden.



▲ **LICHTSCHEIBE:** Als Primärwaffe schleppt der Held einen digitalen Diskus (unten im Bild) mit sich herum.

Seit 22 Jahre nach dem Disney-Kultfilm können Xbox-Spieler die Computerwelten von "Tron" noch einmal erleben.

Die Ego-Ballerei wandelt spielerisch auf ausgetretenen Genrepfaden – man knallt Gegner ab und sammelt Objekte – setzt aber beim Drumherum Akzente. So balgen Sie sich nicht mit KI-Soldaten, sondern löschen korrupte Programme. Entsprechend der Eine-Welt-im-PC-Thematik lässt sich Ihr Recke durch Subroutinen aufmöbeln: Hier ein Y-Byte zur Verbesserung der Sprungtalente, dort zwei Elektroschocker-Armen für lustiges Bösewicht-Barbecue – fertig ist der Hightech-Krieger. Abseits der Laser-Action nehmen Sie an Lightcycle-Rennen teil. Die futuristische Motorrad-Heizerei erinnert an den Handy-Klassiker "Snake": Widersacher in den Abgasstrahl locken und Hindernissen ausweichen – simpel, aber amüsant. Diverse Multiplayer-Optionen runden den Virtual-Reality-Zock ab.

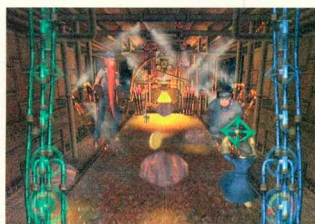
FAZIT: Schade um die coole Thematik: Trotz stilvoller Verpackung fesselt "Tron 2.0" nur genügsame Action-Anhänger. Während die minimalistische Glüh-Grafik ungeachtet dezenter Ruckler individuelles Flair verspricht, knabbern ständige Ladezeiten und nervige Hüpfpasagen am Spielernerv. **TK**

TESTERGEBNIS

TRON 2.0: KILLER APP		PC	Xbox
System		erhältlich	erhältlich
Erscheint		20 Euro	60 Euro
Preis			
Zu beachten	Die Xbox-Umsetzung ist identisch mit der etwas älteren PC-Version, bietet allerdings frische Mehrspieler-Modi.		
	Genre	Ego-Shooter	
	Hersteller	Buena Vista	
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)	
	Spieleranzahl	1-4 (16 online)	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	jederzeit	
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 12	
		www.tronkillerapp.com	
Grafik	Stimmige Minimalisten-Optik, häufige Zielentfäher und dezente Ruckler.	3+	
	Namhafte Sprecher, Trance-Musik und satte Effekte in Dolby Digital.	2-	
	Präzise Zielfunktion, trüges Ausweichen und eine verkorkste Menüführung.	3	
	Fazit	Systemabsturz statt Spiel Spaß. Diese zwar innovative, aber technisch maulige Ego-Scheitler brauchen nur beinährzte Fans der Filmvorlage.	
		WERTUNG	
		3-	

DER POLAREXPRESS

Jedes Jahr zu Weihnachten schwingt Hollywood die Kitsch-Keule.



▲ **REPARATUR:** Sie fangen Maschinenteile auf, um die Lok wieder in Gang zu bringen.



▲ **AUGENTORTUR:** Diese Waggonfahrt am Nordpol schlingert nahe an der Grenze zur grafischen Unverschämtheit vorbei.

Mit dem "Polarexpress" ist dieser Tage ein weihnachtlicher Blockbuster in spe in unsere Kinos gerauscht. In dem aufwändigen Animationsfilm kutschiert ein gerenderter Tom Hanks eine Kinderhorde zur Behausung von Santa Claus an den Nordpol.

Obligatorisch ist die Umsetzung für PC, PS2 und GameCube. Hier ziehen Sie sich den Schlafanzug des kleinen Hauptdarstellers an. Auf Ihrer Wanderung durch den mächtigen Zug hüpfen Sie an durchgeknallten Spielzeugen vorbei, spielen möglichst rhythmisch Tastenfolgen nach oder lösen äußerst simple Schieberätsel, die die Bezeichnung "Rätsel" eigentlich gar nicht verdienen.

Sind Sie der Kindheit entwachsen, verspüren Sie schon bald den unbändigen Drang, die Notbremse zu ziehen: Die Levels fallen allesamt recht eintönig aus und auch an den netten Videosequenzen aus dem Film hat man sich schnell satt gesehen. In der zweiten Hälfte des Spiels kommen Sie zwar sogar mal aus dem Zug heraus, mehr Spaß kommt aber auch dann nicht auf.

FAZIT: Die angepeilte junge Zielgruppe sollte sich einen Gefallen tun und dem "Polarexpress" einen Parkplatz unter dem Weihnachtsbaum verwehren. Sie finden auf jeder Plattform weit bessere Alternativen. **FK**

TESTERGEBNIS				
DER POLAREXPRESS				
System	PC	PS2	GC	
Er erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	30 Euro	45 Euro	50 Euro	
Zu beachten	Die PS2-Version erhält zwei Bonusspiele für die EyeToy-Kamera.			
	Genre	Geschicklichkeit		
	Hersteller	THQ		
	PC-Anforderung	Einstufige (S. 47)		
	Spieleranzahl	1		
	Schwierigkeit	leicht		
	Speichern	nach Level		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	ab 6		
www.THQ.de				
Pro & Contra		▲ Videosequenzen aus dem Film ▲ Mischt verschiedene Minispiele... ▼ ...zu einem echten Langweiler ▼ Ausgesprochen schnell gelöst ▼ Kamera nicht frei einstellbar		
Grafik	Steife Animationen, teils sehr karge Umgebungen, aber stets flüssig.	3 GRAFIK		
Sound	Frische, weihnachtliche Musik und ordentliche Synchronsprecher.	2- SOUND		
Steuerung	Sehr simpel gehalten, aber dennoch nicht immer ganz präzise.	3 STEUERUNG		
Fazit	Uninspiredes Aneinanderreihung verschiedener Minigames, die selbst Kids schnell langweilt. Zudem ist das Spiel lächerlich kurz.		WERTUNG	
			4+	

PAINKILLER: BATTLE OUT OF HELL

"Hölle, Hölle, Hölle!" Das Add-on zu Painkiller ist da!



▲ **AUFSTAND IM ZIRKUSLAND:** Die Clown-Gewerkschaft droht mit Streik.



▲ **ANSTURM IM TREPPENHAUS:** Der Brandschutz hat versagt. Familie Skelett spurtet blindlings ins Verderben.

Selten war ein Spielletitel irreführender: Auch in der Erweiterung zum martialischen Ego-Knatter "Painkiller" (heißt so viel wie "Schmerzmittel") wird weniger Leid gelindert als vielmehr massenhaft verursacht. Die Schlachtplatte serviert Ihnen zehn frische Solo-Missionen: Vom Gruselschloss über einen wenig vergnüglichen Vergnügungspark bis hin zu verfallenen Städten führt Sie Ihre Exorzisten-Expedition. Anrückende Zombiehorden empfangen Sie mit infernalischen Todbringern: Ob Bolzenkanone, Flammenwerfer oder Klingenkreisel – Protagonist Daniel Garner weiß sich zu wehren.

Besitzer des Hauptprogramms freuen sich außerdem über Neuzugänge im Kreaturenkader, renovierte Zwischensequenzen, erweiterte Wummen sowie frische Mehrspieler-Modi.

FAZIT: Sie wollen eine stringente Story, ausgeklügeltes Leveldesign und clevere KIschufe? Dann suchen Sie woanders! Der "Painkiller"-Nachschub ignoriert nämlich fast alle Genrefortschritte der letzten Jahre und liefert bloß eines: Fließbandaction ohne Reue! Fans simpler Ballerorgien werden das optisch schmackhafte Schützenfest trotzdem (oder gerade deshalb) ins Herz schließen – man könnte 20 Euro schlechter investieren! **TK**

TESTERGEBNIS				
PAINKILLER: BATTLE OUT OF HELL				
System	pc	PC	x	Xbox
Er erscheint	erhältlich		2005	
Preis	20 Euro		60 Euro	
Zu beachten	Sie benötigen die Vollversion von "Painkiller". 2005 erscheint "Painkiller" inklusive Add-on auch für Xbox.			
	Genre		Ego-Shooter	
	Hersteller		Dreamcatcher	
	PC-Anforderung		Einstufige (S. 47)	
	Spieleranzahl		1 (2-16 online)	
	Schwierigkeit		einstellbar	
	Speichern		jederzeit	
	Texte/Stimmen		deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe		ab 18	
www.painkillergame.com				
Pro & Contra		▲ Herrlich absurde Monsterkreationen ▲ Brachiales Wummen-Arsenal ▲ Perfekt zum Aggressionsabbau ▼ Steinteiliges Missionsdesign ▼ Bossduelle mit dämlicher Trefferlogik		
Grafik	Surreale Schauplätze mit feinen Texturen, schicke Feuereffekte.		2+ GRADUE	
Sound	Rockiges Gitarrengezwir, atmosphärisch-wuchtige Waffensounds.		2+ GRADUE	
Steuerung	Akkurate Trefferabfrage, präzises Zielen, holzige Sprunsequenzen.		2+ STRECKENUM	
Fazit	Hirn aus, Knaure entzern: Rabioter Shooter-Reigen mit skurrilen Entfallen und knalliger Verpackung – leider fehlt es an Substanz.		WERTUNG 2	

WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen viele Hits für PC, PS2, Xbox und GameCube zum attraktiven Sparpreis. VGA hat für Sie die Interessantesten zusammengetragen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	PREIS	NOTE
AFRIKA KORPS VS. D-DAY	PC	Strategie	40 Euro	2+
Fazit: In diesem Doppelpack gilt es, 28 Missionen im Zweiten Weltkrieg zu überstehen.				
COMMAND & CONQUER: GENERÄLE	PC	Strategie	10 Euro	1-
Fazit: Echtzeitstrategie der Superlative mit fulminanten Mehrspieler-Gefechten.				
COMMANDOS 3: DESTINATION BERLIN	PC	Strategie	20 Euro	2+
Fazit: Taktischer Strategiekrieg mit zwölf knackigen Missionen und toller Atmosphäre.				
DAS ACHTE WELTWUNDER	PC	Strategie	7 Euro	2-
Fazit: Solide Aufbaustrategie mit durchschnittlicher Grafik und spaßigem Multiplayer-Modus.				
DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS	PS2	Action	30 Euro	2+
Fazit: Bombastisches Actionfeuerwerk zum letzten Teil der Filmtrilogie. Billig für GameCube.				
DOWNHILL DOMINATION	PS2	Trendsport	20 Euro	3
Fazit: Ruckelfreie Fahrrad-Raserei, in der Sie neun steile Berge hinabdonnern.				
F-ZERO GX	PS2	Rennspiel	30 Euro	1-
Fazit: Superschnelle Raumschiffrennen in grandioser Optik! Ziemlich schwer.				
GHOST RECON: JUNGLE STORM	PS2	Ego-Shooter	20 Euro	2+
Fazit: Hervorragender Taktik-Shooter mit Online-Funktion und motivierendem Aufrüst-System.				
GLADIATOR: SCHWERT DER RACHE	PC	Action	10 Euro	3
Fazit: Durchschnittliche Hau-drauf-Action im Alten Rom mit gewaltigen Arenakämpfen.				
HEROES OF MIGHT & MAGIC 4	PC	Strategie	10 Euro	2+
Fazit: Abwechslungsreiche, fantastische Echtzeitstrategie mit hohem Suchtfaktor.				
HITMAN 2: SILENT ASSASSIN	PS2	Action	20 Euro	2+
Fazit: Der kahlköpfige Agent 47 meistert seinen zweiten PS2-Auftrag. Mörderisch gut.				
IL-2 STURMOVIK: FORGOTTEN BATTLES	PC	Simulation	10 Euro	1-
Fazit: Actionreicher Kampfflugzeug-Simulator mit vorzüglichen Modellen der Maschinen.				
JAMES BOND 007: NIGHTFIRE	PC	Ego-Shooter	10 Euro	2+
Fazit: Gelungener Ego-Shooter im Bond-Universum. Action pur, wie von 007 gewohnt!				
KNIGHT SHIFT	PC	Strategie	10 Euro	3+
Fazit: Eine Mischung aus Rollenspiel und Strategie, die mit beachtlicher Spieltiefe glänzt.				
NEVERWINTER NIGHTS DELUXE EDITION	PC	Rollenspiel	40 Euro	2+
Fazit: Sammlerbox inklusive "Der Schatten von Undornitz" und "Die Horden des Unterreichs".				
REISE NACH NORDLAND	PC	Strategie	7 Euro	3+
Fazit: Aufpolierte Version von "Cultures 2", in der Sie das Schicksal eines Wikingerstammes lenken.				
RESIDENT EVIL ZERO	PS2	Horror-Adventure	30 Euro	1-
Fazit: Invasion der Zombies! Horrortrip mit sensationeller Gruselatmosphäre.				
ROLLERCOASTER TYCOON 2 DELUXE EDITION	PC	Simulation	40 Euro	2-
Fazit: Der tolle Freizeitpark-Simulator mit den Erweiterungen "Wacky World" und "Time Twister".				
SOLDIER OF FORTUNE 2: DOUBLE HELIX	PC	Ego-Shooter	10 Euro	2+
Fazit: Sehr gute Shooter-Action mit toller Optik und hoher Gegner-KI.				
SPLINTER CELL	PC	Action-Adventure	10 Euro	1
Fazit: Sam Fishers PC-Debüt löste eine Welle von Stealth-Spielen aus. Schon jetzt ein Klassiker.				
TIGER WOODS PGA TOUR 2004	PC	Golfspiel	20 Euro	1-
Fazit: Eines der besten Golfspiele auf dem Markt mit dem Profi Tiger Woods in der Hauptrolle.				
TIGER WOODS PGA TOUR 2004	PS2	Golfspiel	30 Euro	1-
Fazit: Auch für Konsoleros kommt nun die 2004er-Variante zum Schnäppchenpreis.				
TOLKIEN COLLECTION	PC	Advent./Strategie	15 Euro	3
Fazit: Dreierbox inklusive "Der Hobbit", "Die Gefährten" und "War of the Ring".				
WARCRAFT 3: REIGN OF CHAOS	PC	Strategie	15 Euro	1
Fazit: Einer der besten Echtzeitstrategie-Titel für Ihren PC. Spätestens jetzt zuschlagen!				

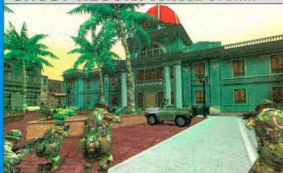
HIGHLIGHTS

COMMAND & CONQUER: GENERÄLE



▲ **PREISATTACKE:** Erstklassige Strategie für schlappe zehn Euro.

GHOST RECON: JUNGLE STORM



▲ **DSCHUNGELFIEBER:** Einer der besten Taktik-Shooter für die PS2.

HITMAN 2: SILENT ASSASSIN



▲ **MORDSKERL:** Hier bleibt kein Auge trocken. Action ohne Ende!

IL-2 STURMOVIK: FORGOTTEN BATTLES



▲ **PILOTPROJEKT:** Atemberaubende Luftschlachten in genialer Optik.

WARCRAFT 3: REIGN OF CHAOS



▲ **PFLICHTKAUF:** Wer dieses Spiel jetzt nicht kauft, ist kein Strategie.

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION




GTA: SAN ANDREAS

TAKE 2 PC 1

MAX PAYNE 2

TAKE 2 PC 1

HITMAN: CONTRACTS

EIDOS PC 1

EGO-SHOOTER




HALF-LIFE 2

VIVENDI PC 1

DOOM 3

ACTIVISION PC 1

HALO 2

MICROSOFT 1

ACTION-ADVENTURE




METROID PRIME 2: ECHOES

NINTENDO 1

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

UBISOFT PC 1

PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN

UBISOFT PC 1

HORROR-ADVENTURE




SILENT HILL 3

KONAMI PC 1

RESIDENT EVIL ZERO

CAPCOM 1

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

EIDOS PC 1

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield Vietnam	PC	Taktik-Shooter	1	5/2004
Call of Duty	PC	Ego-Shooter	1	12/2003
Call of Duty: Finest Hour	PC	Ego-Shooter	1-	1/2005
Castlevania	PC	Action	1-	3/2004
Doom 3	PC	Ego-Shooter	1	09/2004
Far Cry (dt.)	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
Freedom Fighters	PC	Action	1-	10/2003
Full Spectrum Warrior	PC	Taktik-Shooter	1-	7/2004
Grand Theft Auto: San Andreas	PC	Action	1	12/2004
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)	PC	Action	1	8/2003
Half-Life 2	PC	Ego-Shooter	1	1/2005
Halo 2	PC	Ego-Shooter	1	12/2004
Hitman: Contracts	PC	Stealth-Action	1	6/2004
Killzone	PC	Ego-Shooter	1-	11/2004
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	PC	Action	1-	12/2003
Medal of Honor: Pacific Assault	PC	Ego-Shooter	1-	12/2004
Onimusha 3: Demon Siege	PC	Action	1	7/2004
Panzer Dragoon Orta	PC	Shoot'em-Up	1-	6/2003
Planetside	PC	Ego-Shooter	1	8/2003
Rainbow Six 3	PC	Taktik-Shooter	1-	1/2004
Star Wars: Battlefront	PC	Taktik-Shooter	1-	10/2004
Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy	PC	Ego-Shooter	1	11/2003
Transformers	PC	Action	1-	6/2004
True Crime: Streets of LA	PC	Action	1-	12/2003
Unreal Tournament 2004	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
XIII	PC	Ego-Shooter	1-	4/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil	PC	Action-Adventure	1-	1/2004
Chronicles of Riddick	PC	Action-Adventure	1-	8/2004
Eternal Darkness: Sanity's Requiem	PC	Action-Adventure	1	6/2003
Legacy of Kain: Defiance	PC	Horror-Adventure	1-	3/2004
Mafia	PC	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	PC	Action-Adventure	1	11/2003
Metal Gear Solid 2: Substance	PC	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	PC	Action-Adventure	1-	4/2004
Metroid Prime 2: Echoes	PC	Action-Adventure	1	12/2004
Prince of Persia: Warrior Within	PC	Action-Adventure	1	12/2004
Resident Evil	PC	Horror-Adventure	1-	6/2003
Resident Evil: Zero	PC	Horror-Adventure	1-	6/2003
Silent Hill 3	PC	Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell	PC	Action-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	PC	Action-Adventure	1	5/2004
The Legend of Zelda: The Wind Waker	PC	Action-Adventure	1	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDET.

SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.



RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown	PC, PS2, X360	Action-Rennspiel	1	09/2004
Colin McRae Rally 2005	PC, PS2, X360	Offroad-Rennspiel	1-	10/2004
DTM Race Driver 2	PC, PS2, X360	Rennsimulation	1	5/2004
F-Zero GX	GCN	Action-Rennspiel	1-	12/2003
F1 2002	PC, PS2, X360	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 3: A-spec	PS2	Rennsimulation	1	6/2003
Grand Prix 4	PC	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
GTR	PC	Rennsimulation	1	12/2004
Need for Speed: Underground	PC, PS2, X360	Action-Rennspiel	1	12/2003
Need for Speed: Underground 2	PC, PS2, X360	Action-Rennspiel	1-	11/2004
Project Gotham Racing 2	PS2	Rennsimulation	1	1/2004
RalliSport Challenge 2	PS2	Offroad-Rennspiel	1	6/2004
WRC 4	PC, PS2, X360	Offroad-Rennspiel	1-	11/2004

WERTUNG "GUT"				
Burnout 2	PC, PS2, X360	Action-Rennspiel	2+	11/2003
FlatOut	PC, PS2, X360	Action-Rennspiel	2+	12/2004
Formel Eins 2004	PS2	Formel1-Rennspiel	2	8/2004
Gran Turismo 4: Prologue	PS2	Rennsimulation	2+	5/2004
Mario Kart Double Dash!!	GCN	Action-Rennspiel	2+	12/2003
Midnight Club 2	PC, PS2, X360	Action-Rennspiel	2	6/2003
Moto GP 2	PC, PS2, X360	Rennsimulation	2	6/2003
MTX: Mototrax	PC, PS2, X360	Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
MX Unleashed	PC, PS2, X360	Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
Outrun 2	PC, PS2, X360	Action-Rennspiel	2	11/2004
Splashdown 2: Rides Gone Wild	PC, PS2, X360	Action-Rennspiel	2+	11/2003
World Racing	PC, PS2, X360	Rennsimulation	2	10/2003

ROLLENSPIELE

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baldur's Gate 2	PC	Rollenspiel	1	6/2003
Champions of Norrath	PS2	Action-Rollenspiel	1-	5/2004
Demon Stone	PS2	Action-Rollenspiel	1-	10/2004
Fable	PC, PS2, X360	Rollenspiel	1	10/2004
Final Fantasy X	PS2	Rollenspiel	1-	6/2003
Final Fantasy XI	PC	Rollenspiel	1-	11/2004
Paper Mario	GCN	Rollenspiel	1	12/2004
Phantasy Star Online Episode I & II	PC, PS2, X360	Online-Rollenspiel	1-	8/2003
Sacred	PC	Action-Rollenspiel	1-	3/2004
Star Wars Knights of the Old Republic	PC	Rollenspiel	1	10/2003
Tales of Symphonia	PC, PS2, X360	Rollenspiel	1-	12/2004
Vampire: Die Maskeade - Bloodlines	PC	Action-Rollenspiel	1-	1/2005

WERTUNG "GUT"				
Clever & Smart: A Movie Adventure	PC	Adventure	2+	1/2005
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter	PC, PS2, X360	Rollenspiel	2	11/2004
Myst IV: Revelation	PC	Adventure	2	11/2004

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL



BURNOUT 3: TAKEDOWN

1	ELECTRONIC ARTS	PC, PS2, X360
1-	NFS: UNDERGROUND 2	PC, PS2, X360
1-	ELECTRONIC ARTS	PC, PS2, X360
1-	F-ZERO GX	GCN
1-	NINTENDO	GCN

RENNSIMULATION



GTR

1	10TACLE	PC
1	DTM RACE DRIVER 2	PC, PS2, X360
1	CODEMASTERS	PC, PS2, X360
1	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	PS2
1	SONY	PS2

OFFROAD



RALLISPORT CHALLENGE 2

1	MICROSOFT	PC
1	COLIN MCRACE RALLY 2005	PC, PS2, X360
1-	CODEMASTERS	PC, PS2, X360
1-	WRC 4	PC, PS2, X360
1-	SONY	PS2

ROLLENSPIEL



FABLE

1	MICROSOFT	PC, PS2, X360
1	STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC	PC, PS2, X360
1	LUCAS ARTS	PC, PS2, X360
1	PAPER MARIO	GCN
1	NINTENDO	GCN

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3

VIVENDI

PC

1

PIKMIN 2

NINTENDO

Wii

1

SPELLFORCE

JOWOOD

PC

1

SIMULATION



DIE SIMS 2

ELECTRONIC ARTS

PC

1

ROLLERCOASTER TYCOON 3

ATARI

PC

1

FALCON 4.0

HASBRO

PC

1

BEAT'EM-UP



SOUL CALIBUR 2

EA/NINTENDO

Wii

1

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION

SONY

PS2

1

MORTAL KOMBAT: DECEPTION

MIDWAY

Wii

1

GESCHICKLICHKEIT



EYETOY: PLAY 2

SONY

PS2

1

SINGSTAR: PARTY

SONY

PS2

2

DONKEY KONGA

NINTENDO

Wii

2

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Animal Crossing	PC	Simulation	1	10/2004
C&C Generäle: Stunde Null	PC	Echtzeit-Strategie	1	12/2003
Codename: Panzers	PC	Echtzeit-Strategie	1	7/2004
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittel Erde	PC	Echtzeit-Strategie	1	1/2005
Die Sims 2	PC	Simulation	1	10/2004
Die Sims brechen aus	PC	Simulation	1	1/2004
Falcon 4.0	PC	Flug-Simulation	1	6/2003
Pikmin 2	PC	Action-Strategie	1	11/2004
Rollercoaster Tycoon 3	PC	Wirtschafts-Sim	1	12/2004
Rome: Total War	PC	Strategie	1	11/2004
Sid Meier's Pirates!	PC	Strategie	1	1/2005
Soldiers: Heroes of WWII	PC	Echtzeit-Strategie	1	8/2004
Spellforce: The Order of Dawn	PC	Echtzeit-Strategie	1	1/2004
Warcraft 3	PC	Aufbau-Strategie	1	6/2003

WERTUNG "GUT"

Armies of Exigo	PC	Echtzeit-Strategie	2	1/2005
Dawn of War	PC	Runden-Strategie	2	11/2004
Die Siedler 5	PC	Aufbau-Strategie	2	1/2005
Goblin Commander	PC	Echtzeit-Strategie	2	5/2004
Port Royale 2	PC	Echtzeit-Strategie	2	6/2004

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelaffen genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Dead or Alive 3	Wii	Beat'em-Up	1	6/2003
Def Jam: Fight for NY	Wii	Wrestling	1	10/2004
Mortal Kombat: Deception	Wii	Beat'em-Up	1	12/2004
Soul Calibur 2	Wii	Beat'em-Up	1	10/2003
Tekken 4	Wii	Beat'em-Up	1	6/2003
Virtua Fighter 4 Evolution	Wii	Beat'em-Up	1	8/2003
WWE Smackdown! vs. Raw	Wii	Beat'em-Up	1	12/2004

WERTUNG "GUT"

Super Smash Bros. Melee	Wii	Beat'em-Up	2	6/2003
WWE: Day of Reckoning	Wii	Wrestling	2	11/2004

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fundig:



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
EyeToy: Play 2	Wii	Musikspiel	1	12/2004
WERTUNG "GUT"				
Donkey Konga	Wii	Musikspiel	2	11/2004
Harry Potter Quidditch-WM	Wii	Geschicklichkeit	2	1/2004
Sega Superstars	Wii	Geschicklichkeit	2	11/2004
Singstar: Party	Wii	Musikspiel	2	12/2004
You don't know Jack 4	Wii	Denkspiel	2	11/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL Football	P X	American Football	1	11/2003
ESPN NHL Hockey	P X	Eishockey	1-	12/2003
Fight Night 2004	P X	Boxen	1-	5/2004
Fussball Manager 2005	PC P X	Fußball-Manager	1-	11/2004
Madden NFL 2004	PC P X	American Football	1	10/2003
NBA Ballers	P	Basketball	1-	10/2004
NHL 2005	PC P X	Eishockey	1-	10/2004
Pro Evolution Soccer 4	PC P X	Fußball	1	11/2004
Top Spin	PC X	Tennis	1	11/2004

WERTUNG "GUT"				
Anstoß Action	PC	Fußball	2	6/2003
Athens 2004	PC P	Sport	2+	8/2004
ESPN NBA Basketball	P X	Basketball	2+	11/2003
FIFA Football 2005	PC P X	Fußball	2+	10/2004
Mario Golf Toadstool Tour		Golf	2+	7/2004
NBA Live 2005	PC P X	Basketball	2	11/2004
RTL Skispringen 2005	PC	Wintersport	2	1/2005
Smash Court Tennis Pro Tour 2	P	Tennis	2+	7/2004
Tiger Woods PGA Tour 2005	PC P X	Golf	2	10/2004
Virtua Tennis 2	P	Tennis	2+	6/2003

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline	P X	Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future		Inline	1-	6/2003
SSX 3	P X	Snowboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground	P X	Skateboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground 2	PC P X	Skateboard	1	11/2004

WERTUNG "GUT"				
1080° Avalanche		Snowboard	2+	1/2004
Airblade	P	Skateboard	2	6/2003
Amped 2		Snowboard	2+	12/2003
Disney's: Extreme Skate Adventure	P X	Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak 3	P	Jump'n'Run	1-	12/2004
Kya: Dark Lineage	P	Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 2	P	Jump'n'Run	1	1/2004
Ratchet & Clank 3	P	Jump'n'Run	1	11/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc	PC P X	Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly 2: Band of Thieves	P	Jump'n'Run	1	11/2004
Super Mario Sunshine	P X	Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL



NBA BALLERS

1-	MIDWAY	P X
2+	SEGA	P X
2	NBA LIVE 2005	
	ELECTRONIC ARTS	PC P X

FUSSBALL



PRO EVOLUTION SOCCER 4

1	KONAMI	P X
2+	FIFA FOOTBALL 2005	
	ELECTRONIC ARTS	PC P X
2	ANSTOSS ACTION	
	ASCARON	PC

TRENDSPORT



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

1	ACTIVISION	PC P X
	SSX 3	
1	ELECTRONIC ARTS	P X
1-	JET SET RADIO FUTURE	
	SEGA	X

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK 3

1	SONY	P
1	SLY 2: BAND OF THIEVES	
1	SONY	P
1-	SUPER MARIO SUNSHINE	
	NINTENDO	

NINTENDO DS™

Sehen ist gut, berühren ist besser! Nintendo bietet mit seinem Hightech-Handheld ein noch nie da gewesenes Spielerlebnis. VGA hat sich gleich mehrere Exemplare des Nintendo DS gesichert, der seit dem 21. November 2004 in amerikanischen Händlerregalen steht. Was steckt hinter der revolutionären Dual-Screen-Technik? Was erwartet Sie im März 2005, wenn der Nintendo DS hier zu Lande erscheint? Alle Fragen rund um Nintendos Wunderwaffe beantworten wir in unserem großen Special!

NEUE MULTIPLAYER-FREIHEIT

PICTOCHAT



▲ **OBERER SCREEN:** Hier werden die letzten Beiträge im Chat-Raum angezeigt.



▲ **UNTERER SCREEN:** Per Stylus kritisieren Sie Skizzen oder nutzen die Tastatur.



▲ **DS-DREIER:** Unser Multiplayer-Test begeisterte das VGA-Team. Dank WLAN hätte sich das Trio aber auch auf verschiedene Bänke im Umkreis von 30 Metern verteilen können.

Der Nintendo DS ermöglicht eine komfortable, kabellose Verbindung mehrerer Geräte. Neben der links beschriebenen "PictoChat"-Software wird dieses Feature in erster Linie bei Multiplayer-Action zum Einsatz kommen. Toll: Bei Titeln wie "Mario 64 DS" reicht es aus, wenn nur ein Spieler das entsprechende Modul im Schacht hat. Die anderen laden sich dann in einer 30- bis 60-sekündigen Prozedur die nötigen Daten auf ihren DS und schon geht's los. Nintendo gibt offiziell eine maximale Reichweite von etwa 30 Metern an (bei optimalen Bedingungen). Wir haben das natürlich gleich nachgeprüft – und können diese Angabe bestätigen. Wenn aller-

dings Wände zwischen den Partnern liegen, verringert sich die Reichweite. Wie es um die Verbindung bestellt ist, entnimmt man einem Icon, ähnlich der Empfangsanzeige eines Handys.

Nach dem Einschalten des DS gelangt man in ein übersichtliches Menü, von dem aus man das eingelegte DS- oder GBA-Spiel startet, Einstellungen verändert oder auch das eingebaute "PictoChat" startet. Mit dieser Software können Sie Nachrichten an andere DS-Geräte in Ihrer Nähe verschicken – kabellos. Sie schreiben oder malen Botschaften mit dem Stylus auf den Touchscreen und senden sie an den Empfänger. Insgesamt können bis zu 16 DS-Besitzer chatten. **PR/FK**

STEUER-REFORM

Anhand des genialen Starttittels "Mario 64 DS" zeigen wir Ihnen, welche Steuerungsmöglichkeiten der Nintendo DS bietet:



DAS DIGITALKREUZ



In der Standard-Einstellung lassen Sie Mario mit dem Digitalkreuz laufen. Der Touchscreen zeigt in diesem Fall die Karte an, zudem steuern Sie dort die Kamera. Diese "klassische" Variante ist sicherlich am einfachsten zu handhaben. Allerdings müssen Sie dabei eine zusätzliche Taste drücken, um zu rennen.

DER STYLUS



Sie halten den Stylus in der rechten Hand und steuern Mario auf dem Touchscreen. Nach einer Eingewöhnungszeit klappt die Steuerung so recht gut. Wirklich intuitiv ließ sich der Klempner aber nicht dirigieren.

DIE DAUMENSCHLAUFE



Die beste Methode! Legen Sie Ihren linken Daumen in eine Schlaufe am Trageband des DS, an der sich ein Plastik-Plättchen befindet. Bewegen Sie den Daumen nun über den Touchscreen, kommt das Spielgefühl auf, das man von der analogen N64-Steuerung kennt.

Nintendos Schmuckstück im Detail

So sieht er aus: In schickem Silber gehalten (weitere Farbvarianten kommen später auf den Markt), 270 Gramm schwer und geschlossenen 14,8 cm x 8,5 cm groß. Im Folgenden sehen Sie alle Ausstattungsmerkmale auf einen Blick:

LAUTSPRECHER

Links und rechts neben dem oberen Bildschirm liegen die beiden Lautsprecher des DS, die einen erstaunlich guten Stereo-Sound liefern. Aktivieren Sie den so genannten Surround-Modus, sind in einigen Spielen sogar rudimentäre Raumklang-Effekte zu vernehmen.

DISPLAYS

Die zwei Bildschirme des DS stellen bei einer Auflösung von 256 x 192 Pixeln satte 260.000 Farben dar und haben jeweils einen Durchmesser von 7,6 cm. Der untere Screen ist berührungsempfindlich. Die (abschaltbare) Hintergrundbeleuchtung ist toll und der des GBA SP deutlich überlegen. GBA-Games können Sie wahlweise auf dem oberen oder auf dem unteren Schirm spielen.

POWER-KNOPF

Der unscheinbare Knopf oberhalb des Steuerkreuzes dient zum An- und Ausschalten des DS. Sie müssen den Schalter kurz gedrückt halten, um das Gerät zu aktivieren.

STEUERKREUZ

Trotz neuartiger Touchscreen-Steuerung darf ein digitales Steuerkreuz natürlich nicht fehlen. Es ist größer ausgefallen als beim GBA und arbeitet sehr präzise.

LAUTSTÄRKE-REGLER

An der Vorderseite unten links ist ein Schieberegler angebracht, mit dem Sie die Lautstärke regulieren.

MIKROFON

Links unten im Gerät ist ein Mikrofon eingebaut. Der Titel "Feel the Magic XY/XX" von Sega bezieht es bereits ins Spielgeschehen mit ein.

GBA-MODULSCHACHT

GBA-Module wandern in die Unterseite des DS. Spiele für den Ur-Game-Boy und den Game Boy Color funktionieren jedoch nicht.

AKTIONSTASTEN

Zu den beiden Tasten Select und Start gesellen sich die vier Aktionsknöpfe A, B, X und Y.

LADEKABEL-ANSCHLUSS

Dieser Port ist mit jenem des GBA identisch. Sie können sogar das Ladekabel Ihres GBA verwenden. Nach vier Stunden Ladezeit hält der Akku maximal zehn Stunden lang. Bei unseren Tests war meist nach acht Stunden Schluss.

STYLUS-STECKPLATZ

Hier steckt der Stylus, wenn Sie ihn nicht benötigen.

DS-MODULSCHACHT

Hier legen Sie die zierlichen DS-Module ein.

SCHULTERTASTEN

Wie der GBA verfügt auch der DS über zwei Schultertasten.

KOPFHÖRER- UND MIKROFON-BUCHSEN

Anders als der GBA verfügt der DS über eine normale Kopfhörerbuchse, Adapter-Stecker sind nicht mehr erforderlich. Zusätzlich kann man ein externes Mikrofon oder ein Headset an den DS anstöpseln, falls man das integrierte Mikro nicht nutzen möchte.

VGA-MEINUNG

Endlich ist es fertig: Nintendos erstes Handheld, das nicht die beiden Wörtchen Game und Boy im Titel trägt. Während man über das Design des DS streiten kann, ist die Verarbeitung über jeden Zweifel erhaben. Das Steuerkreuz und die Aktions-tasten verrichten ihren Dienst vorzüglich und der Touchscreen nimmt Ihnen auch extreme Beanspruchung nicht krumm. Lobenswert ist, dass man an einen Schacht für GBA-Spiele gedacht hat. Diese funktionieren auf dem DS aber nur im Einspieler-Modus. Das Zwei-Bildschirm-Konzept ist eine Klasse Idee und birgt geniale Möglichkeiten. Schon die witzigen Minispiele in "Mario 64 DS"

zeigen, was alles möglich ist. Allerdings stellt sich die Frage, wie viel Mühe sich Dritthersteller geben werden, diese Innovation sinnvoll zu nutzen.

Zudem kommt mit Sonys PSP ein mächtiger Konkurrent, den wir Ihnen in der kommenden VGA-Ausgabe ausführlich vorstellen werden.

Der Preis wird eine nicht zu unterschätzende Rolle spielen im bevorstehenden Zweikampf zwischen DS und PSP. In den USA geht der DS für 149 Dollar über die Ladentheke, wir vermuten einen Preis zwischen 150 und 180 Euro in deutschen Läden.



▲ **ALLES KNUSCHEN:** In den USA wird der DS mit einer Demo von Metroid Prime ausgeliefert. Bekommen wir die auch?

NINTENDO DS

Hersteller	Nintendo
Preis	ca. 150-180 Euro
Termin	Marz 2005
Einschätzung	★★★★

DIESE DS-SPIELE KOMMEN ZUM DEUTSCHLANDSTART

METROID PRIME: HUNTERS

Eine First-Person-Ballerei zum Mitnehmen, die sich dank Stylus-Steuerung wie ein PC-Shooter anfühlt – das ist "Metroid Prime: Hunters". Unter den Steuerungsvarianten gefällt vor allem die, bei der Sie Samus mit dem Stylus drehen, ihn mit dem Steuerkreuz zum Laufen bewegen und mit der linken Schultertaste feuern. Wir konnten uns persönlich davon überzeugen, dass das butterweich und absolut flüssig klappt, denn dem U.S.-DS liegt eine Demo bei. Im Spiel gilt es, massenweise Monster abzuknallen und kleinere Rätsel zu lösen. Natürlich darf auch Samus' obligatorische Transformation in den Morphball nicht fehlen. Mehrspielerduelle sind ebenfalls möglich – kabellos.



FAZIT: Die Action-Bombe wird vor allem durch die revolutionäre Steuerung zum potenziellen Hit. Eine flüssige Optik, packende Schusswechsel und anspruchsvolle Morphball-Abschnitte werden dieses Modul auszeichnen.

EINSCHÄTZUNG: ★★★★★

◀ **SHOOTER:** Action ohne Ende.

MARIO 64 DS

Der wohl begehrteste Starttitel dürfte das aufgebohrte Remake des Jump'n'Run-Klassikers "Mario 64" sein. Wenn Sie das N64-Original nicht kennen, haben Sie auf dem DS die Gelegenheit, eine der besten 3D-Hüpfereien nachzuholen. Doch auch Kenner werden neue Elemente entdecken: So sind neben Mario nun auch Yoshi, Luigi und Wario spielbar. In einigen neuen Arealen können Sie neben den 120 bekannten Sternen noch 30 neue einsacken. Zudem sind mehr als zwanzig kurzweilige Minispiele enthalten, die Sie abseits des Hauptspiels anwählen können und die allesamt auf Touchscreen und Stylus setzen. Die Optik ist farbenfrohe und vor allem flüssig. Zudem wirken Objekte und Charaktere detaillierter.



FAZIT: Ein absolutes Muss! Allein die Minispiele sorgen für beste Unterhaltung, während die coolen Hauptspiel-Erweiterungen das N64-Jump'n'Run zur ultimativen Spaßkanone machen.

EINSCHÄTZUNG: ★★★★★

◀ **MARIO:** Grandioses N64-Remake.

FEEL THE MAGIC: XY/XX

Eine DS-Lovestory wie aus dem Bilderbuch: Sie vernakeln sich im exotischen Adventure bis über beide Ohren in eine Pixel-Schönheit. Um ihr Herz zu erobern, warten 30 fordernde Tests auf Sie, die den Touchscreen des DS voll in Anspruch nehmen. So müssen Sie Ihre Herzallerliebste vor bissigen Tieren beschützen und sie natürlich auch berühren. Doch das Mikrofon des Handhelds wird ebenfalls gefordert – Kerzenblasen und Hinterherperfeien zählen ebenfalls zu Ihren Aufgaben. Auch grafisch ist dieser Titel alles andere als normal.



EINSCHÄTZUNG: ★★★★★

◀ **TOUCH ME:** Anfassen ist erlaubt.

ASPHALT URBAN GT

25 Traumwagen wie Lamborghini, Jaguar oder Hummer stehen in der Garage des ersten Rennspiels für das neue Handheld. Der bereits für das N-Gage erschienene DS-Launch-Titel schickt Sie über anspruchsvolle Pisten in New York, Miami, Paris und Cuba. Im Vergleich zur Nokia-Version macht Gamelofts Rennflunder auf dem DS technisch eine bedeutend bessere Figur. Rasante Drifts und waghalsige Sprünge sorgen für Adrenalinschübe, wobei sich Hobbytütler an satten 30 Tuningoptionen austoben dürfen.



EINSCHÄTZUNG: ★★★★★

◀ **PREMIERE:** Erstes DS-Rennspiel.

SPIDER-MAN 2 DS

Spider-Man spannt auch auf Nintendos neuer Konsole von Anfang an seine Fäden. Der DS-Starttitel schickt Sie durch 16 actionreiche Abschnitte, in denen Sie – wie gewohnt – auf Verbrecherjagd gehen. Jede Menge versteckte Boni und fordernde Kämpfe fesseln für Stunden an die beiden Screens. "Spider-Man 2 DS" zeigt außerdem eindrucksvoll, wie flüssig die neue Konsole 3D-Grafik abbilden kann.



EINSCHÄTZUNG: ★★★★★

◀ **HELD:** Spidey ist auf dem DS auch in 3D zu sehen.

AUSSERDEM ANGEGÜNDIGT

Das neue Handheld wird sowohl von Nintendo selbst, als auch von Drittherstellern mit neuen Spielen unterstützt. Hier eine kleine Auswahl:

TITEL	GENRE	HERSTELLER
Animal Crossing DS	Simulation	Nintendo
Bomberman DS	Geschicklichkeit	Hudson
Die Urbz: Sims in the City	Simulation	Electronic Arts
Madden NFL 2005	Football	Electronic Arts
Mario Kart DS	Action-Rennspiel	Nintendo
Mystical Ninja	Action	Konami
Nintendogs	Simulation	Nintendo
Ping Pals	Chat-Software	THQ
Ridge Racer DS	Rennspiel	Namco
Wario Ware Inc.	Geschicklichkeit	Nintendo

CALL OF DUTY™



Zerstöre die feindliche Kriegsmaschine in Call of Duty™ – auf deinem N-Gage™ Game-Deck.

Erlebe die dramatischen Abschnitte des zweiten Weltkriegs und kämpfe dich als alliierter Soldat durch Missionen auf historischen Schlachtfeldern. Sei bei der Landung von US Fallschirmjägern hinter den feindlichen Linien dabei, kämpfe mit bei britischen SAS Missionen und russischen Straßenkämpfen an der Ostfront. Beweise dich in vier verschiedenen Multiplayer-Landkarten. Kämpfe dort über Bluetooth Verbindung im Multiplayer Deathmatch oder Team Deathmatch um den Sieg. In der N-Gage Arena findest du z.B. Waffen, Cheats, Hints und weitere Funktionen zum Herunterladen.

Kabelloses Multiplayer-Gaming auf den N-Gage Game-Decks im Taschenformat.

n-gage.com/de

N-GAGE
NOKIA

anyone
anywhere

ACTIVISION.

**N-GAGE
ARENA**

Nokia, N-Gage und N-Gage QD sind Marken oder eingetragene Marken der Nokia Corporation. Copyright © 2004 Nokia. Alle Rechte vorbehalten.
© 2003-2004 Activision, Inc. Activision ist eine eingetragene Marke und Call of Duty ist eine Marke von Activision, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Marken, geschäftliche Bezeichnungen und Zeichen sind Eigentum der jeweiligen Rechteinhaber.

AKTUELLE HANDHELD-NEWS

HANDHELD-NEWS

FERNSEHEN MIT DEM DS

Nintendo kündigte in Japan einen TV-Adapter für den DS an. Der Adapter soll in den Modulschacht für GBA-Spiele gesteckt werden und mit drei Batterien etwa sechs Stunden lang Fernsehen ermöglichen. Das Gerät soll in Japan umgerechnet 68 Euro kosten. +++



▲ **DS-TV:** Der Adapter wird in etwa so groß sein wie der Nintendo DS selbst.

ADVENT SHADOW FÜR PSP ANGEEKÜNDIGT

Majesco gibt die Entwicklung des Action-Adventures "Advent Shadow" bekannt, das im Universum des kommenden Xbox-Titels "Advent Rising" spielen soll. Die Story dreht sich um die Söldnerin Marin Steel, die gegen eine brutale Alien-Rasse kämpft. Ein genauer Erscheinungsdatum steht bis dato noch nicht fest. +++



▲ **ADVENT:** Stealth-, Kampf- und Vehikel-Action inklusive.

NEUE ENTWICKLUNGEN FÜR NINTENDO DS

Angewandt arbeitet Nintendo bereits an Voice-Chat-Protokollen, die das Chatten über das eingebaute Mikrofon des DS ermöglichen sollen. Andere Firmen sind währenddessen mit der Entwicklung von Internet-Browser-Interfaces beschäftigt, mit denen man gleichermaßen im Web surfen können wird. +++

UBISOFT BRINGT DREI DS-STARTTITEL

Zum Eurostart des Nintendo DS wird Ubisoft drei Titel ausliefern. Die Dating-Simulation "Sprung", das Rennspiel "Asphalt: Urban GT" und das Jump'n'Run "Rayman DS". Dieses soll im Vergleich zur U.S.-Version sogar einen coolen Mehrspieler-Modus enthalten. +++



▲ **TOUR:** Sie nehmen an diversen Rallye-Meisterschaften teil.

COLIN MCRAE RALLY 2005

Codemasters entwickelt zurzeit die beiden Rennspiele "Colin McRae Rally 2005" und "DTM Race Driver 2" für die PSP. Die tragbare "Colin"-Variante soll mehr als 30 Fahrzeuge bieten und die Spieler in den Modi 4WD-Championship, Karriere und Multiplayer (via Wireless Network) fordern. "DTM 2" weist angeblich sogar ein echtes Schadensmodell und eine realistische Fahrphysik auf.

NEWS	
COLIN MCRAE RALLY 2005	
System	Sony PSP
Hersteller	Codemasters
Erscheint	Frühjahr 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: unbek.

PING PALS



▲ **TAUSCHBORSE:** Codes und Minispiele liefern weitere Items.

Mit THQs Chat-Software sollen mit nur einem Modul bis zu 16 Spieler über Wireless Link miteinander kommunizieren und spielen können. Den eigenen Charakter, aus Tausenden verschiedener Items zusammengesetzt, kann man anderen Nutzern im Tausch gegen ihre Figuren anbieten. Damit verdient man sich Ping Points, mit denen man wiederum neue Gegenstände freischaltet.

NEWS	
PING PALS	
System	Nintendo DS
Hersteller	THQ
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★ Preis: unbek.

RIDGE RACERS

Namco bringt einen Teil der Kult-Rennserie nun auch auf die PSP. "Ridge Racers" soll ein Remake aller alten PlayStation1-Versionen sein. Außerdem werden sich unter den insgesamt 24 malerischen Strecken auch einige aus dem Arcade-Automaten "Rave Racer" und drei völlig neue Pisten wiederfinden.

An Spielmodi stehen die üblichen Zeit- und Single-Rennen, aber auch eine World Tour auf dem Programm. Hier reisen Sie rund um den Globus und messen sich auf verschiedenen Events mit elf bissigen Rennprofis.

Als Bonusgame wird der coole Automatenklassiker "Rally X" spielbar enthalten sein. Heiße Mehrspielerduelle über WLAN werden mit bis zu zwölf PSP-Besitzern möglich sein. Vor allem optisch wird Namcos Flitzer einer der beeindruckendsten Starttitel für Sonys schmuckes Handheld werden.



▲ **POLE POSITION:** Technisch wird Ridge Racers sicherlich ganz vorne mitfahren.

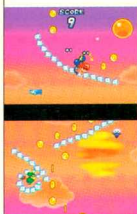


▲ **BOOST:** Wie bei Burnout und Co. können Sie sich im Rennen nützliches Nitro verdienen.

NEWS	
RIDGE RACER	
System	Sony PSP
Hersteller	Namco
Erscheint	Frühjahr 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: unbek.

YOSHI'S TOUCH & GO

Im jüngsten Jump'n'Run-Auftritt von Yoshi und Baby Mario müssen Sie dem grünen Dino helfen, den Klempner-Sohn vor den rücksichtslosen Shy Guys zu beschützen. Dabei zeichnet man in den vertikalen Action-Levels mit dem Stylus Wolken, die Baby Mario eine sanfte Landung ermöglichen. In horizontalen Levels hingegen lenken Sie den galoppierenden Saurier.

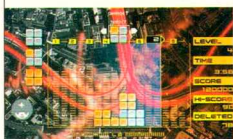


◀ **FRAU HOLLE:** Per Stylus zaubern Sie Wolken auf den Screen.

NEWS	
YOSHI'S TOUCH & GO	
System	Nintendo DS
Hersteller	Nintendo
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★ Preis: unbek.

LUMINES

Die Q-Entertainment Studios, Erfinder von "Rez" und "Space Channel 5", arbeiten an einem Musik-Puzzlespiel für die PSP. "Lumines" soll es heißen. Ähnlich wie bei "Tetris" kontrollieren Sie dabei Blöcke, die auf das Spielfeld herabfallen. Vier gleichfarbige Objekte, nebeneinander platziert, werden jeweils von einem Raumschiff abgeholt.



▲ **LIVE:** Abhängig von der Performance ertönt Musik.

NEWS	
LUMINES	
System	Sony PSP
Hersteller	Bandai
Erscheint	Frühjahr 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: unbek.

AKTUELLE GBA-TESTS



▲ **KALT:** Auf vereister Spielfläche wird das Flippern zur Rutschpartie.

▲ **HEISS:** In der Wüste stößt der rollende Klempner auf eine große Pyramide.

▲ **SHOPPEN:** In lauschigen Dörfchen erholen Sie sich und kaufen neue Ausrüstung ein.

▲ **VERKLOPPEN:** Die vielen Kämpfe fechten Sie in einer klassischen 2D-Ansicht aus.

SUPER MARIO BALL

Marios Odyssee durch die Genres geht weiter. In "Super Mario Ball" steckt der Klempner in einer transparenten Kugel und rollt auf farbenfrohen Flippertischen herum. In den Räumen der verschiedenen Welten sammeln Sie Münzen und Sterne und katapultieren Ihren Helden gegen Gumbas, Schildkröten und fiese Bossgegner. Haben Sie ausreichend Items gefunden, erhalten Sie Zugang zum Unterschlupf des Bösewichts Bowser. Schon nach wenigen Spielstunden haben Sie die verschiedenen Spieltische ausgiebig erkundet. Dann bleibt nur noch die Jagd nach neuen Highscores. Einige Abschnitte wirken kahl, typische Flipper-elemente wie Bumper und Rampen fehlen.

Als reines Pinball-Spiel betrachtet, kann "Super Mario Ball" die Erwartungen nicht ganz erfüllen. Ein kurzweiliger und witziger "Mario"-Titel ist aber trotzdem geworden.

GBA-TEST		
SUPER MARIO BALL		
Hersteller	Nintendo	WERTUNG 2
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	leicht	
Spricht eher "Mario"-Fans als "Pinball"-Puristen an.		



▲ **ELASTISCH:** Die Superhelden-Gattin verfügt über dehnbare Gliedmaßen.

▲ **ENERGISCH:** Mr. Incredibles Stampfattacke haut gleich mehrere Gegner auf einmal um.

▲ **GEFESSELT:** Immer wieder retten Sie hilflose Geiseln aus der Not.

▲ **ENTFESSELT:** In einem mächtigen Slug dürfen Sie es so richtig krachen lassen.

DIE UNGLAUBLICHEN - THE INCREDIBLES

Auf den ersten Blick sehen "Die Unglaublichen" nach einer gelungenen Leinwandadaptation aus. Die hübsche 2D-Optik fängt den Stil der Vorlage gut ein und der Soundtrack geht ins Ohr. So kloppt man sich anfangs noch motiviert durch die Reihen der Feinde. Doch schon bald schleicht sich Langeweile ein: Sie putzen ständig die gleichen Gegner vom Bildschirm. Abwechslung ist ein Fremdwort. Der Titel verschenkt leichtfertig einen Großteil seines durchaus vorhandenen Potenzials.



GBA-TEST		
DIE UNGLAUBLICHEN		
Hersteller	THQ	WERTUNG 3
Preis	45 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Nett präsentierte Action, die schnell monoton wird.		

METAL SLUG ADVANCE

Parallel zum Start von "Metal Slug 3" auf PS2 und Xbox legt die kultige Actionserie auch auf dem GBA los. Sie marschieren durch fünf hübsch gezeichnete Levels und mähnen dabei alles um, was Ihnen in die Quere kommt. Immer wieder dürfen Sie sich hinter Steuer eines schwer bewaffneten Vehikels, eines so genannten Slugs, klemmen und besonders heftigen Schaden anrichten. Wie seine "großen Brüder" hat auch dieses "Metal Slug" für Unterwegs ein gravierendes Manko: den geringen Umfang. Im Standard-Schwierigkeitsgrad bringen Sie Ihren Feldzug locker an einem Tag zu Ende. Dennoch werden Sie das Spiel immer wieder für eine Runde zwischendurch hervorkramen – Spielbarkeit und Grafik sind einfach klasse. Schade allerdings, dass es keinen Zweispieler-Modus gibt.

GBA-TEST		
METAL SLUG ADVANCE		
Hersteller	Flashpoint AG	WERTUNG 2
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	einsteilbar	
Retro-Shooter, der ebenso spaßig wie kurz ausfällt.		

AKTUELLE HANDY-GAMES



COLIN MCRAE RALLY 2005

Ideaworks 3D, die Entwickler der vorzüglichen N-Gage-Versionen von "Tomb Raider" und "Tony Hawk's Pro Skater", veröffentlichen einen weiteren Titel in feiner 3D-Grafik, fast auf PSone-Niveau. Zum Glück stimmt bei "Colin McRae Rally 2005" nicht nur die Optik, sondern auch das Fahrverhalten, was die Motivation lange Zeit andauern lässt – vor allem im Meisterschafts-Modus, in dem Sie nacheinander über 64 Strecken in acht Ländern brettern, das Setup vornehmen und beschädigte Fahrzeugteile reparieren lassen. Die 16 Rallye-Boliden von Peugeot, Subaru und Co wurden alle ihren Originalen nachempfunden und weisen spürbare Unterschiede im Fahrverhalten auf. Via Bluetooth können sogar zwei Raser gleichzeitig ans Steuer. Ihre Bestzeiten dürfen Sie übrigens in der N-Gage-Arena speichern – als Messlatte für andere "Colin"-Fans.

◀ **MIT ANSAGE:** "Fünf links über Kuppe, dann Sprung."



N-GAGE COLIN MCRAE RALLY 2005

Anbieter	Codemasters
Preis	49 Euro
Schwierigkeit	mittel
WERTUNG	1-
Außerst motivierende Umsetzung des PS2-Hits.	

PATHWAY TO GLORY

Packende Rundenstrategie: In einem akkurat recherchierten Zweiter-Weltkriegs-Szenario befehlen Sie in 14 kniffligen Missionen ein sechs- bis achtköpfiges Team. Sie attackieren feindliche Convoys, zerstören wichtige Gebäude oder verteidigen strategisch bedeutende Punkte. Die Soldaten- und Waffenwahl übernehmen Sie selbst. "Pathway to Glory" ist rundenbasiert: Jeder Soldat hat eine Aktionspunktzahl, die er pro Runde fürs Marschieren und Schießen aufbrauchen oder für Verteidigungssaktionen in der nächsten Runde aufsparen kann. Sie kommandieren sogar Panzer und dürfen Luftangriffe anordnen. Die Bedienung ist komplex, aber auch durchdacht und intuitiv. Für die KI-Aussetzer der Computer-Gegner beschädigt der umfangreiche Multiplayer-Part, der Mehrspieler-Duelle an einem Gerät, per Bluetooth-Verbindung und sogar online ermöglicht.

◀ **SPANNEND:** Mit voller Kraft gegen die Achsenmächte.



N-GAGE PATHWAY TO GLORY

Anbieter	Nokia
Preis	49 Euro
Schwierigkeit	schwer
WERTUNG	1-
Anspruchsvolle, toll präsentierte WWII-Strategie.	

PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN

Mehr Spezialattacken und noch coolere Akrobatik machen den mittlerweile erwachsenen Prinzen besser denn je. Zehn Levels stellen Sie vor immer neue Aufgaben. Doch es gibt viele Hilfen. So kann etwa der Sand der Zeit Gegner und Fallen einfrieren. Herausragend ist die Grafik, die es in dieser Qualität noch niemals auf einem Handy zu sehen gab.

◀ **WUSCH!** Mit diesem Special-Move treffen Sie zwei Gegner.



HANDY PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN

Anbieter	www.gameloft.com
Preis	3 Euro
Schwierigkeit	mittel
WERTUNG	1
Fast perfektes Action-Adventure in super Optik.	

ASPHALT: URBAN GT

Mit neun Traumautos der Marken Lotus oder Lambo rasen Sie über acht nächtliche Strecken. Im Vergleich zur N-Gage-Version ist der Gameloft-Racer mehr ein Ausweich- denn ein Rennspiel – die Strecken führen fast immer geradeaus. Trotzdem ist das Spiel schwer: Behindert werden Sie nicht nur durch den Verkehr, sondern auch von aufdringlichen Cops.

◀ **HÜBSCH:** Die 3D-Grafik ist für ein Handy-Game beachtlich.



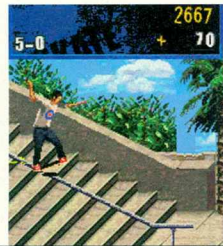
HANDY ASPHALT: URBAN GT

Anbieter	www.gameloft.com
Preis	3 Euro
Schwierigkeit	schwer
WERTUNG	2-
Netter Highspeed-Racer, fahrerisch anspruchsvoll.	

VANS SKATE AND SLAM

Skateboard-Star Geoff Rowley steht Pate für eines der bis dato schönsten Handy-Games. In 20 Levels mausern Sie sich vom Anfänger zum umgebelteten Pro, erlernen Flips, Grabs und Ollies, nehmen an Street-Contests oder Foto-Sessions teil. Nicht nur die Grafik begeistert, auch die Steuerung ist wunderbar intuitiv. Höchster Spielspaß für Stunden!

◀ **GEWUSST WIE:** Elegant gründen wir das Gelände hinab.



HANDY VANS SKATE AND SLAM

Anbieter	www.gameloft.com
Preis	3 Euro
Schwierigkeit	mittel
WERTUNG	1-
Toller Skateboard-Spaß, rundum gelungen.	

VIJAY SINGH PRO GOLF 2005

Dank 3D-Grafik und der bewährten Zweiklick-Steuerung erinnert das Gameloft-Golf an "richtige" Golfspiele früherer Tage. Schön: Neben dem Welttranglisten-Ersten Vijay Singh hat Gameloft auch den "Harbour Town Golf Links"-Kurs lizenziert. An 18 Löchern kämpfen Sie entweder gegen den Computer oder mit einem menschlichen Mitspieler um Birdies.

◀ **LUFTIG:** Behalten Sie den Windmesser immer im Auge.



HANDY VIJAY SINGH PRO GOLF 2005

Anbieter	www.gameloft.com
Preis	3 Euro
Schwierigkeit	einsteilbar
WERTUNG	2
Gutes Golf mit anspruchsvollem Original-Kurs.	

JETZT UNBEGRENZTER HANDY-DOWNLOAD!

PER WAP ... SOVIEL DU AUCH WILLST!

Für bequeme Bestellungen per SMS ... SENDE "VVL" + "Bestellnummer" für dieses Bild sende also einfach "VVL 42211" an die ... für WAP sende eine SMS mit "LINK" an die

86677

oder telefonisch ordern

+ 0900-902318

0900-560574

0190-861127

SEXY SOUNDS

FÜRS HANDY?

Als Klingelton oder SMS-Signal!



Jetzt per SMS bestellen!

Sende "VVL" + Leerzeichen + Bestellnummer an die

86688

SMS 12ct Anbieteranteil Vodafone/SMS, max. 2 SMS a 99/SMS, zzgl. 20 ct. T-Mobile/Anli/SMS

SEXY FLIRT

ER SMS?

ende "KIRA" per SMS an

84064

wort gratis, max. 1.99/SMS inkl. anim. Operatorchat

Ind. 12ct Vodafone/Anli, 20 ct. T-Mobile/Anli

SEXY CAMS

FÜRS HANDY?

lich neue geile Movies auf

in Handysdisplay... heiß & superscharf!



derfte Movies für dein Handy 2 x täglich jetzt sofort!

"START VVL" + "MOVIE" an die

87555

SEXY PICS

FÜRS HANDY?

täglich 2 x aus tausenden von heißen Pics...

DE "START VVL" + "PICS" an die

87555

START VVL MOVIE

START VVL PICS

START VVL MOVIE

TOP SONGS für Dein HANDY!

TOP CHARTS

28262 Call On Me

28261 Enjoy the Silence 04

28260 Shake That!

28259 Here I Am

28258 She Will Be Loved

28257 Personal Jesus

28256 Symphonie

28255 Pump It Up

28254 Die Last am Überleben

28253 Sick and Tired

28252 Obsession

28251 Guilty

28250 These Words

28249 Willkommen

28248 Perfekte Welt

28258 Aus & Vorbei

28257 How Come

28256 Burn

28255 Chocolate

28254 Voo Voo

28253 Soave Taxi

28252 This is the world w...

28251 This Love

28250 Troy

28249 Let's Get It Started

28248 P.R.A.T.E. HO 7.2 MICH

28247 Breaking the habit

28246 Unnatural Blond

28245 Mein Block

28255 La Promesse

28254 Shorty Doowop

28253 Wo Ah

28252 Chocliste

28251 Breaking The Habit

28250 Consequence of love

28249 Ich, Roque

28248 Strömende Liebe

28247 Unser Haus

28246 Dragonee ein tel

28245 Hungry Herz

28244 Siehst Du das...

28243 Tough Enough

28242 Du hast mein Herz...

MOVIE & KULT

28242 Ghostbusters

28241 New York

28240 It's raining men

28239 Hurra der Pumuckel ist da

28238 Hello Baby

28237 Good save the queen

28236 Flipper

28235 Summer In The City

28234 Highway to Hell

28233 Lambada

28232 Batman

28231 Das Lied vom Tod

28230 Pip! Langstrumpf

81031 Halloween

81188 James Bond Thema

81148 Flintstones

81748 Sex & Team

81865 Raumschiff Enterprise

81192 Die Maus

81164 Miss. Impossible

81041 Sex And The City

81041 Deutsche Hymne

81165 G2S2

81165 Cobra 11

DEIN MOVIE im HANDY!



42670 42669 42217 42657 42184 42661 42668 42178

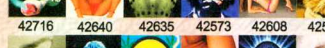
42667 42666 42662 42211 42663 42665 42671 42705



42670 42669 42217 42657 42184 42661 42668 42178

42667 42666 42662 42211 42663 42665 42671 42705

FARB PICS



42716 42640 42635 42573 42608 42582 42644 42630 42602

42577 42592 42090 42422 42601 42641 42621 42351 42626

42610 42653 42613 42684

42621 42599 42632 42089 42650 42631 42581 42639 42651

42648 42485 42628 42675

42681 42054 42680 42113 42421 42423 42239 42329 42649

42579 42141 42343 42679

42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617

42647 42593 42583 42381 42676

42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612

42683 42652 42568 42682 42678

42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617

42647 42593 42583 42381 42676

42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612

42683 42652 42568 42682 42678

42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617

42647 42593 42583 42381 42676

42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612

42683 42652 42568 42682 42678

42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617

42647 42593 42583 42381 42676

42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612

42683 42652 42568 42682 42678

42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617

42647 42593 42583 42381 42676

42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612

42683 42652 42568 42682 42678

42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617

42647 42593 42583 42381 42676

42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612

42683 42652 42568 42682 42678

42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617

42647 42593 42583 42381 42676

42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612

42683 42652 42568 42682 42678

42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617

42647 42593 42583 42381 42676

42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612

42683 42652 42568 42682 42678

10022 Bymhanninnen

30001 Toilette / Kiospöbel

30002 Ein Lachack

30021 2 Frauen (SEX 1)

30004 Frau stinkt und schreit

30005 Wahren

30006 Geleitachte Hussch

30007 Schrei eines Eals

30008 Kirchgeho

30023 Blues Harmonica

30009 Sines u Explosion

NEU! NEU! NEU!

30009 100 Firza

30010 100 u. Bettred

30017 3 schneite Pats

30017 Alarm Alarm

30017 Baby Baby

30074 BADBOY hinh

30075 Big Orgasmus

30076 Chinese Ekstase

30077 Fetter Körper

30078 Frankenstein

30079 GameOver

30080 Geile Glocken

30081 Groovybaby

30082 Hallelujah!

30083 Happy Birthday

30084 Ich bin nicht

30085 Horror Wewolf

30086 Input code und password

30087 Kleiner Hosenmacher

30088 NASA Countdown

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

30089 Raubkatzen

AKTUELLES ZUBEHÖR

ZUBEHÖR-NEWS

KABELLOSE CONTROLLER VON LOGITECH

Logitech bringt neue Funk-Controller auf den Markt: Das Cordless Rumblepad (PC), Cordless Action (PS2) und Cordless Precision (Xbox) haben beim ersten Anspielen einen exzellenten Eindruck hinterlassen. Einen Test liefern wir Ihnen in der nächsten VGA-Ausgabe. +++

NEUE ZBOARD-EINSÄTZE

Kurz vor Weihnachten stellt Bigben für je 25 Euro zwei limitierte ZBoard-Keysets zu den beiden PC-Hits "Medal of Honor: Pacific Assault" und "Everquest 2" in die Regale. +++

FLUGSTEUERUNGSSYSTEM VON SAITEK

Saitek beglückt virtuelle Piloten mit einem speziellen Controller. Das X52 Flight System bietet neben einem Joystick einen Schubregler mit gut beleuchtetem Display und wandert für 130 Euro in den heimischen Hangar. +++

▲ **X52:**
Die Lösung für
alle PC-Piloten.



RAPTOR-GAMING M1

Raptor-Gaming bereichert das breit gefächerte Angebot an Mäusen um das Modell M1. Technisch haben wir nichts zu meckern, die Auflösung von 1.600 dpi ist top und auch in hektischen Situationen arbeitet die M1 tadellos. Abzüge gibt's für die kleinen Abmessungen und das geringe Gewicht – nur kleine Hände kommen mit der M1 klar. Zudem sind lediglich drei Tasten bei einem Preis von 40 Euro zu wenig.

▲ **ZIERLICH:**
Die M1 gehört in kleine Hände.



HARDWARE	
M1	
System	PC
Hersteller	Raptor/Bigben
Preis	40 Euro
Bedienung	☆☆☆☆
Ergonomie	☆☆☆☆
Technisch ausgereifte, aber dürftig ausgestattete und zu kleine Maus.	

► **Z-5500:**
Tolle Lösung
für gehobene
Ansprüche.



LOGITECH Z-5500

Nach dem erfolgreichen Z-680 sorgt nun dessen Nachfolger für den guten Ton im Wohnzimmer. Mit Dolby Digital 5.1, DTS und Dolby Pro Logic II unterstützt das Z-5500 alle wichtigen Raumklang-Standards.

505 Watt Gesamtleistung hören sich nicht nur theoretisch gut an: Wenn Sie richtig aufdrehen, kann sich auch die gesamte Nachbarschaft an Ihrem Sound "erfreuen". In vier analogen Stereoanschlüssen sowie einen digitalen und einen koaxialen Digitaleingang können Sie bis zu sechs Geräte gleichzeitig einstöpseln. Mit der kleinen Fernbedienung nehmen Sie alle Einstellungen bequem von der Couch aus vor. Egal ob digitale oder analoge Quelle, der Klang des Z-5500 ist stets klar und auch bei hoher Lautstärke verzerrungsfrei. Bei Musik-CDs drängt sich der fette Subwoofer zwar gerne ein wenig in den Vordergrund, den tollen Gesamteindruck schmälert das aber nicht. Logitechs neues Flaggschiff ist ein klasse 5.1-Set, sowohl zum Zocken als auch fürs Heimkino.

HARDWARE	
Z-5500	
System	PC
Hersteller	Logitech
Preis	300 Euro
Verarbeitung	☆☆☆☆
Ergonomie	☆☆☆☆
Das kann sich hören lassen: Sehr klingstarkes, pegelfestes Boxen-Set.	

RAZER DIAMONDBACK

Die an und für sich sehr gute Viper 1.000 hatte eine große Schwäche: zu wenige Tasten. Dieses Problem hat Razer erkannt und mit dem Nachfolger aus der Welt geschafft. Insgesamt vier zusätzliche Tasten an den Seiten warten auf Ihre Befehle. Zudem wurde die Ergonomie verbessert, die Diamondback fühlt sich auch in großen Händen wohl. Im Praxistest dreht sie richtig auf: Der optische Sensor mit einer Auflösung von 1.600 dpi und einem Spitzenwert beim Datentransfer ermöglicht eine absolut präzise Kontrolle in allen Einsatzbereichen. Die mitgelieferten Treiber ermöglichen Ihnen die Justierung sämtlicher Feinheiten. 50 Euro für eine Maus sind zwar ein wirklich stolzer Preis, für die exzellente Qualität der Diamondback aber angemessen.

▲ **MAUSMEISTER:** Die rot schimmernde Diamondback ist einer der besten PC-Nager.



▲ **DUO:** Die exactMat ist eine Top-Ergänzung zur Diamondback.

HARDWARE	
DIAMONDBACK	
System	PC
Hersteller	Razer/Speed-Link
Preis	50 Euro
Verarbeitung	☆☆☆☆
Ergonomie	☆☆☆☆
Alltagstaugliche, sehr präzise Nobelmäuse für höchste Ansprüche.	

BODYPAD

Bigben animiert die Prügel-spiel-Fans unter den PS2-Besitzern mit dem Bodypad zur sportlichen Erleichterung vor dem Fernseher. Sie schnallen sich vier Sensoren an Ellenbogen und Knie, zwei Steuereinheiten befestigen Sie an Ihren Händen. Anschließend werden alle Kabel mit einer kleinen Station verbunden, die Sie wie eine Gürtelschnalle an Ihrer Hose tragen.

Beim Spielen weisen Sie den Sensoren verschiedene Tasten des PS2-Controllers zu. Durch Beugen und Strecken der Arme und Beine berühren Sie die Schalter an den Sensoren und Ihr Charakter führt den jeweils zugeordneten Move aus. Bei komplexen Tastenfolgen geraten Sie aber schnell ins Rotieren. Nur wer bereit ist, intensiv zu üben, sollte sich das Bodypad zu- und anlegen.



▲ **PRAXISTEST:** Mit dem Bodypad schlagen Sie selber zu.



▲ **VIEL TECHNIK:** Der Karton des Bodypads ist prall gefüllt.

HARDWARE	
BODYPAD	
System	PS2
Hersteller	Bigben
Preis	60 Euro
Verarbeitung	☆☆☆☆
Ergonomie	☆☆☆☆
Interessanter Beat'em-Up-Controller, der viel Training erfordert.	

Ist Oliver Stones „Alexander“ der Skandalfilm des Jahres?

DVD VISION

DVD

Rückblick 2004

Wir ziehen Bilanz – alle Tests
des Jahres im kompakten Überblick

Schöne Bescherung

Die besten DVDs zum Fest
plus großes Weihnachts-
Gewinnspiel

Die Frauen von Stepford

Nicole Kidman in einer köstlichen Komödie

HELLBOY

Der Comic-Held der anderen Art sorgt als Director's Cut
auf einer Top-DVD für höllische Begeisterung

70 STUNDEN TV AM STÜCK!

Geheimtipp: JVCs brandneuer DVD-Recorder
mit 160-GB-
Festplatte



A/V-RECEIVER IM MEGATEST

Vier Spitzengeräte der neuen Gene-
ration zwischen 500 und 1000 Euro



**Jetzt
am
Kiosk!**



Jahres- Rückblick 2004

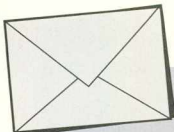
Wir ziehen Bilanz. Alle
Tests des Jahres im
kompakten Überblick

Hellboy – Director's Cut

Der Comic-Held der
anderen Art sorgt für
höllische Begeisterung

Jetzt 3x DVD VISION für nur 6 € testen:

Sie sparen über 30%!
Tel. 018 05/90 90 87 (0,12 €/Min.)
oder Mail: abo@dvdvision.de



LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie über Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbriefe@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbriefe | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg

San Andreas Cheats

Liebes VGA-Team, ich wünsche mir zu Weihnachten "GTA: San Andreas" und ich befürchte, dass ich das Spiel nicht ohne Cheats schaffe. In Ihrer letzten Ausgabe habe ich aufmerksam den Test gelesen und mir anschließend die Cheats angeschaut. Dabei habe ich nicht verstanden, was der rote Kasten zu bedeuten hat. Warum soll man den Spielstand nicht abspeichern, wenn ein oder mehrere Cheats aktiv sind? Ich habe keine Ahnung und möchte nichts riskieren. Über eine Antwort würde ich mich sehr freuen!

MIT FREUNDLICHEN GRÜßEN, TIM

P.S.: Bei "GTA: Vice City (dt.)" kam auch eine Warnung, wenn Cheats aktiviert waren und man versuchte, zu speichern. Wenn man trotzdem speicherte, hinterließ es aber keine Schäden am Spielstand. Ist das vielleicht bei "GTA: San Andreas" genauso?

VGA: Hi Tim,

wenn man Cheats aktiviert und dann seinen Spielstand auf Memory Card speichert, kann man die Schummelei nie mehr rückgängig machen. Man hat dann eventuell massive Probleme, die Missionen zu lösen. Bei "GTA: Vice City (dt.)" war es genauso. Außerdem kann man nach der Code-Eingabe das Spiel nicht mehr zu 100 Prozent lösen!

Ciao, Patric



WICHTIGE INFO: Sichern Sie unbedingt Ihren aktuellen Spielstand, bevor Sie einen Cheat ausprobieren! Nehmen Sie dann die Memory Card sicherheitshalber aus der PS2 heraus. Versuchen Sie, zu speichern, während die Cheats aktiv sind, warnt Sie das Spiel. Sind die Cheats erst einmal aktiviert, können sie nicht mehr deaktiviert werden!!

Zweispielers-Modus in GTA

Hi VGA,

ich bin seit dem Start Ihrer Zeitschrift mit dabei und jeden Monat aufs Neue begeistert. Allerdings bin ich zurzeit etwas durcheinander. Ich verstehe nicht, wieso auf der Verpackung von "GTA: San Andreas" steht, es sei für einen oder zwei Spieler. Bisher habe ich noch keinen Zweispielers-Modus entdeckt.

TSCHÜSS, DANIEL

VGA: Hallo Daniel,

"GTA: San Andreas" enthält Missionen, die man tatsächlich zu zweit spielen kann. Allerdings müssen Sie diese Events erst aufstöbern. Auf der Karte sind sie entweder mit zwei Totenköpfen oder zwei mit nebeneinander stehenden Männchen markiert. Haben Sie ein solches Icon gefunden, kann ein weiterer Spieler in das Geschehen eingreifen. Beispielsweise fährt dann einer das Fluchtfahrzeug, während der andere die Verfolger abballert.

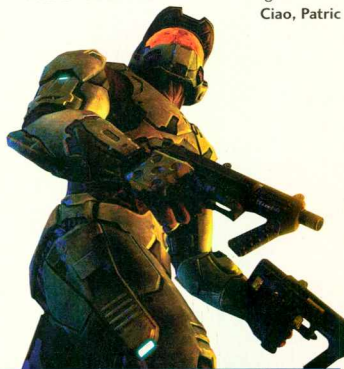
Ciao, Carsten

Halo 2 für PC?

Hallo VGA-Team, erst mal ein ganz großes Lob. Ich habe bis vor wenigen Monaten ein anderes Videospielmagazin gekauft – bis ich bemerkte, dass Ihr Heft viel aktueller ist. Aber nun zu meiner Frage: Ich bin ein großer Ego-Shooter-Fan und will unbedingt "Halo 2" spielen, doch leider besitze ich keine Xbox. Kommt "Halo 2" auch irgendwann für den PC? **GRUSS, SEBASTIAN**

VGA: Hi Sebastian, leider müssen wir Sie enttäuschen. Bisher ist "Halo 2" nicht für PC angekündigt. Aber vielleicht haben Sie Glück und der Titel wird später – genau wie sein Vorgänger – doch noch für den PC umgesetzt. Um auf Nummer sicher zu gehen, müssten Sie sich aber eine Xbox zulegen.

Ciao, Patric

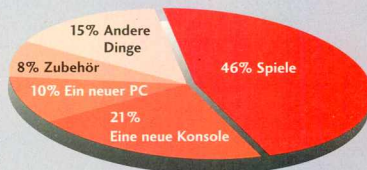


DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

Was liegt unter Ihrem Weihnachtsbaum?

Der Weihnachtsmann bringt VGA-Lesern meist neues Spiele-Futter. Außerdem werden einige neue Konsolen aus dem Sack gezaubert, hauptsächlich die neue PS2. Auf dem dritten Platz steht ein neuer PC.



Dieses Mal wollen wir Folgendes von Ihnen wissen:

Was wollen Sie neben der Vollversion noch auf der VGA-Disc finden?

Cooler Screenshots, brandneue Trailer, Demos oder etwas vollkommen anderes?

umfrage@gamesaktuell.de

Wir sind gespannt auf Ihre Einsendungen!



CyPress GmbH
 Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Hönberg
 Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
 www.cypress.de

GESCHAFTSFÜHRER: Stefan Winners

CHEFREDAKTUR:

Thomas Szedlak (ss) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION:

Günther Hruby (gg, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh),
 Carsten Graul (cg, Sven Harder (sh), Thorsten Küchler (tk),
 Patric Roos (pr), Fabian Küber (fk) Andreas Szedlak (az)

AUTOREN: Olaf Bleich (ob), Colin Gabel (cg), Stefan Reinhardt (sr)

GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark

LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feininger, Frank Pfürnder, Julia Bruggis

LEKTORAT: Petra Breitenbach, Silke Pohl

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Markus Häberlein

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22

PRODUKTIONSLEITERIN: Andrea Stamm

POF-PRODUKTION: Matthias Eckert, Matthias Schweiger

VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 01.11.2004

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

asv vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement € 20,40 (Inland), € 22,80 (Österreich),

Schweiz 40,20 SFR. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten.

Einzelhefte Inland und Ausland: € 1,99 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829

Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12300, Kto. 501 326674/00

Schweiz: FTT Postfinance Basel, Kto. 40 384298-3

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgele.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,

Leibnizstraße 5, 97204 Hönberg

© copyright by Videogames Aktuell,

CyPress GmbH, Hönberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.



Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch wenn Warnungen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung gemacht.

Somit wir Ihnen als Beispiel zu unserer Zeitschrift Datentag zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datentag und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mängelfreiheit von Datentag und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beiliegenden Datentag und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

Mitglied Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (VWV)
 VWV III/2004 - verkaufte Auflage: 85.380 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:



ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau

Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolfart-Bahnhof

Schweiz: Gaiswaldstr. 14 · 9015 St. Gallen

Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

Erreichbar Mo. - Do. von 8 - 18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr

Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89

Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

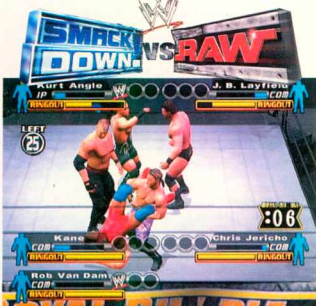
Online-Wrestling

Liebes VGA-Team, ich finde Ihre Zeitschrift supertoll und bin stolzer Leser seit der ersten Ausgabe. Nun aber zu meinem Problem: Ich bekomme zu Weihnachten das PS2-Spiel "WWE SmackDown! vs. RAW". Da ich mit der Steuerung der Vorgänger bereits sehr vertraut bin, will ich mir zusätzlich ein Online-Modem kaufen, um versierte Zocker aus dem Netz herauszufordern. Das Problem ist nur, ich habe keine Ahnung, wie das mit dem Online-Modem funktioniert. Ich vermute, dass ich den DSL-Anschluss von meinem PC in die PS2 einstopfe, wenn ich "SmackDown!" online spielen will. Ist das so richtig?

MIT FREUNDLICHEN GRÜßEN, PATRICK

VGA: Hallo Patrick, im Grunde genommen haben Sie vollkommen Recht, falls Sie mit dem Online-Modem Sonys Netzwerkadapter meinen. Diesen schrauben Sie an Ihre PlayStation2, verbinden ihn mit Ihrem DSL-Anschluss, legen das Spiel ein und los geht es! Solange Sie dann online zocken, können Sie aber nicht im Web surfen. Wollen Sie beides gleichzeitig tun, müssen Sie sich noch einen so genannten Router zulegen. Wenn nicht, reichen ein DSL-Anschluss und ein Netzwerkadapter für die PS2 vollkommen aus.

Viel Spaß beim Wrestling, Fabian



▲ **SmackDown:** Um online zu spielen, benötigen Sie DSL und einen Netzwerkadapter.

Alt oder Neu?

Hi VGA, ich besitze bereits eine Xbox und überlege mir schon seit Längerem, eine PlayStation2 zu kaufen. Nachdem nun die neue, kleine PS2 im Laden steht, weiß ich nicht so recht, ob ich mir die oder das alte Modell zulegen soll. Ist das kleine Ding auch wirklich robust? Was raten Sie mir?

GRUSS, DIETER

VGA: Hallo Dieter, prinzipiell sind beide Modelle empfehlenswert. Der große Vorteil der neuen Variante ist – neben der kleineren Bauweise – der eingebaute Netzwerkadapter. Auf uns macht die neue PS2 einen sehr robusten Eindruck, Erfahrungswerte gibt es aber noch nicht. Da wir von Sony beste Qualität gewohnt sind, werden Sie einen Kauf der "Neuen" sicher nicht bereuen.

Ciao, Patric

Akku der PSP

Hi VGA-Redaktion, ich kann es kaum noch erwarten, bis die PlayStation Portable endlich in den Handel kommt. Doch bin ich etwas skeptisch, was die Akkulaufzeit angeht. Angeblich soll das doch die große Schwäche dieses Schmuckstücks sein, oder? Können Sie mir vielleicht nähere Infos dazu geben?

CIAIO, DULLEK

VGA: Hallo Dullek, na ja, ganz so übel wird es wohl um die Akkulaufzeit der PSP nicht bestellt sein. Ken Kutaragi, Präsident von Sony Computer Entertainment, hofft, dass ein PSP-Spieler in Zukunft auf einem Flug von Tokio nach New York (ca. zwölf Stunden) ohne Aufladen auskommen wird. Also soll wohl irgendwann ein leistungsstärkeres Battery-Pack auf den Markt kommen, um das Standard-Pack zu ersetzen. Viel Grüße, Patric

SORRY! - FEHLER IN DER LETZTEN VGA

In unsere letzte Ausgabe haben sich folgende Schnitzer eingeschlichen:

VGA-Budget-Tests, Seite 85:

Leider fehlten bei vielen Spielen die dazugehörigen Noten. Hier ist in der Endproduktion etwas schief gelaufen. Die komplette Budgetliste finden Sie im VGA-Forum (www.gamesaktuell.de) unter "Aktuelle Ausgabe".

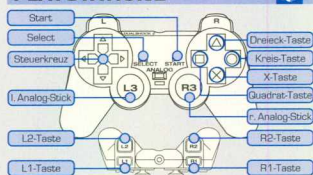
VGA-Bestenliste, Seite 86:

In den Randspalten unserer Bestenliste sind die Noten etwas verschoben. Daran ist ebenfalls der oben genannte Fehler in der Endproduktion schuld – soll nie wieder vorkommen!

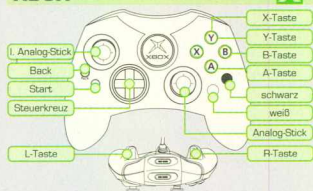
INHALT

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS UND KURZTIPPS		
DIE SIEDLER 5	94	PC
GHOST RECON 2	96	X
GROUND CONTROL	96	PC
GTA: SAN ANDREAS	97	P
HALO 2	96	X
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	95	PC P X G
SOLDIERS	97	PC
THE GETAWAY: BLACK MONDAY	96	P
VAMPIRE: THE MASQUERADE - BLOODLINES	94	PC
LÖSUNGSBÜCHER		
HALO 2	99, 114	X
GTA: SAN ANDREAS	99	P
ACTION-REPLAY-CODES		
GTA: SAN ANDREAS	96	P
TIPPS, CHEATS, LÖSUNGEN		
FIFA 2005	108	P
GTA: SAN ANDREAS	102	P
HALF-LIFE 2	106	X
KILLZONE	110	PC
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	112	PC P X G
GBA-ECKE		
HAMTARO: HAM-HAM GAMES	99	
MARIO GOLF: ADVANCE TOUR	99	
MARIO VS. DONKEY KONG	99	
SHREK 2: FLEHE UM GNADE	99	
STAR WARS: APPRENTICE OF THE FORCE	99	

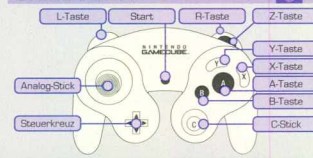
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



▲ **VAMPIRE:** Mit unseren Cheats ist dieses Monster kein Problem mehr.

VAMPIRE: THE MASQUERADE - BLOODLINES

Selbst untote Vampire sind nicht vollends unsterblich. Mit unseren Cheats erleichtern Sie sich das Überleben in Troikas neuem Action-Rollen-spiel jedoch erheblich. Allerdings ist dazu etwas Vorarbeit nötig.

Klicken Sie am Desktop mit der rechten Maustaste auf die Verknüpfung des Spiels und wählen Sie dann den Punkt "Eigenschaften". Fügen Sie dort am Ende der Zeile "Ziel" den Zusatz "-console" (ohne Anführungszeichen) hinzu. Starten Sie anschließend das Spiel.

Durch einen Druck auf die ["]-Taste (die Taste links neben der [I] können Sie nun im Spiel die Konsole aufrufen. Hier lassen sich die folgenden Cheats aktivieren:

EFFEKT	BEFEHL
Unsterblichkeit	 God
Unsichtbarkeit	 Notarget
Volles Waffenarsenal und viele Items	 Impulse 101
Sie erhalten 500 Erfahrungspunkte	 Giftxp 500
Sie erhalten 50 Blutpunkte	 Blood 50

Nach korrekt getätigter Eingabe und einer Bestätigung mit der [Enter]-Taste erscheint bei jedem Cheat eine schriftliche Bestätigung. Um zurück ins Spiel zu kommen, tippen Sie den Befehl "chareditor" ein und bestätigen.

Sie gelangen nun zum Bildschirm mit den Charakterdetails. Verlassen Sie diesen mit der [C]-Taste, dann können Sie das Spiel fortsetzen.



▲ **VAMPIRE:** Unsere Cheats steigern zum Beispiel Ihre Erfahrungspunkte immens.



▲ **DIE SIEDLER 5:** Das richtige Upgrade hilft gegen die Enge an den Minen.

DIE SIEDLER 5

Um sowohl im Kampagnen-Modus als auch in den Mehrspieler-Siedeleien zu bestehen, sollte man einige grundlegende Dinge beachten, die wir nachfolgend für Sie zusammengefasst haben.

Marktplatz bauen

Wer kennt das nicht? Genau die Rohstoffe, die man gerade dringend benötigt, sind partout nicht aufzutreiben. Bauen Sie also einen Marktplatz, auf dem Sie beispielsweise das ersehnte Schwefel erstehen können. Das Stinkzeug verkaufen Sie entweder für Taler oder Sie tauschen es gegen einen anderen Rohstoff ein. Häufig bietet sich dafür Holz an, da Bäume in der Regel zahlreich vorhanden sind.

Häuser und Bauernhöfe upgraden

Stehen ein, zwei Minen in der Nähe, platzen Wohnhäuser und Bauernhöfe schnell aus allen Nähten. Doch für allzu viele Gebäude ist in unmittelbarer Nähe eines Bergwerks oft kein Platz. Daher sollten Sie Ihre Forschungen vorantreiben, um die Versorgungshäuschen auf große Wohnhäuser und Gutshöfe upgraden zu können.

Platz schaffen für neue Siedler

Bei regem Minenbau ist die maximale Einwohnerzahl sehr schnell erreicht. Gerade in Multiplayer-Gefechten liegt der Schlüssel zum Erfolg daher darin, rechtzeitig weitere Dorfzentrums-Bauplätze zu finden. Denn eine schlagkräftige Armee lässt sich nur mit ausreichender Einwohnerkapazität aufbauen. Machen Sie sich deshalb rechtzeitig auf die Suche.

Das Wetter, dein Freund und Helfer

Die Wettermaschine erlaubt einige Gemeinheiten. Zum Beispiel können Sie damit ganzen Feindesscharen den Boden unter den Füßen wegschütten. Zudem lassen sich bestimmte Stellen nur bei gefrorenem Gewässer erreichen. Schön, wenn man selbst für die Minusgrade sorgen und entlegene Minen entdecken kann. Schieben Sie also die Erforschung der Wettermaschine und der Meteorologie in Universität und Alchemistenhütte nicht allzu lange vor sich her. Die Manipulation der Gezeiten könnte letztlich der entscheidende Trumpf sein.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG
FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN!

**NEED FOR SPEED:
UNDERGROUND 2** 

Mit 1.000 Dollar starten

Geben Sie die folgende Tastenkombination im Startscreen des Spiels (mit der Aufforderung Start Drücken) ein. Als Bestätigung ertönt ganz kurz ein leises Klippern.

..... ♦, ♦, ♦, 0, 0, ♦, **L1**, **R1**

Mit 200 Dollar starten

Geben Sie die folgende Tastenkombination im Startscreen des Spiels (mit der Aufforderung Start Drücken) ein. Als Bestätigung ertönt ganz kurz ein leises Klippern.

..... ♦, ♦, ♦, ♦, **R1**, **R1**, **R1**, ♦

**NEED FOR SPEED:
UNDERGROUND 2**  

Mit 1.000 Dollar starten

Geben Sie die folgende Tastenkombination im Startscreen des Spiels (mit der Aufforderung Start Drücken) ein. Als Bestätigung ertönt ganz kurz ein leises Klippern.

..... ♦, ♦, ♦, X, X, ♦, **L1**, **R1**

Mit 200 Dollar starten

Geben Sie die folgende Tastenkombination im Startscreen des Spiels (mit der Aufforderung Start Drücken) ein. Als Bestätigung ertönt ganz kurz ein leises Klippern.

..... ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, **R1**, **R1**, **R1**, ♦

**NEED FOR SPEED:
UNDERGROUND 2**   

Mit 1.000 Dollar starten

Geben Sie die folgende Tastenkombination im Startscreen des Spiels (mit der Aufforderung Start Drücken) ein. Als Bestätigung ertönt ganz kurz ein leises Klippern.

..... ♦, ♦, ♦, X, X, ♦, **L1**, **R1**

Mit 200 Dollar starten

Geben Sie die folgende Tastenkombination im Startscreen des Spiels (mit der Aufforderung Start Drücken) ein. Als Bestätigung ertönt ganz kurz ein leises Klippern.

..... ♦, ♦, ♦, ♦, **R1**, **R1**, **R1**, ♦



▲ NFS 2: Mehr Geld, mehr Speed – dann klapp't auch mit dem Turbo.

**NEED FOR SPEED:
UNDERGROUND 2** 

Geben Sie hier die aufgeführten Cheats einfach im Startscreen des Spiels ein. Jede richtige Eingabe wird mit einem kurzen, leisen Klingeln bestätigt.

Wichtig:

Sie müssen nach einer Eingabe nicht die [Return]-Taste drücken!

- AUSWIRKUNG CODE**
- Sponsorenwagen Capone wannacapone
- Sponsorenwagen Chingy Navigator gimmechingy
- Sponsorenwagen D3 wintmyd3
- Sponsorenwagen David Choe ... davidchoeart
- Edge-Vinyl im Karriere-Modus ... gottaedge
- 200 U.S.-Dollar für den Karriere-Modus erschummeln Regmybank
- 1.000 U.S.-Dollar für den Karrierebeginn und Nissan Skyline und Mazda RX-8 in Quick Race ordermybaby
- Sponsorenwagen Japantuning tunejapantuning
- Sponsorenwagen ShonestStreet shonestreetbright
- Sponsorenwagen Snoop Dogg yodogg
- Sponsorenwagen The Doors opendoors
- Performance-Upgrades Stufe 2 freischalten needperformance2
- Optik-Upgrades Stufe 2 freischalten gimmevisual2
- Best-Buy-Vinyl freischalten needmybestbuy
- Burger-King-Vinyl freischalten gottahavebk
- Cingular-Vinyl freischalten gotmycingular
- Edge-Vinyl freischalten gottaedge
- Old-Spice-Vinyl freischalten goforoldspice
- Performance-Upgrades Stufe 1 freischalten needperformance1
- Optik-Upgrades Stufe 1 freischalten gimmevisual1



▲ NFS 2: Optik-Upgrades leicht gemacht – unsere Cheats helfen beim Verschönern.

**WICHTIGE
HOTLINES**

Wer kennt das nicht? Der verflixte Endgegner will einfach nicht klein begeben! Abhilfe versprechen die Hotlines der Hersteller. Wir haben für Sie die Wichtigsten zusammengestellt.

Bedenken Sie aber bitte, dass mancher Service nicht gerade billig ist.

UNSER TIPP: Notieren Sie vor dem Telefonat alle notwendigen Informationen.

ALLE SPIELETITEL	0190 - 82 46 83
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr
ACCLAIM	0190 - 82 46 63
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr
ACTIVISION	0190 - 51 00 55
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 14.00 - 18.00 Uhr Sa.-So. 16.00 - 18.00 Uhr
ATARI	0190 - 77 18 83
1,24 Euro/Min.	Mo.-Sa. 14.00 - 19.00 Uhr
AVALON	0190 - 77 18 88
1,24 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr
CODEMASTERS	0190 - 90 00 45
1,24 Euro/Min.	Abfrage
EIDOS	0190 - 83 95 82
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 10.00 - 22.00 Uhr
ELECTRONIC ARTS	0190 - 77 66 33
1,24 Euro/Min.	Mo.-Fr. 9.30 - 13.00 Uhr 14.00 - 17.30 Uhr
KONAMI	0190 - 82 46 94
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr
MICROSOFT (XBOX)	01805 - 25 11 99
0,12 Euro/Min.	Mo.-Fr. 8.00 - 18.00 Uhr
NINTENDO (GC/GBA)	0190 - 00 00 00
0,51 Euro/Min.	Mo.-Fr. 13.00 - 17.00 Uhr
NINTENDO (GC/GBA) Technik	01805 - 00 58 06
0,12 Euro/Min.	Mo.-Fr. 13.00 - 17.00 Uhr
SONY (PS2)	0190 - 57 85 78
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr
SONY (PS2) TECHNIK	01805 - 76 69 77
0,12 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr
SUNFLOWERS	06104 - 94 82 0
Festnetztarif.	Mo./Mi./Fr. 10.00 - 16.00 Uhr
SWING	02131 - 40 66 49 9
Festnetztarif	Mo./Mi./Fr. 16.00 - 19.00 Uhr
TAKE 2	0190 - 8732 68 36
1,86 Euro/Min.	Mo.-Fr. 8.00 - 24.00 Uhr
THQ	0190 - 50 55 11
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 16.00 - 20.00 Uhr
UBISOFT	0190 - 88 24 12 10
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 11.00 - 24.00 Uhr

Wurde Ihnen kompetent und freundlich weitergeholfen? Oder hatten Sie das Gefühl, Sie wurden abgezockt? Schreiben Sie uns Ihre Erfahrungen mit den Hotlines der Hersteller: tipps@cypress.de

VGA TIPPS & TRICKS

PS2-CODES

AR2-MAX

Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein AR2-MAX (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).



GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

Diese AR-MAX-Codes funktionieren nur in Verbindung mit der deutschen Version des Spiels. Die SLES-Nummer der deutschen Version lautet SLES 52927. Diese Angabe können Sie auf dem Rücken des Covers sowie auf der DVD selbst kontrollieren.

MASTER CODE (Dieser Code muss immer aktiv sein)
 677H-FP41-1UET7
 3715-SMA8-T0BWJ

60-HERTZ-MODUS

Mit diesem Code aktivieren Sie den 60-Hertz-Modus, wodurch das Spiel etwas schneller läuft. Ein 60-Hertz-TV ist hierfür allerdings Voraussetzung.

Es kann vorkommen, dass das Bild nach links oder nach rechts verschoben dargestellt wird. Wechseln Sie dann einfach in das Optionsmenü und justieren Sie dort die Anzeige.

..... G3U5-YNCJ-GP7ND
 4DH7-7X1C-CRYH8

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE

Dieser Code hat seine Tücken! Carl wird zwar unverwundbar – doch gibt es einige Ausnahmen:

Sitzen Sie in einem explodierenden Fahrzeug, tötet Sie die Explosion trotzdem.

Steht Carl zu nahe an einem explodierenden Fahrzeug, kann die Explosion seine Lebensenergie in Mitleidenschaft ziehen. Stürzt Carl von einer höher gelegenen Stelle, würde ihn der Sturz normalerweise einen Teil seiner Lebensenergie kosten. Schalten Sie unseren Code zu, schadet ihm der Sturz überhaupt nicht. Allerdings gilt das nicht für extreme Stürze, die Carl im Normalfall das Leben kosten würden. In solchen Fällen ist auch der Code machtlos. Denken Sie daran, dass der Code keinerlei Auswirkungen hat auf die Personen, die Sie schützen müssen.

..... 66VF-JQ6B-HGM93
 D63T-X5Y2-GPJ03
 FB7U-BE9C-DRX0T
 8B44-JPFQ-UAAEP

99.999.999 DOLLAR AUF DEM KONTO KOHLE, KOHLE, KOHLE!

..... UJEA-FGN7-QFQ0D
 7M4A-UBCY-K3AGY1
 Q841-602Z-WJW2Y

FAHRZEUGBESCHÄDIGUNGEN DEAKTIVIEREN

Auch dieser Code weist Besonderheiten auf: Ist er aktiviert, können Sie mit Ihrem Fahrzeug an Hauswänden entlangschrammen, ohne dass danach ein einziger Kratzer den Lack ziert. Leider profitieren Ihre Gegner im selben Maße von diesem Code. Somit könnte es kompliziert werden, ein gegnerisches Fahrzeug zu beschädigen.



▲ **GROUND CONTROL:** Per Cheat besprühen Sie Ihren Panzer mit Graffiti.

CHEATS FÜR DIE VGA-VOLLVERSION!

GROUND CONTROL PC PS2

Die folgenden Cheats erleichtern Ihnen die Arbeit auf dem Schlachtfeld ungemein. So aktivieren Sie die Codes: Im Hauptmenü betätigen Sie gleichzeitig die Tasten [M], [S] und [V]. Nun öffnet sich ein Texteingabefenster, wo Sie die nachfolgenden Cheats eingeben. Mit einem Klick auf das "OK"-Symbol bestätigen Sie die Eingabe. Wenn Sie nun eine Mission starten, sind die Cheats sofort aktiv.

WIRKUNG

God-Mode (Unverwundbarkeit) **GOD**
 God-Mode deaktivieren **NOTGOD**
 Alle Missionen im Modus Eigenes Spiel freigeschaltet **GIMME MAPS**
 Geheim-Level für Eigenes Spiel
 **THE NEW GENERATION OF RTS-GAMES**
 Witzige Texturen
 **FROM MASSIVE WITH LOVE**
 Taschenlampe für Menüs aktivieren
 **FLASHLIGHT**
 Konsole mit der Taste ['] öffnen
 **CONSOLE**

THE GETAWAY: BLACK MONDAY

Cheats

Starten Sie die PS2 und laden Sie das Spiel. Warten Sie bis der Soundtrack startet und geben Sie dann zügig die unten aufgeführten Tastenkombinationen ein.

Wiederholen Sie die Eingabe, deaktivieren Sie die Cheats. Jede korrekte Eingabe wird mit der Einblendung eines farbigen Balkens oben und unten im Screen quittiert. Grün symbolisiert dabei die Aktivierung des Cheats. Rot hingegen erscheint, wenn Sie die Wirkung des Cheats wieder rückgängig gemacht haben.

Silencer ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦
 Screen Filters □ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Lebensenergie unbegrenzt wiederherstellen
 ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

HALO 2

Entwickler Bungie hat in seinen genialen Ego-Shooter-Kracher zahlreiche Geheimnisse und auch witzige Gimmicks eingebaut.

Hier verraten wir Ihnen, wie Sie die kuriossten Gags und Spielmodi freischalten.

Angry-Modus

Wenn der Master Chief den Propheten jagt (der Kerl hat den Story-relevanten Index) und durch die heilige Covenant-Stadt läuft, lockt ein besonderes Extra: Biegen Sie im ersten mit Pflanzen bewachsenen Außenareal nach rechts ab. Laufen Sie nun an dem Gravitationslift vorbei und über den Erdhügel links auf die Mauer. Wer der Wand folgt, bekommt schon bald einen schwebenden Schädel zu sehen. Sacken Sie dieses Goodie ein, es aktiviert den Angry-Modus.

Black-Eye-Modus

Diesen Bonus finden Sie im Level "Die große Reise". Der dazugehörige Totenkopf befindet sich auf dem Kontrollraum über der Tür, die Johnson für Sie aufsprengt.

Iron-Modus

Dieser Bonus lässt sich nur auf dem Legendar-Schwierigkeitsgrad erschassen. Wenn Sie im letzten Master-Chief-Level den finalen Gravitationslift betreten, fliegt blitzschnell ein Schädel an Ihnen vorbei. Drücken Sie also rechtzeitig die X-Taste um den Iron-Modus zu aktivieren.

Grunts Geburtstagsparty

Im Level Gebiete versteckt sich ein besonders amüsanter Gag – allerdings nur, wenn Sie auf der Stufe Legendar spielen. Sobald der Master Chief das Areal mit den Banshee-Gleitern erreicht, fliegen Sie stets nach unten bis ans südliche Ende der Karte. In einer der Spalten (bei den markanten großen Zylindern) führen Grunts bizarre Tänze um einen Totenkopf auf. Nehmen Sie den Schädel an sich – ab sofort explodieren alle Feinde bei Beschuss mit einem schicken Feuerwerk.

GHOST RECON 2

Starten Sie eine Mission und pausieren Sie. Wählen Sie hier die Funktion "Spieloptionen" aus. Drücken Sie die O-Taste zur Bestätigung.

Wählen Sie nun im Folgemenu die Option "Cheats Eingeben" aus. Benutzen Sie unsere Schummelcodes und geben Sie diese zügig ein. Jeder korrekt eingegebene Code wird vom Spiel mit einer kurzen Meldung militärisch korrekt und zackig bestätigt. Viel Spaß damit!

Superman

Der Hauptcharakter wird unverwundbar.
 B, D, X, A

Nachschub

Dieser Code füllt Ihre Ausrüstung auf. Er kann in einer Mission auch mehrmals eingesetzt werden.
 B, D, X, X

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN!

Team Superman

Das gesamte Team wird unverwundbar.

Mission erfolgreich abschließen

Die aktuelle Mission wird erfolgreich abgeschlossen.

SOLDIERS OF ANARCHY

Es herrscht Anarchie! Mit unseren Cheats im Rücken muss Ihnen das jedoch keine Sorgen bereiten. Betätigen Sie während einer Mission die [Enter]-Taste und geben Sie unten stehende Codes ein. Wiederum mit [Enter] aktivieren Sie diese und erhalten am oberen Bildrand eine Bestätigung.

Übrigens:

Durch nochmalige Eingabe deaktivieren Sie den Effekt wieder.

EFFEKT	CODE
God-Mode	immortalone
Der folgende Cheat steigert die Spielgeschwindigkeit merklich	
	speedhack
Unbegrenzt Munition	endlessmunition
Mission gewinnen	winmission
Spiel beenden	quitter

Um folgende Cheats zu aktivieren, müssen Sie sich in einem Bunker befinden, ansonsten klappt es nicht:

EFFEKT	CODE
Alle Fahrzeuge	allvehicles
Alle Waffen und Fahrzeuge	showtrader
Neuer Soldat	soldierspawn

Durch gleichzeitiges Betätigen der [Strg]-Taste und der linken Maustaste beschädigen Sie Gebäude und Einheiten an der Stelle, an der der Mauszeiger anliegt.

Mit der [Shift]-Taste und der linken Maustaste heilen Sie Objekte.

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

Lemming!

Rockstar North, die Entwickler von "GTA", waren früher unter dem Namen DMA Design bekannt. Neben der "GTA"-Serie zeichnen sie auch für die weltberühmten "Lemmings"-Titel verantwortlich.

Eine kleine Anspielung auf "Lemmings" findet man auch in "GTA: San Andreas". Im Norden von Las Venturas steht ein Hochhaus, aus dem sich im Sekundentakt Menschen stürzen – genau wie die Lemminge. Um das Phänomen beobachten zu können, muss man sich in eine Gasse gegenüber dem Wolkenkratzer stellen.

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

Die folgenden Cheats werden einfach im normalen Spielverlauf eingegeben, ohne dass Sie pausieren müssen. Jede richtige Eingabe wird vom Spiel mit einer Meldung quittiert. Klappt es nicht auf Anhieb, sollten Sie die Eingabegeschwindigkeit verändern!

Nicht alle Cheats funktionieren gleichzeitig. Probieren Sie immer nur eine Hand voll davon aus.

Wichtige Info:

Sichern Sie unbedingt Ihren aktuellen Spielstand, bevor Sie einen Cheat ausprobieren! Nehmen Sie dann die Memory Card sicherheitshalber aus der PS2 heraus. Versuchen Sie, mit aktiven Cheats zu speichern, warnt Sie das Spiel. Auswirkungen: unbekannt.

\$250.000

... R1, R2, L1, X, +, +, +, +, +, +, +

Fahndungslevel senken

... R1, R1, C, R2, +, +, +, +, +, +, +

Fahrzeugeigenschaften maximieren

... A, R1, R1, +, R1, L1, R2, L1

Spielcharaktere beschleunigen

... A, +, +, +, L2, L1, C

Spielcharaktere verlangsamen

... A, +, +, +, C, R2, R1

Waffen-Cheat 1

... R1, R2, L1, R2, +, +, +, +, +, +, +

Waffen-Cheat 2

... R1, R2, L1, R2, +, +, +, +, +, +, +

Waffen-Cheat 3

... R1, R2, L1, R2, +, +, +, +, +, +, +

Panzer herbeizaubern

... C, C, L1, C, C, C, L1, L2, R1, A, A, A

Trashmaster herbeizaubern

... C, C, L1, C, R1, +, +, R1, L1, C, +



▲ GTA: SAN ANDREAS: fahren Sie Panzer, sind Ihnen Staus egal.

PS2-CODES

AR2-MAX



Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein AR2-MAX (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

... A2UG-DG5P-D7PVC
... D2N3-29A2-Y5BV5
... 8GE9-1X7N-QW7A8

KÜNSTLICHE INTELLIGENZ DER POLIZEI DEAKTIVIEREN

Der Code deaktiviert NICHT die KI von Armeeangehörigen oder FBI-Beamten.

... QJRH-FUVU-Z8DK4
... QTRU-JYVF-J207V

MISSIONSUHR ANHALTEN

Tschüss Zeitlimit! Betätigen Sie die [C]-Taste, wird die Stoppuhr angehalten. Drücken Sie +, läuft die Zeit wieder normal weiter.

... XY83-7MH9-NTRF9
... XKYK-TB53-HZQY2
... HG98-8XYC-N5VD1

MISSIONSUHR AUF NULL STELLEN

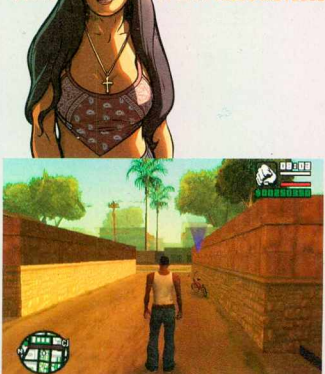
Wollen Sie im Laufe einer Mission das Zeitlimit neu starten, drücken Sie einfach [C] + +.

... ZD4P-CAHQ-BTGZA
... DB89-VXFF-6R9G5
... CRAB-GB56-YFVCE

WAFFEN BEHALTEN

Wieder mal verhaftet worden? Oder hat Carl ein digitales Leben frühzeitig ausgehaucht? Ja, ja, das kostet ihn sein gesamtes, mühselig zusammengetragenes Waffenarsenal. Nicht jedoch, wenn dieser Code aktiviert ist:

... BUKN-TTHZ-4082K
... MMXQ-7QM5-8MACR
... 1NJE-04XD-FZD3U



▲ GTA: SAN ANDREAS: Das AR-MAX verwandelt Carl in einen Supermann.



NEBENMISSIONEN • Erforderlich

VIDEO
GAMES
AKTUELL

📍 SAN FIERRO: FOTOMOTIVE



1 Neben dem Turm auf dem Missionary Hill.



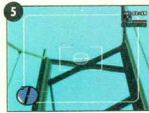
2 Der Kuppelturm im Avispa Country Club.



3 Das Flugzeug-Schild am Eingang zum Easter Bay Airport.



4 Das Zifferblatt am Uhrenturm neben der Garver Bridge.



5 Ostseite der Garver Bridge, zwischen den Stützen.



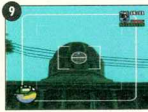
6 Das drehende X der Xoomer-Tankstelle in Easter Bay.



7 Zwischen den Tanks von Shady Industries in Doherty.



8 Über die Netze der Tennisanlage im Avispa Country Club.



9 Westlich des gewölbten Gebäudes im Rathaus.



10 Die Mitte des Donuts auf dem Tuff Nut in Palisades.



11 Vor dem ersten Brückenpfeiler der Gant Bridge, wenn man San Fierro verlässt.



12 Funkmast des "Da Nang Thang"-Schiffes, nördlich von San Fierro.



13 Kommandoturm des U-Boots in Explanade North.



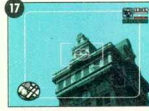
14 Einer der San Fierro-seitigen Träger der Kincaid Bridge.



15 Flugzeugträger in Easter Basin.



16 Dach der Cranberry Station, von den Gleisen aus gesehen.



17 Der höchste Punkt des Turmes auf einem Gebäude in Kings.



18 Über dem Boden, neben einem Gebäude in China Town, über die Einkaufswagen.



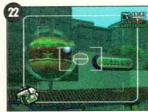
19 Spitze des Vulkankraters in Kings, die beiden mittleren Fahnenmasten.



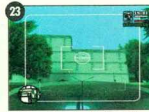
20 Skulptur im Zambaleh-Gebäude in Downtown.



21 Die Mitte der kurvigen Straße in Caltan Heights.



22 Neben dem rotierenden Burger des Burger Shot in Juniper Hollow.



23 Laternenpfahl in der Straßenmitte beim Tunnelzugang in Caltan Heights.



24 Antennen auf dem Vulkankrater im Financial District.



25 Statue des Baseballspielers im Park in Downtown.



26 Die Seite des riesigen Gebäudes im Financial-Distrikt.



27 Das Schild beim Eingang zum Pier 69 in Explanade North.



28 Die Spitze des Scharsteins eines Gebäudes in Queens.



29 Über dem Eingang zum Supa Save in Juniper Hill.



30 Die mittleren beiden Säulen vor dem Rathaus.



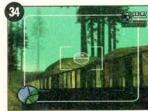
31 Über der Brücke, die südwestlich aus San Fierro führt.



32 Der zweit-nähestdste runde Turm in Foster Valley.



33 Hoch über den Pflanzen, inmitten eines Doggartens in Foster Valley.



34 Die Brücke, die Red County mit dem Panopticon verbindet.



35 Hoch über dem geschwungenen Rand des Docks in Easter Basin.



36 Die Spitze des großen Krans auf der Baustelle in Doherty.



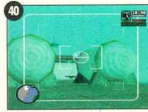
37 Eingang des Vank Hoff Park Hotels in Queens.



38 Das mittlere Dach des Eingangsportals von China Town.



39 Die Rückseite des Vank Hoff Park Hotels in Queens.



40 Die Gastanks am Ost-Ende des Easter Bay Airports.



41 Die Antenne des Towers des Easter Bay Airports.



42 Das "Heshbury & Garcia Joint Festival" Banner.



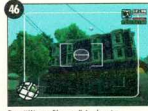
43 Das Kino in Queens.



44 Hoch über einem der Grabsteine in Heshbury.



45 Die Turmspitze der Ocean Flats Kirche.



46 Der "Hippy Shipper"-Laden in Heshbury.



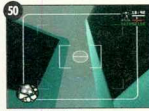
47 Die Feldformation in der Bucht von Explanade East.



48 Über dem Schlachthaus im Park von Garcia.



49 Das "Final Build Construction"-Schild in Garcia.



50 Hoch zwischen den beiden großen Gebäuden in Downtown.

📍 LAS VENTURAS: HUFEISEN



51 Die nordöstliche Ecke des Las Venturas Airports, nahe der Landebahn.



52 Direkt westlich des Nordendes der Haupt-Landebahn des Las Venturas Airports.



53 In einer Straße neben dem Come-A-Lot, auf einem Balkon.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN!

LÖSUNGSBÜCHER

Wer kennt das nicht? Der Endgegner will und will einfach nicht aufgeben... Professionelle Hilfe muss her – ein Lösungsbuch. Wir stellen Ihnen in dieser Rubrik die interessantesten Werke vor. Die Kriterien zur Bewertung sind Preis-Leistungsverhältnis, Gestaltung und Informationsgehalt.

HALO 2 DAS OFFIZIELLE LÖSUNGSBUCH

Bombiges Spiel, bombiger Lesestoff: Die Lösungsexperten von Piggyback liefern auf 230 edel gestalteten Hochglanzseiten alles Wissenswerte zu Microsofts Edel-Shooter "Halo 2". Von praktischen Einsteigerhilfen über detaillierte Waffeninfos bis hin zur fein säuberlichen Auflistung aller Aliens ist alles drin. Der Weg durch die Story-Kampagne wird unterdessen von exzellenten Levelkarten und scharfen Bildschirffotos illustriert.

Einzig das Fehlen der Vorgeschichte stößt sauer auf – so bleiben die Story-Zusammenhänge für Neulinge unverständlich.

HALO 2	
Erscheint	erhältlich
Umfang	230 Seiten
Verlag	Piggyback
ISBN-Nummer	1-903511-69-0
www.piggyback.de	
Verständlichkeit	☆☆☆☆ 5/5
Infogehalt	☆☆☆☆ 5/5
Aufmachung	☆☆☆☆ 5/5
Preis 15 Euro	Preis/Leistung ☆☆☆☆ 5/5

Da schmökert sogar der Master Chief: Brillanter Wälzer voller nützlicher Tipps! Wer alles erleben will, greift zu diesem Meisterwerk.

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS DAS OFFIZIELLE LÖSUNGSBUCH

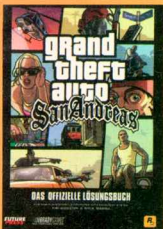
He Homie, hör mal zu! Du hast keinen Plan, was in der Hood wirklich abgeht! Ich sag dir, hör auf deinen Bruder. Du willst Respekt in deinem Viertel und wirklich jede scharfe Schnitte rumkriegen? Dann brauchst du dieses Buch. Mit den ganzen voll korrekten Karten bist du immer genau richtig bedient. Und wenn dir die Bullen mal wieder am Hintern kleben, weißt du sofort, wo du untertauchen kannst. Oder meinst du, dir sagt irgendjemand bescheid, wenn du nicht weiter weißt? Bruder, nur auf das Buch ist Verlass.

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	
Erscheint	erhältlich
Umfang	274 Seiten
Verlag	Future-Press
ISBN-Nummer	3-8272-9126-7
www.future-press.de	
Verständlichkeit	☆☆☆☆ 5/5
Infogehalt	☆☆☆☆ 5/5
Aufmachung	☆☆☆☆ 5/5
Preis 15 Euro	Preis/Leistung ☆☆☆☆ 5/5

GTA: San Andreas wirklich mit 100% abzuschließen ist ohne das Offizielle Lösungsbuch fast unmöglich. Deswegen: Für alle Homies im Viertel ein Pflichtkauf!

GTA: SAN ANDREAS DAS OFFIZIELLE LÖSUNGSBUCH – ERSATZSEITE 128.

Nobody is perfect! Und so hat der gewitzte Fehlerteufel auch im Offiziellen Lösungsbuch zum Spiel des Jahres sein Unwesen getrieben. Leider haben sich dort auf den Seiten 128, 129 und 132 ein paar kleine Fehler eingeschlichen. Kurzerhand hat uns der Verlag Future-Press daraufhin die überarbeiteten und fehlerfreien Versionen dieser Seiten zur Verfügung gestellt. Die finden Sie nun auf den gegenüberliegenden VGA-Seiten. Dort lesen Sie alle korrekten Fundorte nach. Einfach ausschneiden und in Ihr Lösungsbuch einlegen – und schon hat wieder alles seine Richtigkeit!



GBA-ECKE



Ab sofort finden Sie in jeder VGA-Ausgabe kurze und knackige Cheats zu Game-Boy-Advance-Spielen.

STAR WARS: APPRENTICE OF THE FORCE

In der GBA-Umsetzung der legendären Science-Fiction-Trilogie verbirgt sich ein geheimer Bonuslevel. Um diesen versteckten Abschnitt anwählen zu können, müssen Sie das Game einmal komplett durchspielen. Daraufhin erscheint der Geheimlevel am Ende der Levelauswahl, die Sie ebenfalls durch einmaliges Durchspielen freigeschaltet haben.

MARIO GOLF: ADVANCE TOUR

NINTENDO-CHARAKTERE FREISCHALTEN
Vorzeigeheld Mario, Affe Donkey Kong, Prinzessin Peach und Dino Yoshi sind im Spiel mit dabei. Möchten Sie selbst einmal mit einem der vier Nintendo-Helden den Schläger schwingen, müssen Sie diese zuvor in einem Charakter-Match herausfordern und besiegen. Erst dann stehen sie als spielbare Charaktere zur Verfügung.

MARIO VS. DONKEY KONG

Der niemals endende Kampf zwischen Klempner und Gorilla ist dieser Tage auf dem GBA neu entbrannt. In "Mario vs. Donkey Kong" steckt viel mehr, als man auf den ersten Blick vermuten würde. So ist nach den regulären sechs Welten noch lange nicht Schluss. Sobald Sie diese absolviert haben, erhalten Sie Zugriff auf die sechs zusätzlichen Plus-Welten.

Sammeln Sie fleißig Sterne, indem Sie vorgegebene Highscores knacken. Dann schalten Sie ultraschwere Expert-Levels frei. Für jeden neunten Stern öffnet sich ein neuer Expert-Level. Finden Sie tatsächlich alle 90 Sterne, schalten Sie nach Adam Riese also zehn Expert-Levels frei.

HAMTARO: HAM-HAM GAMES

TRAININGS-MODUS FREISCHALTEN
Absolvieren Sie eine komplette Hamster-Olympiade, dann können Sie die verschiedenen Disziplinen fortan auch einzeln trainieren.

GOLDENE TROPHÄE ERHALTEN:

Gewinnen Sie bei einer Olympiade alle Goldmedaillen, werden Sie mit einer ganz besonderen Trophäe für Ihre Sammlung belohnt.

SHREK 2: FLEHE UM GNADE

Im zweiten GBA-Spiel rund um den Kinohit "Shrek 2" spielt der süße Gestiefelte Kater die erste Geige. Wenn Sie alle Levels gewissenhaft absuchen, werden Sie für Ihre Mühen belohnt:

Sie können in jeder Welt ein neues Minispiel freischalten. Sammeln Sie dazu in sämtlichen Abschnitten einer Welt alle 40 Münzen ein.

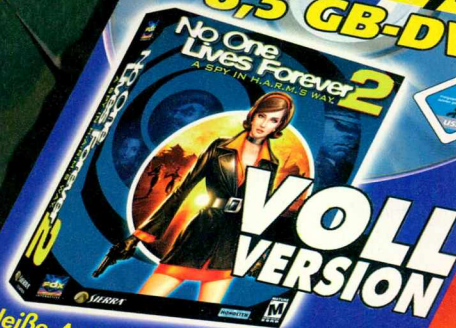
**Jetzt
im Handel!**

Durchbru

PLUS DUAL-DVD:
Mit der Vollversion
No One Lives Forever 2
und den neuesten Demos

www.pcpowerplay.de

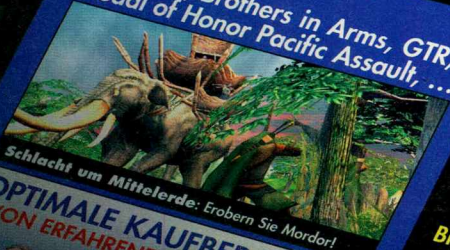
Dezember 2004
POV
NEU! nur € **2,99**
8,5 GB-DVD



Heiße Action-Gefechte
mit der coolen Cate Archer!
DEMOS
Rollercoaster Tycoon 3, Restricted
Area, Tribes Vengeance, ...



VIDEOS
Siedler 5, Brothers in Arms, GTR,
Medal of Honor Pacific Assault, ...



Schlacht um Mittelerte: Erobern Sie Mordor!

OPTIMALE KAUFBERATUNG
VON ERFAHRENEN REDAKTEUREN

**SCHLACHT
MITTEL**

Großer Test: Gigantische Echtzeit-Schlachten
Strategie wie im Kino: Sie unterwerfen Mitteleuropa

VAMPIRE 2 BLOOD

Bissig: Brillante Handlung im besten
TEST-HIGHLIGHT

h für PC-Spieler!

nur € **2.99**

POWERPLAY

Österreich 3,30 €; Belgien 3,30 €; Luxemburg 3,30 €; Schweiz 5,90 sFr

by.de

NEU!

POWERPLAY

Das neue **PC-Spielemagazin** ist da!

- Jeden Monat **kompetente Spieletests** plus brandheiße News, Previews und Reportagen
- **Geballtes Fachwissen** von den Spiele-Experten Martin Deppe, Florian Stangl und ihrem Team
- Plus **Dual-DVD** mit satten 8,5 GB Demos, Videos, Mods, Patches und Tools

Jetzt 2 Ausgaben GRATIS testen!

www.pcpowerplay.de/gratisabo
oder 0931/40 69 146

Jetzt im Handel!

**HT UM
RDE**

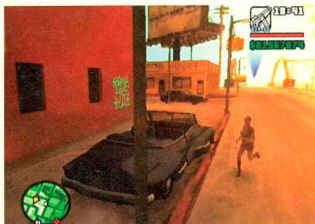
zigartiger Atmosphä
ler besiegt

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

Freundinnen, Bonusmissionen, Profitipps: Im zweiten Teil unserer Lösung verhelfen wir Ihnen zu Kohle und Babes.



▲ **BILD 01** Mit dem Hunter-Helikopter lassen sich die Bürgerwehr-Missionen am einfachsten erledigen.



▲ **BILD 02** Mit dem Broadway kutschieren Sie Ihre Bordsteinschwalben zu Kunden und holen sie auch wieder ab.



▲ **BILD 04** Sie haben alle Territorien besetzt, aber eines fehlt noch? Schauen Sie doch mal in Bayside Marina nach.

ALLE R3-MISSIONEN IM ÜBERBLICK

Mit "R3-Missionen" sind jene Missionen gemeint, die Sie aktivieren, wenn Sie in einem bestimmten Auto sitzen und den rechten Analog-Stick drücken (R3). Wir sagen Ihnen, welche Missionen es gibt, wie Sie sie abschließen und was Sie als Belohnung für Ihre Mühen bekommen.

FEUERWEHR

Erhältlich: Immer
Fahrzeug: Feuerwehrauto
Ziel: Level 12
Bonus: Sind Sie zu Fuß unterwegs, kann Ihnen Feuer nicht schaden

ZUGFÜHRER

Erhältlich: Nach Mission
 Yay-Ka-Boom-Boom
Fahrzeug: Zug
Ziel: Fünf Fahrten auf Level 2
Bonus: Kostenlos Zugfahren und 50.000 \$

BÜRGERWEHR (Bild 01)

Erhältlich: Immer
Fahrzeug: Polizeifahrzeug und Hunter-Helikopter
Ziel: Level 12
Bonus: Effektivität der Schutzweste steigt auf 150 Prozent

TAXIFAHNER

Erhältlich: Immer
Fahrzeug: Taxi
Ziel: Insgesamt 50 Fahrten (nicht unbedingt am Stück)
Bonus: Alle Taxis haben Nitro-Boost

ZUHÄLTER (Bild 02)

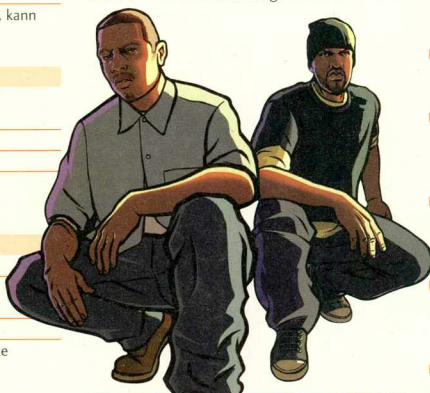
Erhältlich: Immer
Fahrzeug: Hustler
Ziel: Zehn Verkupehlungen
Bonus: Sie bekommen fortan Geld, wenn Sie sich mit Prostituierten vergnügen

EINBRÜCHE

Erhältlich: Nach Mission Home Invasion
Fahrzeug: Boxville
Ziel: 10.000 \$ erwirtschaften
Bonus: Das Geld für die verkauften Waren und 3.000 \$

KRANKENWAGEN

Erhältlich: Immer
Fahrzeug: Krankenwagen
Ziel: Level 12
Bonus: Gesundheit steigt auf 150 Prozent



▲ **BILD 03** Halten Sie die angreifenden Gangster auf Distanz und suchen Sie zwischendurch nach Herzen und Westen.

BANDENKRIEGE

Bandenkriege können in Los Santos recht gefährlich werden. Vor allem, wenn man noch keine Erfahrung gesammelt hat. Befolgen Sie diese Tipps, dann haben Sie es sicherlich ein wenig leichter:

- Verstecken Sie sich nicht, sondern postieren Sie sich auf offener Straße. Halten Sie sich von Ecken fern und warten Sie, bis die feindlichen Gangster auf Sie zukommen. Mit einer SMG, Sub-SMG oder einem Sturmgewehr können Sie die Feinde schon von Weitem abknallen, noch bevor sie selbst zurückschießen können. (Bild 03)
- Kommen Ihnen die Gegner zu nahe, rennen Sie schnell weg, bis Sie wieder auf Abstand sind.
- Halten Sie nach Herzen und Schutzwesten Ausschau. Nach jeder Gegnerwelle erscheinen diese Items in den Straßen und Gassen des Kriegsgebiets.
- Sammeln Sie möglichst viele herumliegende Waffen ein. Nirgends kommen Sie auf diese Weise schneller an viel Munition wie bei einem Bandenkrieg.
- Rekrutieren Sie einige Grove-Street-Homies und postieren Sie sie an strategisch wichtigen Punkten. Aber Vorsicht: Der Tod eines Kollegen kostet Respekt.
- Zwei Territorien sind sehr schwer zu finden: Das erste ist nur ein winziger von Ballas besetzter Streifen im Bezirk Temple südlich des Vinewood-Schriftzuges. Das zweite liegt im Bayside-Marina-Viertel im Nordwesten von San Andreas. Dort befindet sich auch die Boots-Schule. Es wird besetzt von den Los Santos Vagos. (Bild 04)
- Wenn Sie die Handlung des Spiels aus Los Santos herausführt werden Sie bemerken, dass die Bandenkriege "auf Eis liegen". Erst wenn Sie zurückkommen, gehen die Auseinandersetzungen weiter. Allerdings gehören dann wieder alle Territorien den vorherigen Besitzern.



A BILD 05 Fahren Sie bei einem Autorennen einem Rivalen hinten in die Seite, um ihn aus der Spur zu drängen.

BESSERE CHANCEN BEI AUTORENNEN

Wer bei einem Autorennen nicht zu unfairen Mitteln greift, ist am Ende der Dumme. Deshalb fahren Sie Ihren Vordermännern von hinten in die Seite (Abdrängmanöver aus der Fahrschule) und bringen sie so ins Schleudern (**Bild 05**).

Kürzen Sie ab, wenn es das Gelände zulässt und wenn Sie dadurch kein unnötiges Risiko eingehen. Behalten Sie stets die Karte im Auge, dann erkennen Sie rechtzeitig scharfe Kurven und Abzweigungen. Gehen Sie hin und wieder vom Gas und lassen Sie das Auto rollen, um sicher durch Kurven zu kommen. Auch können Sie dann im Gelände leichter lenken.

DAS SCHNELLE LELD

Befolgen Sie diese Tipps, machen Sie ganz schnell ganz viel Kohle:

- Speichern Sie ab, fahren Sie in ein Wettbüro, setzen Sie all Ihr Geld auf das Pferd mit den geringsten Chancen auf einen Sieg und hoffen Sie, dass es gewinnt. Wenn es verliert, laden Sie den letzten Spielstand und versuchen es noch einmal.
- Zetteln Sie in Los Santos Bandenkriege an. Besiegte Gegner hinterlassen neben viel Munition auch eine Menge Geldbündel.
- Nachdem Sie Wang's Autohaus in San Fierro erworben haben, können Sie Autos klauen und exportieren. Im Hafen finden Sie bei dem Schiff eine Tafel, an der die gesuchten Modelle angeschrieben sind. Sehen Sie eines dieser Autos, klauen Sie es einfach, fahren zum Schiff und laden es mit dem Kran auf (**Bild 06**). Die Höhe der Belohnung hängt vom Modell ab.



A BILD 06 Fahren Sie gesuchte Autos zum Hafen und laden Sie sie auf den Frachter. Das bringt eine Menge Kohle.

TIPP 1: Machen Sie ein Foto von der Tafel und speichern Sie es ab.

TIPP 2: Achten Sie jederzeit auf den rechts unten eingeblendeten Namen des Fahrzeuges, in das Sie einsteigen, auch wenn Sie gerade keine Autos exportieren wollen. Das erleichtert Ihnen später die Suche.

TIPP 3: Suchen Sie in verschiedenen Städten, Gegenden und Vierteln.

TIPP 4: Ein beschädigter Wagen mindert den Erlös. Fahren Sie wenn nötig zum Pay N Spray, bevor Sie ein Auto verladen.

TIPP 5: Parken Sie ein gesuchtes Auto in einer Garage und holen Sie es erst später ab, wenn Sie es nicht sofort zum Schiff fahren wollen.

DU FÄHRST, ICH BALLERE

In einigen Missionen übernimmt ein Kumpel von CJ die Kontrolle über das Fahrzeug und Sie müssen aus der Ego-Perspektive ballern. Schießen Sie möglichst auf die Windschutzscheiben der Verfolgerautos, um Fahrer und Beifahrer auszuschalten. So werden Sie die Kletten am schnellsten los.

EIN FOTO VON CJ

Wollen Sie ein Foto von CJ in Ihrer Galerie? Jetzt denken Sie sicher daran, sich vor den Spiegel zu stellen und abzubilden. Doch es geht besser: Wählen Sie die Kamera an und stellen Sie sich vor einen Grove-Street-Homie (die Typen in Grün). Oben links erscheint dann der Hinweis, dass Sie dem Freund durch Drücken von L1 die Kamera in die Hand geben können, damit er ein Foto von Ihnen schießt.

Sobald der Kollege die Kamera hat, sehen Sie sich aus seiner Sicht. Drücken Sie L1, um das Foto machen zu lassen.

GESPERRTE LUFTRÄUME

Sie wundern sich, warum Sie während eines Fluges plötzlich fünf Fahndungssterne bekommen und Helis und Kampffjets Jagd auf Sie machen? Der Grund liegt auf der Hand: Sie sind in gesperrte Lufträume eingedrungen.

Gefährlich ist das Gebiet über dem Flugzeugträger in San Fierro (**Bild 07**) und über der Area 69 in der Wüste südlich des Verdant-Meadow-Flugplatzes. Meiden Sie diese Lufträume, dann leben Sie länger.



A BILD 07 Im Hintergrund sehen Sie den Flugzeugträger. Fliegen Sie nur darüber hinweg, wenn Sie vorher gespeichert haben.

KAUFEN SIE HÄUSER

Da es nicht allzu viele sinnvolle Möglichkeiten gibt, Geld auszugeben, können Sie getrost jedes Versteck kaufen, das Sie sehen (solange es nicht den Rahmen Ihrer Möglichkeiten sprengt). Es ist sehr bequem, überall speichern zu können.

MOTORRÄDER KLAUEN

Meist ist ein Motorrad, das man sieht und unbedingt haben möchte, auch gleich wieder weg. Schießt man auf den Fahrer, gibt der Vollgas oder aber die Cops werden aufdringlich.

Am besten rammen Sie einen Motorradfahrer mit einem Auto so sehr, dass er aus dem Sattel segelt. Anschließend holen Sie sich dann in aller Ruhe sein Zweirad.

NOCH VOR BESUCH DER FLUGSCHULE FLIEGEN

Sie wollen San Andreas endlich mal von oben sehen? Frei wie ein Vogel durch die Lüfte segeln? Offiziell geht das erst, nachdem Sie die Flugschule in der Wüste bei Las Venturas absolviert haben. Doch es gibt eine Möglichkeit, auch vorher schon zu fliegen:

Fahren Sie zum Flughafen von Los Santos oder San Fierro und parken Sie Ihr Auto genau vor dem Pförtner-Häuschen neben dem Tor zum Flugfeld. Steigen Sie aus, stellen Sie sich auf das Auto und springen Sie an die Kante des Häuschens. Ziehen Sie sich hinauf, springen Sie auf der anderen Seite hinab und laufen Sie zum Flugfeld. Hier finden Sie Flugzeuge und Helikopter.

PUMPEN SIE DEN MOND AUF

Auch wenn dieses Easter Egg total beschneuert ist, wollen wir es Ihnen nicht vorenthalten. Schießen Sie mit einem Scharfschützengewehr auf den Mond, dann wird er größer (**Bild 08**). Nach einigen Treffern schrumpft er wieder auf seine normale Größe zusammen. Jeder weitere Schuss bläst ihn wieder auf.

TANZ-TIPPS

Die Tanz- und Lowrider-Contests dürften sogar Spielern mit einem guten Rhythmusgefühl Probleme machen. Der Trick: Richten Sie sich nicht nach den Symbolen, die unten am Bildschirmrand eingeblendet werden, sondern konzentrieren Sie sich ausschließlich auf den Takt der Musik. Dann klapp't auch mit den 4.000 Punkten. ▶



A BILD 08 Schießen Sie mit dem Scharfschützengewehr auf den Mond und er wird Stück für Stück größer.

RESPEKT

Der Respekt, den Carl unter seinen Homies genießt, wird durch folgende Faktoren beeinflusst:

- Bestimmte Aktionen (Mitglieder feindlicher Gangs töten, Gebiete übernehmen etc.) 40%
- Missionsfortschritte 36%
- Kontrollierte Gebiete 6%
- Geld 6%
- Fitness 4%
- Fortschritt bei der Freundin 4%
- Kleidung 4%

Je höher Ihr Respekt-Wert ist, desto mehr Gangmitglieder können Sie rekrutieren (**Bild 09**):

Über 1% Respekt	 2 Gangmitglieder
Über 10% Respekt	 3 Gangmitglieder
Über 20% Respekt	 4 Gangmitglieder
Über 40% Respekt	 5 Gangmitglieder
Über 60% Respekt	 6 Gangmitglieder
Über 80% Respekt	 7 Gangmitglieder



▲ **BILD 09** Je mehr Respekt Sie genießen, desto mehr Gangmitglieder können Sie rekrutieren.

TIPPS FÜR DIE ZERO-MISSIONEN

Der Kauf von Zeros Modellbau-Shop in San Fierro erlaubt Ihnen den Zugang zu drei ziemlich fiesen Missionen. Hier einige Tipps:

Air Raid: Werfen Sie immer einen Blick auf den Radar, ahnen Sie die Flugbahn der Flugzeuge voraus und richten Sie die Kanone dementsprechend aus. Manchmal trifft man am besten, wenn man die Flugzeuge einfach ins Fadenkreuz fliegen lässt. Außerdem sind die Flieger leichter zu treffen, wenn sie weit entfernt sind und sich daher nur langsam am Horizont fortbewegen. Überflüssig zu erwähnen: Erledigen Sie diese Mission nur bei Tag, dann ist die Sicht besser.

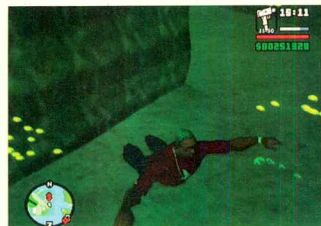
Supply Lines: Ein knallharter Auftrag! Fliegen Sie mit dem Roten Baron zuerst zu den drei Kurieren in Hashbury. Fangen Sie an zu ballern, sobald Sie sie sehen. Fliegen Sie wenn nötig dicht hinter ihnen oder landen Sie auf der Straße, um besser zielen zu können. Sie können die ersten drei Kuriere so schnell plätten, dass Sie bis dahin nur einen Bruchteil Ihres Benzins verbrauchen.

Den Rest des Benzins benötigen Sie dringend für die letzten beiden Fahrer in Downtown San Fierro (**Bild 10**). Vor allem der Kurier auf dem Motorrad ist ein fieser Hund, da er Sie sehr schnell vom Himmel holen kann. Hier hilft nur gnadenloses Dauerfeuer und fehlerloses Fliegen.

New Model Army: Zuerst sollten Sie mit dem Magneten Bomben aus Ihrer Basis holen und alle Tiger-Panzer auf dem Feld ausschalten. Die könnten Ihren Bandit nämlich schnell kaputt schießen. Anschließend räumen Sie die Dosen weg und legen Planken über die Flüsse. Dann dürfte die Mission kein Problem sein.

ÜBT TAUCHEN

In San Fierro erwartet Sie eine Mission, für die Sie ein bestimmtes Lungenvolumen brauchen. Wenn Ihnen gerade langweilig ist, gehen Sie also zum Tauchen, um dieses zu steigern (**Bild 11**).



▲ **BILD 11** Gehen Sie tauchen, wenn Ihnen langweilig ist. Auf diese Weise vergrößern Sie Ihr Lungenvolumen.

ZIELEN LEICHT GEMACHT

Gewöhnen Sie sich an, den Abzug einer Waffe mit L1 statt mit der Kreis-Taste zu betätigen. Wenn Sie sich im Ziel-Modus umsehen wollen, müssen Sie den rechten Stick benutzen und können nicht mehr mit Kreis schießen. Deswegen sollten Sie das Ballern mit L1 verinnerlichen. In Missionen, in denen viel geschossen wird, ist gute Deckung lebenswichtig. Ducken Sie sich und suchen Sie hinter halb hohen Objekten Schutz. Sie werden überrascht sein, wie wenige Treffer Sie einstecken müssen und wie einfach vermeintlich unmöglich schwere Missionen mit dieser Taktik werden.

Um Gegner noch schneller alle zu machen, sollten Sie in Intervallen schießen. Dadurch verbessert sich Ihre Treffergenauigkeit und die Gegner verlieren schneller Energie.

100% SPIELFortschritt

Nachdem uns schon zahlreiche Leserzuschriften zu diesem Thema erreicht haben, wollen wir für Aufklärung sorgen: Um "GTA: San Andreas" zu 100 Prozent durchzuspielen, müssen Sie Folgendes erledigen:

- Erwerben Sie alle käuflichen Objekte (Zeros Modellbau-Shop, Wang's Cars Autohaus, Verdant Meadows Flugplatz).
- Erledigen Sie die Jobs aller Läden, Unternehmen und Hotels: Roboi's Food Mart (LS), Hippy Shopper (SF), Burger Shot (LV), Hunter Steinbruch (Bone County), Vank Hoff Hotel (SF), RS Haul (Flint County).
- Kaufen Sie alle Verstecke (die grünen Haussymbole auf der Karte).
- Übersprühen Sie alle 100 Graffiti der feindlichen Gangs in Los Santos (Bonus: AK-47, Molotow-Cocktails, abgesägte Schrotflinte und eine Tec9-Sub-SMG bei Carls Haus).
- Knipsen Sie alle 50 Fotomotive in San Fierro (Bonus: SMG, Combat-Shotgun, Scharfschützengewehr und Granaten bei Carls Garage in San Fierro).
- Finden Sie 50 Austern in ganz San Andreas (Bonus: Steigerung Ihrer Lungenzapazität und Ihres Sex Appeals).
- Finden Sie 50 Hufeisen in Las Venturas (Bonus: M4-Sturmgewehr, Shotgun, Rucksack-Bomben und SMG beim Four-Dragons-Casino, Steigerung Ihres Glücks).



▲ **BILD 10** Landen Sie wenn nötig auf der Straße, um die Kuriere besser zu treffen. Bedenken Sie auch, dass Sie anschließend zu Zero zurückfliegen müssen.

FREUNDINNEN

In San Andreas können Sie mit insgesamt sechs Mädels anbandeln. Zwei von ihnen lernen Sie im Verlauf der Story kennen, die anderen vier müssen Sie erst suchen. Holen Sie die Mädchen zu Hause ab (Herz auf der Karte) und führen Sie sie zum Essen oder zum Tanzen aus. Auch Geschenke wie Blumen oder Sexspielzeuge lassen ihre Zuneigung wachsen. Hier erfahren Sie, wo Sie die Girls finden, was sie von Carl erwarten, wann sie zu Hause sind und was Sie von ihnen bekommen, wenn Sie Fortschritte gemacht haben.

DENISE 1 1**Erstes Treffen:**

..... Während der Mission *Burning Desire*

Zeiten: 0:00 - 6:00 Uhr und 16:00 - 0:00 Uhr

Anforderungen an Carl: keine

Belohnungen:

- Bei 50 Prozent Fortschritt bekommen Sie die Schlüssel zu ihrem grünen Hustler.
- Bei 100 Prozent Fortschritt bekommen Sie einen Zuhälter-Anzug.

MICHELLE 2 2

Erstes Treffen: In der Fahrschule in San Fierro

Zeiten: 0:00 Uhr und 12:00 Uhr

Anforderungen an Carl: Mindestens

50 Prozent Fett und viel Sex-Appeal

Belohnungen:

- Fürs Kennenlernen dürfen Sie Michelles Garage nutzen (kostenloses Pay N Spray).
- Bei 50 Prozent Fortschritt bekommen Sie die Schlüssel zu ihrem Monster-Truck.
- Bei 100 Prozent Fortschritt bekommen Sie einen Rennfahrer-Anzug.

HELENA 3 3

Erstes Treffen: Auf dem Balkon des

Ammu-Nation-Ladens in Blueberry

Zeiten: 0:00 bis 2:00 Uhr, 8:00 bis 12:00 Uhr,

..... 14:00 bis 0:00 Uhr

Anforderungen an Carl: Höchstens 25 Prozent

Muskeln, wenig Fett und viel Sex-Appeal

Belohnungen:

- Fürs Kennenlernen erhalten Sie Zutritt zu Helena's Schuppen, wo Sie Kettersäge, Flammenwerfer, Molotow-Cocktails und eine Pistole finden.
- Bei 50 Prozent Fortschritt bekommen Sie die Schlüssel zu ihrem Bandito.
- Bei 100 Prozent Fortschritt bekommen Sie ein ländliches Outfit.

KATIE 4 4

Erstes Treffen: Auf dem Golfplatz in San Fierro

Zeiten: 12:00 Uhr bis 0:00 Uhr

Anforderungen an Carl: Mindestens 75

Prozent Muskeln und viel Sex-Appeal

Belohnungen:

- Fürs Kennenlernen kommen Sie ohne Waffenverlust aus dem Krankenhaus, nachdem man Sie außer Gefecht gesetzt hat.
- Bei 50 Prozent Fortschritt bekommen Sie die Schlüssel zu ihrem Romero.
- Bei 100 Prozent Fortschritt bekommen Sie eine Sanitärer-Uniform.



▲ **MÄDELS ÜBERALL:** Die Karte zeigt Ihnen, wo Sie die Frauen das erste Mal treffen und wo diese wohnen.

BARBARA 5 5**Erstes Treffen:**

..... Auf dem Parkplatz bei der Polizeistation in El Quebrados (Das Kaff nordöstlich von der Boots-Schule)

Zeiten: 0:00 Uhr bis 6:00 Uhr,

..... 16:00 bis 0:00 Uhr

Anforderungen an Carl: Mindestens

50 Prozent Fett und viel Sex-Appeal

Belohnungen:

- Fürs Kennenlernen kommen Sie nach Verhaftungen ohne Waffenverlust aus dem Gefängnis.
- Bei 50 Prozent Fortschritt bekommen Sie die Schlüssel zu ihrem Polizei-Ranger.
- Bei 100 Prozent Fortschritt bekommen Sie eine Polizisten-Uniform.

MILLIE 6 6

Erstes Treffen: Während der Mission

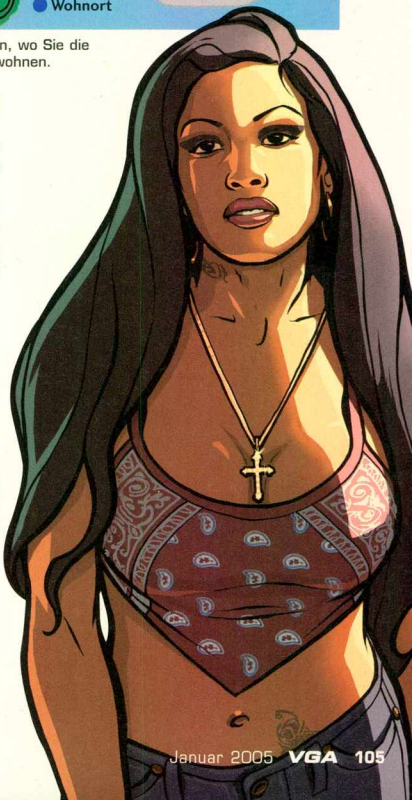
Key to her Heart

Zeiten: 12:00 bis 22:00 Uhr

Anforderungen an Carl: keine

Belohnungen:

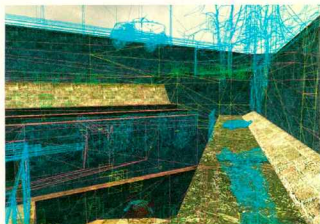
- Bei 35 Prozent Fortschritt bekommen Sie die Keycard für Caligula's Casino.
- Bei 50 Prozent Fortschritt bekommen Sie die Schlüssel zu ihrem Club.
- Bei 100 Prozent Fortschritt bekommen Sie leider gar nichts.



HALF-LIFE 2

PC

Unendlich Leben, alle Waffen und noch vieles mehr: Mit unseren Cheats zu Half-Life 2 kommen Sie garantiert nicht in Bedrängnis.



▲ **WIREFRAMES:** Mit unseren Cheats können Sie den komplexen Gitterrahmen eines Levels sichtbar machen.



▲ **JETSKI:** Sie hätten gerne ein neues Gefährt? Wie wäre es mit diesem Jetski oder mit einem flotten Buggy?



▲ **PHYSIK:** Ein weiterer Cheat zeigt die Gitterrahmen aller Objekte an, die von der Physikengine beeinflusst werden können.

Um die Cheats aktivieren zu können, erstellen Sie bei der Installation von "Half-Life 2" eine Verknüpfung auf Ihrem Desktop. Klicken Sie anschließend mit der rechten Maustaste drauf und wählen Sie im Kontextmenü "Eigenschaften" aus. In der Zeile "Ziel" hängen Sie jetzt die Endung "-console" an. Je nachdem, auf welcher Festplatte oder in welchem Ordner Sie das Spiel installiert haben, könnte dies dann wie folgt aussehen: "C:\Programme\Steam\Steam.exe -applaunch 220 -console". Starten Sie jetzt das Spiel, erscheint bereits auf dem Titelbild die Konsole, in der Sie zuerst "sv_cheats 1" (ohne die Anführungszeichen) eingeben. Mit diesem Befehl aktivieren Sie die Cheat-Funktion. Nun können Sie jeden beliebigen Spielstand laden. Mit der Esc-Taste kommen Sie zur Konsole zurück, in der Sie dann die Cheats eingeben dürfen.

SPIELHILFEN

Folgende Cheats aktivieren verschiedenste Mogelfunktionen. Durch erneute Eingabe lassen sich diese wieder deaktivieren.

Unverwundbar: **god**
Gordon stirbt nie: **buddha**
Alle Waffen und volle Munition: **impulse 101**
Alle Gegner im Gebiet töten: **npc_kill**
Gegner greifen nicht an: **notarget**
Durch Mauern schweben: **noclip**
Buggy vom Himmel fallen lassen:
..... **ch_createjeep**
Jetski vom Himmel fallen lassen:
..... **ch_createairboat**
Angewählte Waffe ausblenden: **impulse 200**

GRAFIKEFFEKTE

Mit einer 0 beziehungsweise einer 1 am Ende des Cheats lassen sich folgende Mogeleyen ein- oder ausschalten.

Level im Gitterrahmen: **mat_wireframe 1**
Objekte, die die Physik-Engine beeinflussen, im Gitterrahmen: **vcollide_wireframe 1**
Zeigt normale Texturen: **mat_normalmaps 1**

Zeigt Objekte mit Wölbungen: **mat_normals 1**
Schaltet das Bump-Mapping aus:
..... **mat_fastnobump 0**

ITEMS

Mit folgenden Cheats lassen sich verschiedene Gegenstände in Gordons Hände legen.

Heilpaket: **give item_healthkit**
Munition für Schrotgewehr:
..... **give item_box_buckshot**
Munition für Maschinengewehr:
..... **give item_box_mrounds**
Munition für Scharfschützengewehr:
..... **give item_box_sniper_rounds**
Munition für 9-Millimeter-Pistole:
..... **give item_box_srounds**
Munition für Raketenwerfer:
..... **give item_ml_grenade**
Munition für alternativen Feuer-Modus
Maschinengewehr: **give item_ar2_grenade**
Anzug-Energie: **give item_battery**
Anzug: **give item_suit**
Combine-Sturmgewehr: **give weapon_ar2**
Ameisenlöwen-Köder: **give weapon_bugbait**
Brechtstange: **give weapon_crowbar**
Granaten: **give weapon_frag**
Unbekannte Waffe: **give weapon_alxgun**
Gravitationswaffe: **give weapon_physcannon**
9-Millimeter-Pistole: **give weapon_pistol**
Raketenwerfer: **give weapon_rpg**
Schrotgewehr: **give weapon_shotgun**
Maschinengewehr: **give weapon_smg1**

LEVELANWAHL

Mit folgenden Cheats lassen sich die einzelnen Levelschnitte bei "Half-Life 2" gezielt anwählen. Achtung! Diese Cheats funktionieren lediglich im Hauptmenü.

KANÄLE

..... **d1_canals_01**
..... **d1_canals_02**
..... **d1_canals_end**
..... **d1_tempanals_02**

STADT

..... **d1_town_01**
..... **d1_town_02**
..... **d1_town_03**
..... **d1_town_04**
..... **d1_town_05**

FRACHTBAHNHOF

..... **d1_trainstation_01**
..... **d1_trainstation_02**
..... **d1_trainstation_03**
..... **d1_trainstation_05**

UNTERGRUND

..... **d1_under_01**
..... **d1_under_02**
..... **d1_under_03**
..... **d1_under_04**

KÜSTE

..... **d2_coast_01**
..... **d2_coast_02**
..... **d2_coast_03**
..... **d2_coast_04**
..... **d2_coast_04_dx60**
..... **d2_coast_05**
..... **d2_coast_06**
..... **d2_coast_07**
..... **d2_coast_08**

GEFÄNGNIS

..... **d2_prison_01**
..... **d2_prison_02**
..... **d2_prison_03**
..... **d2_prison_04**
..... **d2_prison_05**

CITY 17

..... **d3_c17_03**
..... **d3_c17_04**
..... **d3_c17_05**
..... **d3_c17_06a**
..... **d3_c17_06b**
..... **d3_c17_07**



**You
are
too
intelligent
for
stupid
TV.**

**Follow
the **



FIFA FOOTBALL 2005

Mit unseren Tipps und Tricks steht erfolgreichen Spielen in den größten Fußballarenen dieser Welt absolut nichts mehr im Wege.



▲ **BILD 1** Mit viel, viel Gefühl im Finger zwirbeln Sie den Ball über die gegnerische Zwei-Mann-Mauer unerreichbar für jeden Weltklassekeeper in den Winkel des Gehäuses.

SPIELZÜGE

Weltweit werden Trainerherzen höher schlagen. Grund: In "FIFA Football 2005" führt fast ausschließlich das von den Coaches so geliebte Kurzpassspiel zum Tor-Erfolg. Schüsse aus der zweiten Reihe finden nur noch selten den Weg ins gegnerische Gehäuse. Mit einem schnellen und gepflegten Doppelpass dagegen hebeln Sie so manche Abwehrformation aus. Mit zwei, drei kurzen Pässen taucht der Kicker dann völlig frei vor dem gegnerischen Tor auf und drischt den Ball seelenruhig in die Maschen.

Kurzpassspielern kommt bei "FIFA Football 2005" die neue First-Touch-Steuerung zugute. Mit dem Analog-Stick leiten Sie schon nach wenigen Übungseinheiten auf dem Trainingsplatz

den Ball direkt an ihren Mitspieler weiter. Die langwierige Ballannahme gehört nun endgültig der Vergangenheit an. Dadurch werden schnelle Angriffszüge der Schlüssel zum Erfolg. Mit dem rechten Analog-Stick kontrolliert man unkompliziert die Ballbehandlung der Kicker. Lassen Sie die Bälle je nach Spielsituation einfach zum Mitspieler abtropfen oder legen Sie sie ihm steil in den freien Raum vor. Dazu drückt man vor der Ballannahme den linken Analog-Stick und gibt damit die Richtung des Ablegers vor.

Mit der First-Touch-Steuerung können Sie auch ein effektives Konterspiel aus der eigenen Hälfte heraus aufziehen und Ihre Gegner förmlich überrennen. Streuen Sie in Ihr Kurzpassspiel auch öfter mal einen gewagten Steilpass ein.

Spielt Ihr Gegenüber mit vier Abwehrspielern auf einer Linie, kann so mancher Steilpass im Ziel landen – Tooooo!

Setzen Sie häufiger Ihren Goalgetter mit einem manuellen Steilpass in Szene. In Verbindung mit der Off-the-Ball-Steuerung hat dann so mancher Gegner das Nachsehen.

Bietet sich die Gelegenheit für einen Alleingang, drücken Sie **LB**, geben mit dem linken Analog-Stick die gewünschte Richtung vor und schon geht der Spieler auf die Reise. Manchmal bietet sich auch ein Flanken-Angriff über die Außenbahnen an. Bei den Hereingaben sollte man aber darauf achten, sie möglichst vom Tor wegzuziehen, damit der Torwart die Pille nicht wegfausten oder abfangen kann.

Verzetteln Sie sich bei Angriffen nicht in sinnlosen Dribblings. Spielen Sie lieber ein paar sichere, kurze Pässe mit Ihren Mitspielern.

In manchen Situationen sind aber auch Solo-Dribblings ganz nützlich. Beispielsweise dann, wenn Sie Freistoße in Strafraumnähe schinden wollen. Das ist zwar nicht besonders sportlich und fair, aber mitunter äußerst effektiv. Die virtuellen Schiris entscheiden nämlich recht gerne auf Freistoß...

FREISTÖSSE

Je nach fußballerischem Können haben Sie für einen präzisen virtuellen Schuss mehr oder weniger Zeit: Die Schussgenauigkeit eines David Beckham ist nun einmal deutlich höher als die eines jungen Thomas Broich. Auch die Kraft des Schusses spielt eine große Rolle. Je härter der Bums, desto schneller rauscht der Schussbalken wieder nach links – es ist also Reaktionsschnelligkeit gefragt. Eine halbe Sekunde zu spät auf den Controller gedrückt und schon geht der Schuss in die Wolken. Bei jedem Freistoß müssen Sie sich erneut für eine Schusstechnik entscheiden. Im Grunde stehen mit Innen- und Außenrist

KLASSISCHER ANGRIFF



▲ **1:** Sprinten Sie mit Ihrem schnellen Flügelspieler die Seitenlinie entlang.



▲ **2:** In der Mitte der gegnerischen Hälfte ziehen Sie Richtung Strafraumgrenze.



▲ **3:** Passen Sie den Ball im richtigen Moment quer zu Ihrem Mittelstürmer.



▲ **BILD 2** Bei kompakter Mauer hilft Ihnen in den meisten Fällen eine Außenrist-Variante weiter.



▲ **BILD 3** Bei solchen Stellungsfehlern können Sie den Ball mit dem Vollspann sicher in den Winkel zimmern.

sowie Vollspann drei unterschiedliche Techniken zur Wahl. Wichtigstes Kriterium ist neben der Position des Balls die Stellung der gegnerischen Mauer. Je nachdem, wie viele Mannen der Goalie zur Abwehr bereitstellt, bieten sich verschiedene Freistoß-Möglichkeiten an: Bei einer Zwei-Mann-Mauer (**Bild 1**) kann man das Leder mit viel Effekt mit der Innenseite um die Mauer in den Winkel zwirbeln. Der Keeper hat dabei kaum eine Chance, da die Mauer viel zu klein ist. Den angebotenen Platz sollten Sie dankbar annehmen.

Stellt der Goalie dagegen mehrere Männer für die Mauer ab, empfiehlt sich aus den Halbpositionen die eigentlich unmögliche Außenrist-Variante (**Bild 2**). Dazu schnippen Sie den Ball mit dem extremen Effekt eines Roberto Carlos um die gegnerische Mauer herum ins Torhüttereck. Stimmt hier noch die Härte, haben selbst Kahn, Buffon oder Casillas fast immer das Nachsehen. Es gibt aber auch Situationen, in denen die Mauer völlig falsch auf dem Rasen positioniert ist (**Bild 3**). In solchen Fällen kann man ruhigen Gewissens auch den Dampfhammer auspacken und mit dem Vollspann und wenig bis gar keinem Effekt draufhalten.

ECKSTÖSSE

Die Ecken sollten Sie nach Möglichkeit auf den kurzen Pfosten spielen und dann mit einem kopfballstarken Spieler den Ball in den Maschen versenken. Segelt die Pille durch den Fünf-Meter-Raum, pflückt sie jeder halbwegs gute Keeper sofort aus der Luft und die Chance ist vertan. Verschaffen Sie sich mit dem linken Analog-Stick

den erforderlichen Freiraum und lassen Sie sich keinesfalls vom Abwehrspieler zur Seite drängen – bleiben Sie standhaft!

Manchmal lohnt sich auch ein Kopfball-Ableger zurück auf den Eckball-Schützen. Dieser steht nämlich meist völlig ungedeckt an der Strafraumkante und kann – mit etwas Glück und einer guten Schusstechnik – die Lederkugel auch aus einem spitzen Winkel direkt versenken. Eine Alternative dazu ist der erneute Versuch einer Flanke auf die lauernden Angreifer. Dritte Variante: Sie passen den Ball hintenherum und bauen einen komplett neuen Spielzug auf.

TAKTISCHE AUSRICHTUNG

Fußball-Neulingen empfiehlt sich immer das 4-4-2-System. Hier spielt man aus einer sicheren Abwehr und einem kompakten Mittelfeld heraus. Dabei haben Sie im Mittelfeld die Möglichkeit, mit einem weiteren defensiven Akteur die Schotten dicht zu machen. Zwei Kicker beackern in Ihrem Team die Außenbahnen und sorgen mit Flanken für Torgefahr. Den vierten Mittelfeldakteur setzt man als Strategen hinter die beiden Spitzen und füttert ihn mit guten und gezielten Pässen. Alternativ zu diesem System

bietet sich die 4-3-3-Variante an. Wer über drei starke Stürmer verfügt, sollte ruhig mutig angreifen. Doch Obacht: Das Mittelfeld ist gerade gegen kombinationsstarke Gegner schnell in der Unterzahl. Defensivere Kicker finden ihr Glück eher im 4-2-3-1-System. Hier steht man bombenfest in der Abwehr und kann im Angriff schnell mit dem Mittelfeld über die Außenpositionen nachrücken. Einen kopfballstarken Stürmer vorausgesetzt, kann diese Flügelzange so manchen Gegner knacken. Letztlich hängt aber die Wahl der Ausrichtung immer von den persönlichen Spielgewohnheiten ab.

KARRIERE-MODUS

Nachdem Sie sich für ein Team entschieden haben, steht Ihrer erfolgreichen Trainer-Laufbahn eigentlich nichts mehr im Wege.

Eigentlich! Bis es aber soweit ist, müssen Sie Ihre Elf erst einmal auf Vordermann bringen. Für jeden Sieg und jedes Unentschieden gibt es Upgrade-Punkte. Damit verbessern Sie die Kompetenz Ihres Personalstabs. In den unteren Schwierigkeitsstufen muss man zu Beginn der Karriere wenig Wert legen auf die Defensive. Suchen Sie Ihr Heil lieber in Torschüssen. In den höheren Schwierigkeitsgraden müssen Sie aber auch die Defensive beachten. Denn hier gehen die Gegner natürlich anders zu Werke. Um mit Huub Stevens zu sprechen: "Die Null muss stehen!" Aus einer sicheren Defensive heraus gestalten sich Spiele gegen stärkere Gegner wesentlich einfacher. Überfallartige Konter haben schon so manchem Top-Verein Niederlagen beschert. Erst wenn Ihr Team gefestigt ist, sollten Sie Punkte in Beobachter und Finanziere stecken. Fatal wäre es, den Ärztstabs zu vernachlässigen – nur fähige Weißkittel bringen verletzte Stars schnell zurück auf den Rasen.

Achten Sie bei den Spielern stets auf Moral und Fitness. Ein müder Kicker bringt Ihrem Team keinen Vorteil – im Gegenteil. Gönnen Sie den Spielern ruhig mal eine Verschonpausa und lassen Sie die Reservekicker ran. **SR**



▲ **4:** Dieser legt die Kugel dann nochmals quer und setzt Ihren Mitspieler in Szene.



▲ **5:** Im richtigen Moment gestartet, hat der zweite Stürmer nun freie Schussbahn.



▲ **6:** Aus vollem Lauf ziehen Sie nun aus 16 Metern unhaltbar für den Goalie ab.

KILLZONE

Schlachtenlärm, bleihaltige Luft und ganz viele böse Burschen: Mit unseren Tipps kommen Sie heil durch Sonys Sci-Fi-Schießerei.

RÜCKZUG IST DIE BESTE OFFENSIVE

Anders als viele Genvertreter erfordert "Killzone" nicht nur einen ruhigen Abzugsfinger, sondern auch strategisches Vorgehen. Wer blindlings hinter die feindlichen Linien stolpert, kann gleich seinen virtuellen Sieg bestellen. Dementsprechend sollten Sie stets vorsichtig durch die Levels spazieren und vor allem die Augen offen halten – der nächste Helghast-Überfall kommt bestimmt.

Außerdem wichtig: Die Lebenskraft Ihres Recken regeneriert sich in Feuerpausen automatisch, also suchen clevere Ballermannen nach jedem Gegentreffer Deckung. Kurz abwarten und schon schnellert der Energiebalken wieder nach oben. Die ideale "Killzone"-Taktik ist somit die Rein-raus-Methode: Zuerst starten Sie den Frontalangriff und schalten möglichst viele Bösewichter aus, dann ziehen Sie sich für einen kurzen Moment wieder zurück.

DIE LEHRE VOM LEEREN MAGAZIN

Auch wenn es banal klingt: Lassen Sie sich niemals mit leerer Wumme erwischen! Die Nachlade-Phasen von "Killzone" dauern nämlich derart lange, dass selbst Standard-Feinde in der Zwischenzeit mühelos Kleinholz aus Ihnen machen. Deshalb werfen tüchtige Söldner stets einen Blick auf den Munitionsanzeiger: Tendiert der Zähler gen null, hechten Sie schnell hinter die nächste Mauer, um dort in Ruhe frische Patronen einzusetzen. Abgemurkte Feinde hinterlassen übrigens stets Munitions-Nachschub.

BOMBIGE ÜBERRASCHUNG

Weil sich die Helghast-Truppen besonders gerne feige verstecken, kommt den Granaten in "Killzone" eine besonders bedeutende Rolle zu. Wenn Sie einen Sprengsatz werfen, lassen sich selbst größere Gegneransammlungen problemlos ausräuchern – sofern Sie unsere nun folgenden Hinweise beherzigen: Wer seine explosiven Mittel schöne Richtung Feind schmeißt, landet höchstens Zufallstreffer. Stattdessen sollten Sie



▲ **EFFEKTIV:** Mit Ricos Chain Gun müssen Sie nicht einmal genau zielen – das großkalibrige Geschütz mährt die Helghast-Burschen erbarmungslos nieder.

per Schultertaste vorladen und die Granaten erst kurz vor der Detonation auf ihre tödliche Reise schicken. Beachten Sie dabei immer den Digitalanzeiger am Sprengkörper: Je mehr Lämpchen leuchten, desto näher rückt die Explosion!

DIE WAHL DER WAFFEN

"Killzone" besticht durch ein außerordentlich vielfältiges Wummen-Arsenal. Ego-Neulinge werden sich an vielen Stellen fragen, welche denn nun die beste Bewaffnung ist. Zudem kann Ihr Söldner maximal drei Knarren gleichzeitig mit sich herumschleppen. Unsere Übersicht zeigt Ihnen die wichtigsten Todbringer des Spiels: Stärken, Schwächen, Besonderheiten – keine Frage zum Thema Waffen bleibt unbeantwortet.

HELGHAST-STURMGWEHR

Beschreibung: Die Standard-Wumme jedes "Killzone"-Schurken überzeugt zwar durch ihren

raschen Patronenausstoß, lässt aber Genauigkeit vermissen. Im Nahkampf punktet das Schießen mit einem verheerenden Streuschuss – das haut selbst hartnäckige Halunken um! Ebenfalls praktisch: Weil alle Helghast-Infanteristen ein Sturmgeschütz tragen, bekommen Sie niemals Munitionsprobleme – schließlich hinterlässt jeder gefallene Gegner passenden Nachschub.



Präzision: mittel
Durchschlagskraft: niedrig
Nachladegeschwindigkeit: schnell
Sekundärfunktion: Streuschuss

RAKETENWERFER

Beschreibung: Der Liebling jedes Zerstörungs-Experten eignet sich besonders zum Ausräuchern feindlicher Vehikel. Wenn ein Panzer herantratt, knacken Sie das Stahlmonster mit zwei gezielten Raketen. Aber Vorsicht: Die Munition für das Sprengwunder ist knapp und bei unsachgemäßer Behandlung geht der Schuss nach hinten los.



Präzision: unnötig
Durchschlagskraft: absurd hoch
Nachladegeschwindigkeit: quälend langsam
Sekundärfunktion: keine



▲ **EXPLOSIV:** Wer seine Augen offen hält, entdeckt immer wieder Gasfässer – ein Schuss, und die Dinger gehen hoch!



▲ **OFFENSIV:** Geschütze sollten Sie stets so schnell wie möglich besetzen, sonst nimmt ein Helghast hinter der Flak Platz.

SCHROTFLINTE

Beschreibung: Für Shooter-Fans keine neue Erkenntnis: Mit der Schrotflinte kann man besonders in engen Gängen prima aufräumen. Weit entfernte Widersacher verfehlt der Püsterich je-



▲ **DEFENSIV:** Clevere Killzone-Soldner ziehen sich bei Beschuss zurück und räuchern den Feind mit Granaten aus.

doch mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit – zu unkontrolliert fliegen die Schrotkugeln aus dem kurzen Lauf. Dumm auch, dass Sie das Großkaliber ständig nachladen müssen – das Magazin ist viel zu klein.



Präzision: sehr niedrig
Durchschlagskraft: hoch
Nachladegeschwindigkeit: langsam
Sekundärfunktion: Vierfachschuss

RICOS CHAIN GUN

Beschreibung: Wie die Typenbezeichnung verrät, darf einzig und allein Muskelberg Rico mit der Chain Gun hantieren. Die tragbare Flak besticht durch ihre immens hohe Schussfrequenz, den riesigen Patronenvorrat (Sie müssen niemals nachladen!) und brutale Zerstörungskraft. Der Haken am Baller-Traum: Allzu wildes Schießen quittiert die Chain Gun mit Überhitzung – dann stehen Sie einige Sekunden lang schutzlos da!



Präzision: mittel
Durchschlagskraft: sehr hoch
Nachladegeschwindigkeit: nicht vorhanden
Sekundärfunktion: Raketenaufsatz

ISA-STURMGWEHR

Beschreibung: Der treue Begleiter jedes ISA-Soldaten entpuppt sich als Allrounder. So empfangen Sie kleinere Einheiten mit handelsüblichen Kugeln, während Sie dicken Schurkentruppen eine Salve aus dem Granatwerfer entgegenschicken. Daneben besitzt das Sturmge- wehr weder besondere Stärken noch störende Schwächen – eben eine echte Rundum-glücklich-Wumme!



Präzision: hoch
Durchschlagskraft: mittel
Nachladegeschwindigkeit: schnell
Sekundärfunktion: Granatwerfer

WELCHE FIGUR PASST ZU MIR?

Während andere Ego-Shooter einen einsamen Helden in den Kampf gegen das Böse schicken, wartet "Killzone" gleich mit vier Recken auf. Besonders in den späteren der insgesamt über 30 Missionen beeinflusst Ihre Charakterwahl den Spielverlauf maßgeblich. Unsere Figurenparade zeigt Ihnen, wie sich die Mitglieder des Polygon- Quartetts voneinander unterscheiden.



▲ **Spekulativ:** Das Kampfmesser sollten Sie nur in Notfällen zücken – in den meisten Fällen nützt die Klinge nur wenig.

RICO

Geignet für: den zerstörerischen Zocker

Spezialfähigkeit:

trägt die grandiose Chain Gun

Lauf tempo: lahm

Eigenschaften: Ein Bär von einem Mann – so lässt sich Rico trefflich beschreiben. Was dem Kraftprotz an Agilität und Hirschnalze fehlt, gleicht er durch seine Offensivkraft wieder aus. Mister Muskel steckt außerdem wesentlich mehr Gegentreffer weg als seine drei Kumpane.

HAKHA

Geignet für: den hinterhältigen Zocker

Spezialfähigkeit: über-

windet Laserfallen

Lauf tempo: mittel

Eigenschaften: Als ehemaliger Helghast-Soldner kann der kahlköpfige Hakha unbemerkt hinter die feindlichen Linien gelangen – erst bei näherer Betrachtung erkennen die Bö-



sewichter den Überläufer. Zudem spaziert der Spionage-Experte unbehelligt durch Laserfallen und erreicht so Levelbereiche, die den drei Kollegen verschlossen bleiben.

LUGER

Geignet für: den unauffälligen Zocker

Spezialfähigkeit: klettert an

Seilen empor

Lauf tempo: schnell

Eigenschaften: Die einzige Dame unter den "Killzone"-Protagonisten gibt sich betont menschenscheu. Schleichen, Tarnen, Täuschen – das sind Lugers Fähigkeiten. Im Anzug der Stealth-Amazone sollten Sie stets nach schmalen Durchgängen und Seilen Ausschau halten – an diesen Stellen kommt nämlich nur Luger weiter! Der Nachteil des Prachtweibs: Schon nach wenigen Treffern segnet die Lady das Zeitliche.



TEMPLAR

Geignet für: den durchschnittlichen Zocker

Spezialfähigkeit: keine

Lauf tempo: mittel

Eigenschaften: Für Einsteiger sollte Templar die erste Wahl sein. Der tapfere Soldat verfügt nämlich über ausgewogene Fähigkeiten: mittlere Widerstandskraft, mittlere Laufgeschwindigkeit, mittlere Energie-Regeneration – nicht eine Spezialfähigkeit kann der Allrounder vorweisen. Trotzdem ist Templar unser Charakter-Tipp für alle "Killzone"-Neulinge! Erst später sollten Sie sich an die anderen Figuren heranwagen – besonders Luger gehört nur in die Hände echter Shooter-Profis!



TK



▲ **AGGRESSIV:** So nah sollten Sie sich nur selten an die Helghast-Soldner heranwagen – das Symbol am unteren Bildrand zeigt, dass Ihr Held eine Nahkampfat- tache ausführen kann.

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

Rasen ohne Reue, aber mit Verstand: Unsere Expertentipps machen Sie garantiert zum neuen Bleifußkönig von Bayview City.

TUNING FÜR EINSTEIGER

TURBO

Was aussieht wie ein Balkendiagramm von der Bundestagswahl, entpuppt sich bei näherer Betrachtung als Turbo-Einsteller. Mit den vertikalen Balken legen Sie fest, wann der Turbolader zünden und wie stark er bei bestimmten Drehzahlen arbeiten soll. Unser Tipp: Achten Sie darauf, dass der Tempo-Bolzer nicht zu früh aktiviert wird – sonst haut Sie der plötzliche PS-Überschuss in Kurven aus der Bahn.

NITRO

Die Lachgas-Einspritzung Ihrer rasenden Kiste lässt sich stufenlos verstellen. Entweder Sie schieben den Balken in Richtung "Power" (dann fällt der Temposchub kurz, aber heftig aus) oder Sie entscheiden sich für einen länger anhaltenden, dafür jedoch weniger imposanten Geschwindigkeits-Boost. Unser Rat: Drehen Sie den Regler auf "Power" und überholen Sie die Gegner so auf der Zielgeraden.

REIFEN UND BREMSEN

Die Haftung der Gummiwalzen sollten Sie grundsätzlich bis zum Anschlag hochdrehen. Dann fährt Ihr Schlitten wie auf Schienen durch die Kurven. Wesentlich diffiziler verhält es sich mit der Bremsbalance: Verlagern Sie den Schwerpunkt der Tempostopper nach vorne, bleibt die Kiste beim Verzögern deutlich stabiler. Blockieren bei dieser frontlastigen Einstellung allerdings die Räder, rutschen Sie ohnmächtig geradeaus. Wer die Bremsbalance hingegen auf die Hinterräder



▲ **KOMPLIZIERTES DIAGRAMM**, simple Auswirkung: Einzig mit dem unteren Balken manipuliert ihr den Nitro-Ausstoß.

der konzentriert, muss mit heftigem Schwanzeln im Heckbereich rechnen – dann wird Ihre Karre absolut unberechenbar!

AERODYNAMIK

Um Missverständnisse auszuschließen: Das Wörtchen "Abtrieb" steht für den Anpressdruck eines Wagens. Je mehr Abtrieb Sie also einstellen, desto stärker wird Ihr Nobelhobel auf den Asphalt gedrückt. Justieren Sie die Spoiler immer dem jeweiligen Kurs entsprechend. Enges Kurvengeschlängel ruft nach viel Abtrieb, lange Geraden hingegen erfordern weniger Spoiler – schließlich wollen Sie hohe Endgeschwindigkeiten erreichen.

GETRIEBE

Hier jonglieren Sie mit der Übersetzung Ihrer Gangschaltung. Die farbigen Balken geben an,



▲ **AERODYNAMIK-TUNING**: Hier stellen Sie den Anpressdruck für Front- und Heckspoiler ein – bloß keine Experimente!

wann etwa vom zweiten in den dritten Gang geschaltet werden muss. Prinzipiell gilt: Auf kurvigen Strecken (wie etwa den Street-X-Etappen) ist eine kurze Übersetzung von Vorteil, denn mit ihr können Sie schneller aus Kurven heraus beschleunigen. Für Hochgeschwindigkeits-Kurse stellen clevere Raser die Gänge eher "lang" ein.

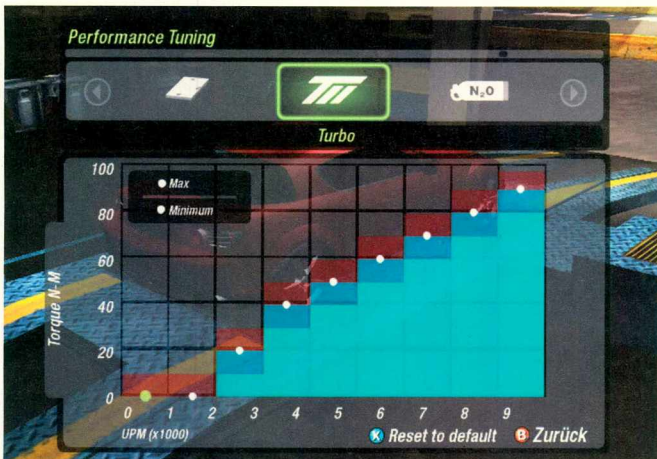
FAHRWERK

Der komplizierteste Teil des Tunings findet sich unter der Rubrik "Fahrwerk". Ob Tieferlegung, Lenkgradsturz oder Federung – jedes Element lässt sich justieren. Wir beschränken uns wegen der Fülle an Möglichkeiten jedoch auf die entscheidenden Details. Schauen Sie sich die Beschaffenheit der Rennstrecke an: Ist der Kurs eben und mit schnellen Kurven gespickt, legen Sie Ihre Karre tiefer, drehen den Lenkgradsturz nach oben und setzen auf eine harte Federung.

Für wellige Kurse nutzen Sie die gegenteilige Einstellung: Sturz zurück, Federung weicher und den Abstand zum Boden vergrößern.

ELEKTRONIK

Ähnlich wie beim Turbo stellen Sie hier anhand eines Diagramms das Drehmoment ein. Als Faustregel gilt: Winklige Kurse erfordern viel Drehmoment in den unteren Segmenten, während Highspeed-Etappen von mehr Power im oberen Sektor profitieren.



▲ **TURBO-TUNING**: In unserem Beispiel setzt der Tempobolzer erst ab 3.000 Umdrehungen ein, was an dem blauen, vertikalen Balken zu sehen ist.



▲ **CHIP-TUNING**: Die roten Balken sind der Spielraum zur Elektronik-Justage.



AUGEN AUF! Überall in der Stadt warten Abkürzungen wie dieser Schotterweg.

DIE VERSTECKTEN SHOPS

GARAGE

Der schnöde Autostellplatz ist Ihre Schaltzentrale. Hier tauschen Sie die aktuelle Nobelkarosse gegen ein anderes (bereits gekauftes) Modell aus, ändern die Zusammenstellung der diversen Tuning-Teile oder machen auf der angrenzenden Teststrecke einen Performance-Check. Außerdem hängen im Schrank alle erspielten DVD- beziehungsweise Magazin-Cover sowie eine Auflistung Ihrer momentan (hoffentlich) zahlenden Sponsoren.

AUTOHÄNDLER

Überraschung! Beim Autohändler wird mit Autos gehandelt! Allerdings hat nicht jeder Laden dieselben Modelle im Sortiment. Sondieren Sie also das jeweilige Angebot und wiegen Sie die Attribute sämtlicher Hubraum-Mühlen sorgfältig gegeneinander ab. Gut Ding will Weile haben.

KAROSSERIE-SHOP

Neue Spoiler gefällig? Der Karosserie-Krämer bietet ein wahres Füllhorn an frischen Blechteilen für Ihren Untersatz feil. Von schnittigen Dachaufbauten über Seitenschürzen bis hin zu Motorhauben reicht das betont prolige Angebot. So wird aus Ihrem müden Familienflitzer im Handumdrehen ein echter Hingucker.

SPEZIALTEILE-SHOP

Für ihr etwas ausgefalleneres Sortiment sind die Spezialteile-Shops bekannt. Sie brauchen ein Hydrauliksystem, damit Ihre Kiste albern hüpfet? Sie wollen wuchtige Flügeltüren, damit schon beim Einsteigen PS-Feeling aufkommt? Sie wünschen sich eine Stereoanlage mit Trommelfell-feindlicher Durchschlagskraft? Alles hier erhältlich! Diese Spierenzchen machen zwar fahrerisch

BAYVIEW-CITY-KARTE



wenig bis überhaupt keinen Sinn, verbessern aber drastisch die Sternwertung Ihrer Karre. Und schließlich werden Sie nur bei entsprechendem Aufmotz-Level zu den coolsten Wettbewerben eingeladen.

LACK- & DEKOR-SHOP

Wie der Name bereits sagt, geht's im Lack- & Dekor-Shop um optischen Feinschliff. Perlganzlack, Auspuffblenden, Vinyl-Designs, Autoglasfolien, Neonröhren, fette Aufkleber – die Liste der Verschönerungs-Optionen ist nahezu endlos.

TUNING-SHOP

Willst du den Wettbewerb gewinnen, muss die Leistung deines Motors stimmen. Weil dieses traditionelle Rennfahrer-Sprichwort auch bei "Need for Speed: Underground 2" zum Tragen kommt, ist der Tuning-Shop so etwas wie die zweite Heimat illegaler Straßenraser. Ob Lachgas-Einspritzung, Leichtbau-fahrwerk oder Turbolader – was Ihrer Kiste Beine macht, geht garantiert hier über die Ladentheke. **TK**



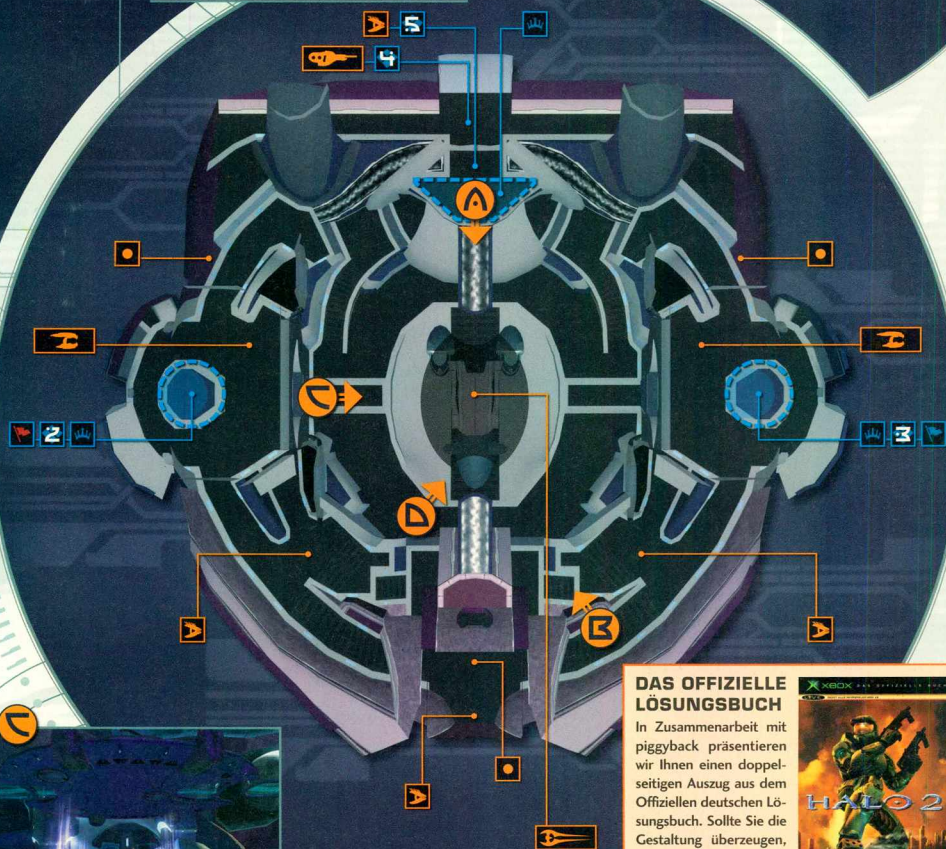
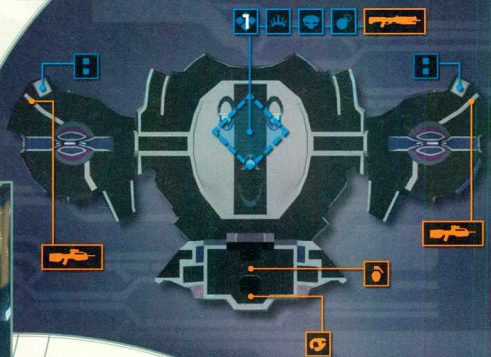
ZIELGERICHTET: Wer sich verfährt, aktiviert das praktische Navi-System.

HALO 2

VGA präsentiert einen Auszug
aus dem Offiziellen Lösungsbuch.

Mittschiffs

Lassen Sie sich
vom Luxus nicht
täuschen. Die PIOUS
INQUISITOR ist
eines der schnellsten
Schiffe der Allianz-
Flotte.

DAS OFFIZIELLE
LÖSUNGSBUCH

In Zusammenarbeit mit
piggyback präsentieren
wir Ihnen einen doppel-
seitigen Auszug aus dem
Offiziellen deutschen Lö-
sungsbuch. Sollte Sie die
Gestaltung überzeugen,
hier die notwendigen Be-
schaffungsdaten:

ISBN: 1-903511-69-0

PREIS: 14,99 Euro

INTERNET: www.piggyback.de (weitere
kostenlose Seiten zum Runterladen.)





Am hinteren Rand der beiden Basen befinden sich Spalten im Boden, die von oben nicht sehr gut sichtbar sind (Bild 1). Von unten führt dort jeweils ein Gravitationslift nach oben. Verteidiger sollten auf diesen Hintereingang zur Basis achten.

Das Areal ist zwar sehr klein, aber da Farbgestaltung und Aufbau kaum Anhaltspunkte bieten, findet man sich nicht leicht zurecht. Lernen Sie, welche Rampe wo einführt.

Achten Sie auf die „Weltraum-Kisten“ die überall herumstehen, denn diese fliegen möglicherweise in die Luft – das kann auch durchaus von Vorteil für Sie sein.

Tipps

◦ Aus dem Fenster der Station sehen Sie auf der einen Seite den Mond, und auf der anderen Seite die Erde. Dieser Ausblick hilft Ihnen bei der Orientierung.

◦ Auch durch das Fenster kommen Sie zu den Basen. Springen Sie draußen auf die Mauer und von dort auf den Balkon (Bild 2). Den Container auf der einen Seite können Sie ebenfalls als Plattform benutzen.

◦ Ganz oben im Zentrum der Basis befindet sich ein Partikelschwert. Um es zu erreichen, müssen Sie allerdings über die Plattform in der Mitte laufen, die keine Deckung bietet.

◦ In Team-Spielen (wie KUDF und Angriff) sollte einer der Spieler eine Waffe mit großer Reichweite tragen, zum Beispiel ein Kampfgeschütz oder ein Scharfschützengewehr, mit denen man aus der Basis heraus weiter entfernte Ziele trifft.



01



02

LEGENDE

Waffen

- Kampfgeschütz
- Schrotgewehr
- Splittergranate
- Plasmapistole
- Plasmagewehr
- Nadelwerfer
- Karabiner
- Partikelschwert
- Plasmagranate

Gebiet

- Aufzug
- Teleporter (Sender)
- Teleporter (Empfänger)
- Aktive Tarnung
- Superschild
- Kamera-Spots

Multiplayer-Spiele

- Flagge / Basis
- Oddball
- Bombe (Angriff)
- Hügel
- Territorium
- Hügel

MITTSCHIFFS

Empfohlene Spieler	4-6
Empfohlene Spielvarianten	Showdown, 2-Flaggen KUDF, Territorien, Moloch
Fahrzeuge	keine
Gebiete	1. Zentrale, 2. Planetendeck, 3. Mondk., 4. Batterien, 5. Gang

SO SPIELEN SIE

KAMPAGNE

MEHRSPIELER-MODUS

EXTRAS

INDEX

XBOX LIVE-
HAUPTMENÜSPIELVORBEREITUNG-
LOBBY

SPIELTYPEN

MEHRSPIELER-
GRUNDLAGEN

TIPPS UND TAKTIKEN

SPIELER-PROFIL

KARTEN

IM NÄCHSTEN HEFT...

AB 19. JANUAR AM KIOSK!

Battlefield 2 PC



▲ **RUMBLE IN LONDON:** In der englischen Hauptstadt treffen wir die Entwickler zu einer zünftigen LAN-Session und löchern sie in den Pausen mit vielen Fragen.

Resident Evil 4



Rainbow Six 4



▲ **GENIAL:** GameCube-Fans erleben in Kürze eine Horror-Revolution erster Güte!



▲ **NEU:** In Montreal begleiten wir für Sie die Spezialeinheit beim neuesten Auftrag.

AUSSERDEM IM HEFT:

Splinter Cell 3: Chaos Theory

SPECIAL! "Snake? Nein, ich bin der wahre Top-Agent!"

Sony PSP

SPECIAL! Das U.S.-Gerät und die ersten Games im Praxistest!

**The Legend of Zelda:
Four Swords Adventures**

TEST! Spielspaß x 4 – Nintendos Mehrspieler-Granate im Test!



PC-VOLLVERSION

Tom Clancy's
**RAINBOW SIX
COVERT OPS**
ESSENTIALS

**TERROR-ALARM: DER
TAKTIK-SHOOTER-HIT
AUF DER HEFT-CD**



▲ **RAINBOW SIX - COVERT OPS:**
Den fulminanten Taktik-Shooter finden
Sie nächsten Monat auf der VGA-Disc!

JETZT NEU:
Videos von aktuellen
Top-Spielen!

VIDEO
GAMES
AKTUELL

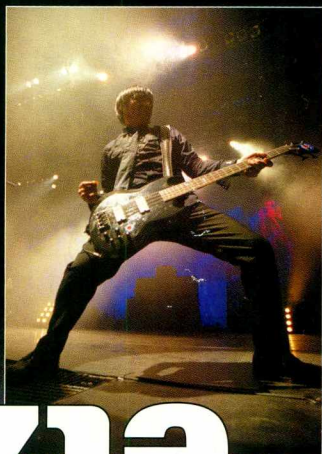
**TOP
News
Tests
Tipps**

Jetzt bequem zu Hause lesen

Jahresabo für nur € 20,40
Lieferung frei Haus!

☎ 01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

DIE MUTTER ALLER ROCKSHOWS DER BESTEN BAND DER WELT



die ärzte

DAS GESAMTE KONZERT
AM 26.12.2004 UM 16 UHR
NUR AUF



... UND NATÜRLICH AUF:

DIE BAND, DIE SIE PFERD NANNTEN
die ärzte
IM KONZERT
Die Doppel-DVD
Mit π x 6 Stunden Spielzeit



MUSIC TELEVISION®

www.bademeister.com

ALLE INFOS ZUR SHOW UND ZUR DVD AUF mtv.de/dieaerzte

ROCKSTAR GAMES
PRÄSENTIERT

grand theft auto San Andreas

EINE ROCKSTAR NORTH
PRODUKTION

JETZT IM HANDEL
FÜR PLAYSTATION®2!



WWW.SANANDREAS.DE

SOUNDTRACK ERHÄLTLICH BEI INTERSCOPE RECORDS



PlayStation®2



© 2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, the R, logo, Grand Theft Auto and the Grand Theft Auto logo are trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All Rights Reserved. Note: The content of this videogame is purely fictional, and is not intended to represent any actual person, business or organization. Any similarity between any character, dialogue, event or plot element of this game and any actual person, business or organization is purely coincidental. The makers and publishers of this videogame do not in any way endorse, condone or encourage this kind of behaviour.